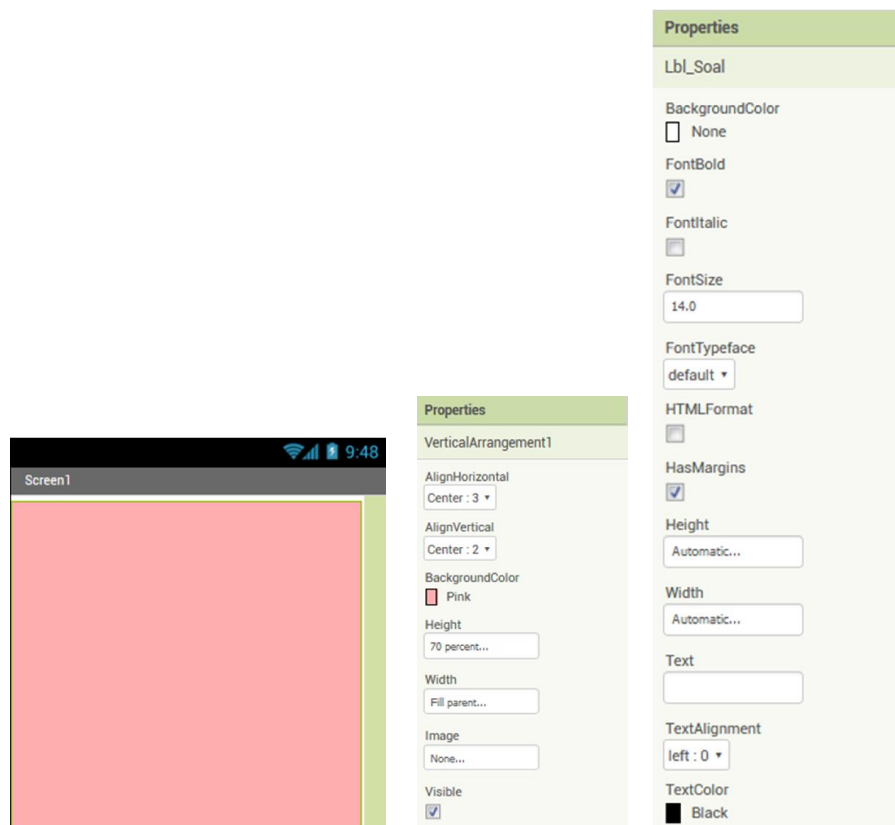


Membuat Soal Pilihan Ganda

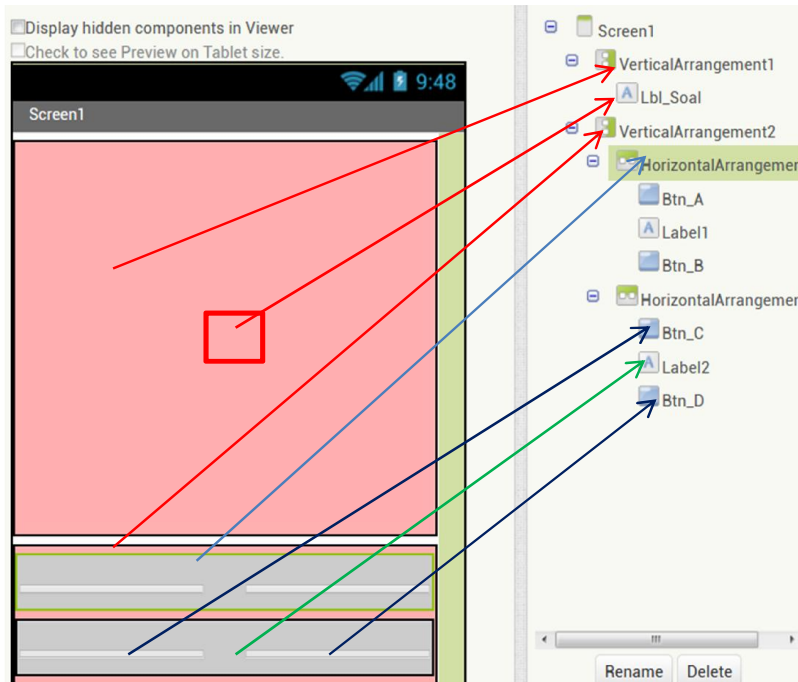
Dengan menggunakan app inventor kita dapat membuat aplikasi yang menampilkan soal-soal pilihan ganda. Pengguna dapat mengetahui skor yang diperolehnya secara langsung setelah selesai mengerjakan soal. Pada pembuatan aplikasi ini akan digunakan dua buah screen, yaitu screen untuk menampilkan soal dan screen untuk menampilkan skor. Berikut ini langkah untuk membentuk soal pilihan ganda.

