



MEMBUAT PAKET BIAR RAPI