1. Buka lembar kerja baru dengan klik start new project, beri nama Soal_Pilihan_Ganda
2. Dari Palette Layout, drag Vertical Arrangement ke area kerja.
3. Ubah Propertiesnya. Ubah AlignHorizontal dan AlignVertical menjadi center. Ubah warna BackgroundColor. Buat Height menjadi 70 percent dan Width menjadi FillParent.
4. Tambahkan Label ke dalam VerticalArrangement dengan cara drag label dari palette UserInterface. Ubah namanya menjadi Lbl_Soal. Label ini nanti akan digunakan untuk menampilkan soal.
5. Ubah properties Height dan Width menjadi Automatic. Perhatikan tampilan properties berikut.



6. Selanjutnya tambahkan VerticalArrangement di bawah VerticalArrangement1. Ubah properties AlignHorisontal dan AlignVerticalnya menjadi center. Serta ubah Height dan Width menjadi FillParent. Ubah warna Background sesuai keinginan.
7. Selanjutnya Tambahkan dua buah HorisontalArrangement ke dalam VerticalArrangement2.
8. Tambahkan masing-masing 2 button ke dalam HorizontalArrangement. Tambahkan label diantara dua button. Perhatikan gambar.

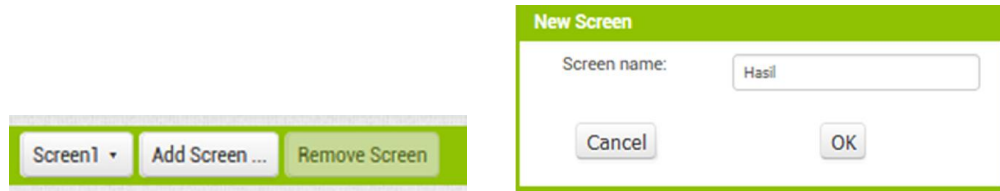
Aplikasi Tingkat Dasar



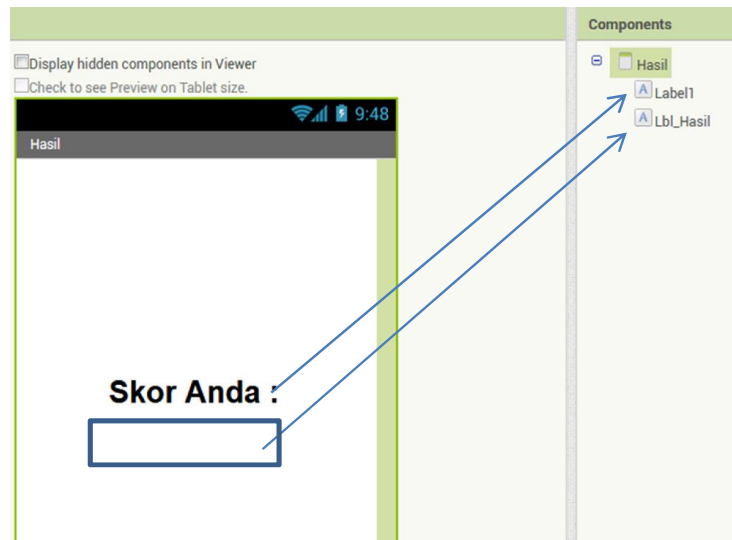
9. Properties untuk masing-masing komponen diubah menjadi seperti berikut:

Properties Button A, B, C, D	Properties label 1 dan 2	Properties HorizontalArrangement1 dan 2
<div> <div>Height</div> <div>Automatic...</div> </div> <div> <div>Width</div> <div>Fill parent...</div> </div> <div> <div>Image</div> <div>None...</div> </div> <div> <div>Shape</div> <div>default ▾</div> </div> <div> <div>ShowFeedback</div> <div><input checked="" type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>Text</div> <div></div> </div> <div> <div>TextAlignment</div> <div>center : 1 ▾</div> </div> <div> <div>TextColor</div> <div>Default</div> </div> <div> <div>Properties</div> </div> <div> <div>Btn_A</div> </div> <div> <div>BackgroundColor</div> <div>Default</div> </div> <div> <div>Enabled</div> <div><input checked="" type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>FontBold</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>FontItalic</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>FontSize</div> <div>14.0</div> </div> <div> <div>FontTypeface</div> <div>default ▾</div> </div>	<div> <div>Properties</div> </div> <div> <div>Label1</div> </div> <div> <div>BackgroundColor</div> <div>None</div> </div> <div> <div>FontBold</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>FontItalic</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>FontSize</div> <div>14.0</div> </div> <div> <div>FontTypeface</div> <div>default ▾</div> </div> <div> <div>HTMLFormat</div> <div><input type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>HasMargins</div> <div><input checked="" type="checkbox"/></div> </div> <div> <div>Height</div> <div>Automatic...</div> </div> <div> <div>Width</div> <div>Automatic...</div> </div> <div> <div>Text</div> <div>Te</div> </div> <div> <div>TextAlignment</div> <div>left : 0 ▾</div> </div> <div> <div>TextColor</div> <div>None</div> </div>	<div> <div>Properties</div> </div> <div> <div>HorizontalArrangement2</div> </div> <div> <div>AlignHorizontal</div> <div>Center : 3 ▾</div> </div> <div> <div>AlignVertical</div> <div>Center : 2 ▾</div> </div> <div> <div>BackgroundColor</div> <div>Light Gray</div> </div> <div> <div>Height</div> <div>Fill parent...</div> </div> <div> <div>Width</div> <div>Fill parent...</div> </div> <div> <div>Image</div> <div>None...</div> </div> <div> <div>Visible</div> <div><input checked="" type="checkbox"/></div> </div>

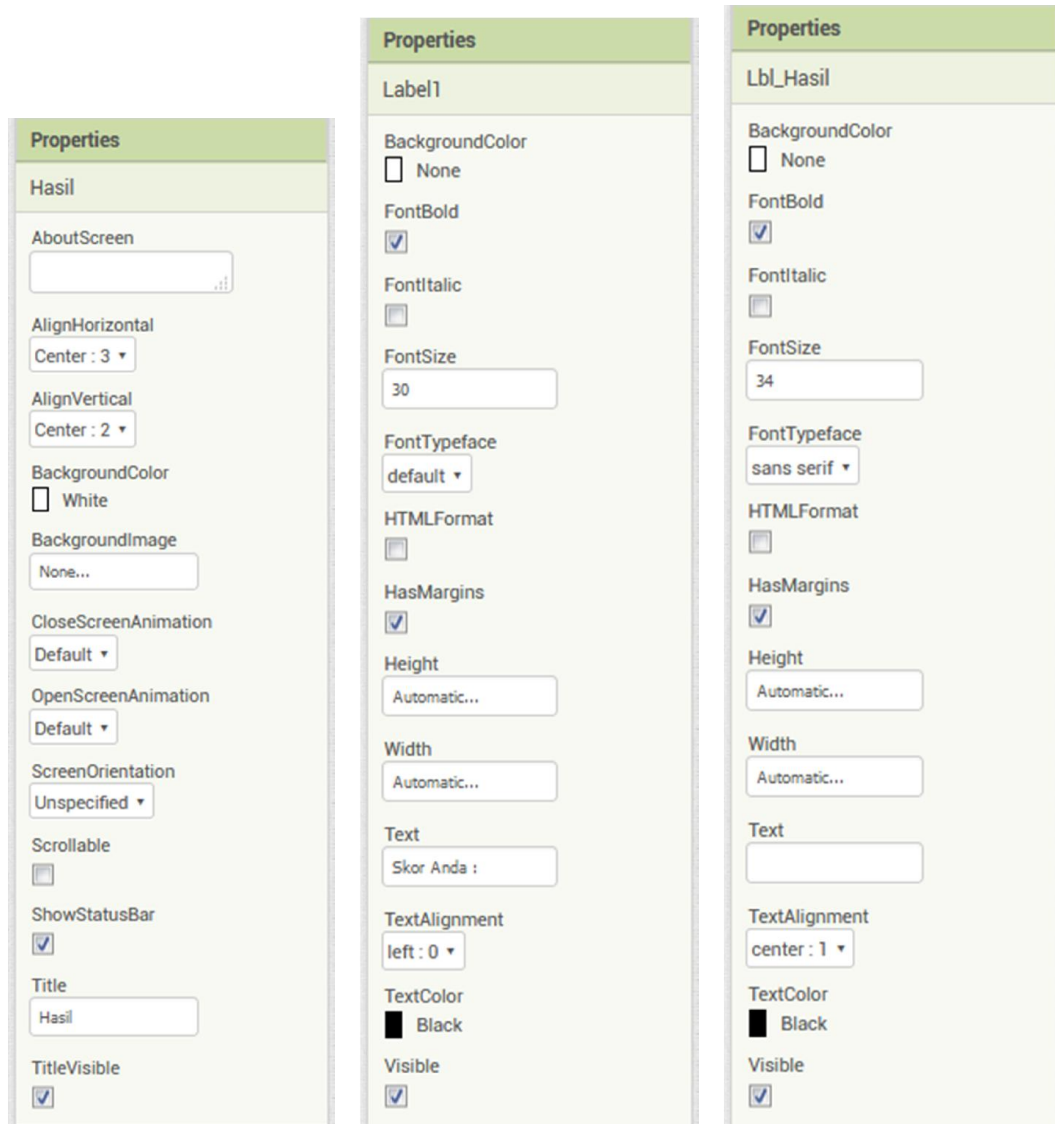
10. Langkah selanjutnya, tambahkan screen dengan cara klik add screen. Beri nama **Hasil** pada screen



11. Pada Screen Hasil, Tambahkan dua buah label, beri nama Label1 dan Lbl_Hasil seperti pada gambar berikut



12. Properties untuk masing-masing komponen pada screen ini adalah sebagai berikut:



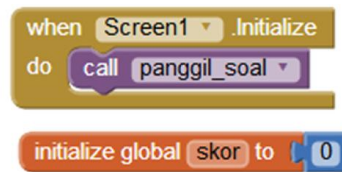
13. Langkah berikutnya, buka Block untuk screen 1 yang digunakan untuk menuliskan soal



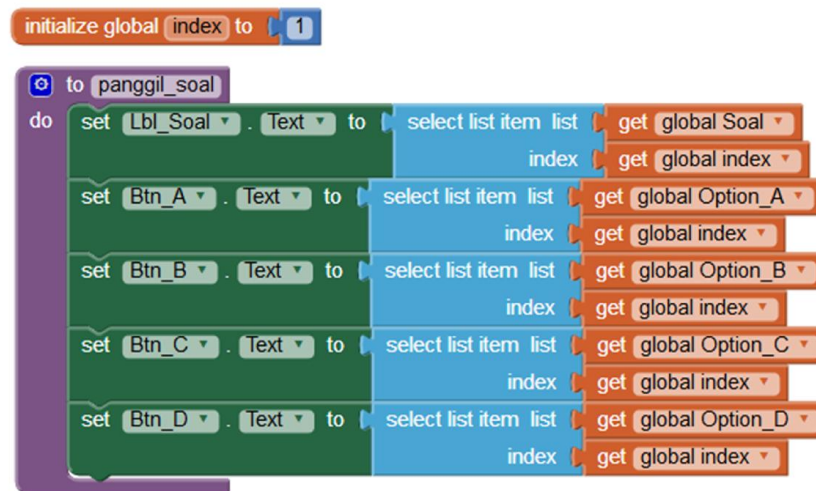
14. Panjang list disesuaikan dengan jumlah soal yang diinginkan

Aplikasi Tingkat Dasar

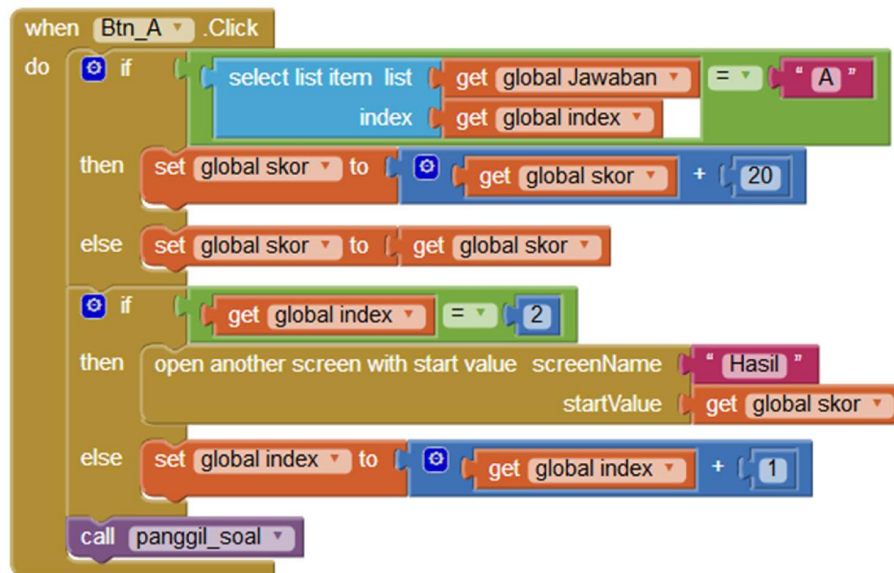
15. Untuk menampilkan soal pada screen 1 pada saat aplikasi dibuka, bloknnya adalah sebagai berikut :



16. Untuk menampilkan soal sesuai urutan berdasarkan langkah sebelumnya, bloknnya adalah sebagai berikut

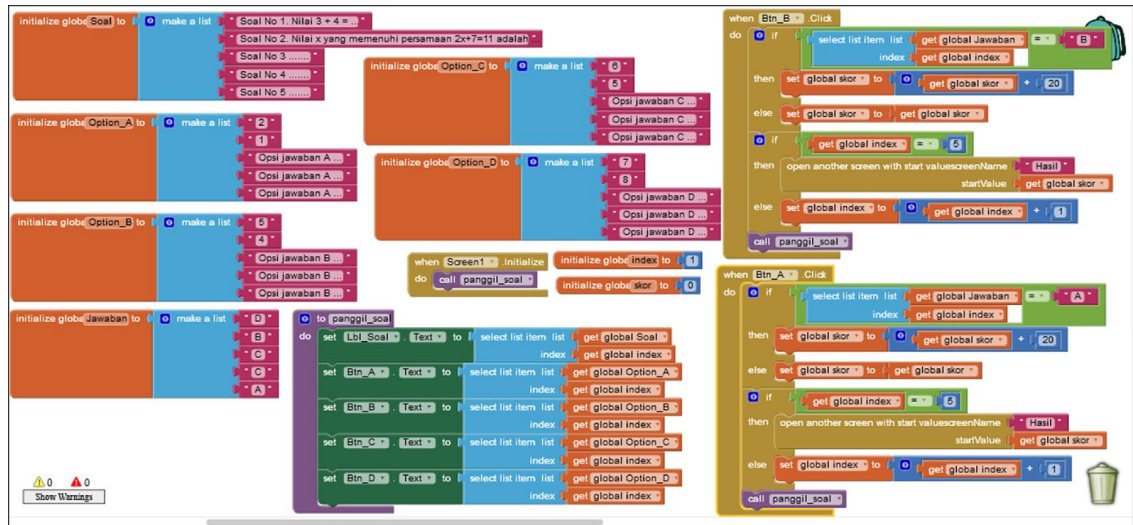


17. Untuk mengetahui apakah jawaban soal yang dipilih sesuai dengan kunci jawaban, serta menyimpan skornya bloknnya adalah:



Beriku Tampilan Blok Keseluruhan untuk Screen1

Aplikasi Tingkat Dasar



18. Menampilkan skor ke screen Hasil. Blok ini dibuat di screen Hasil

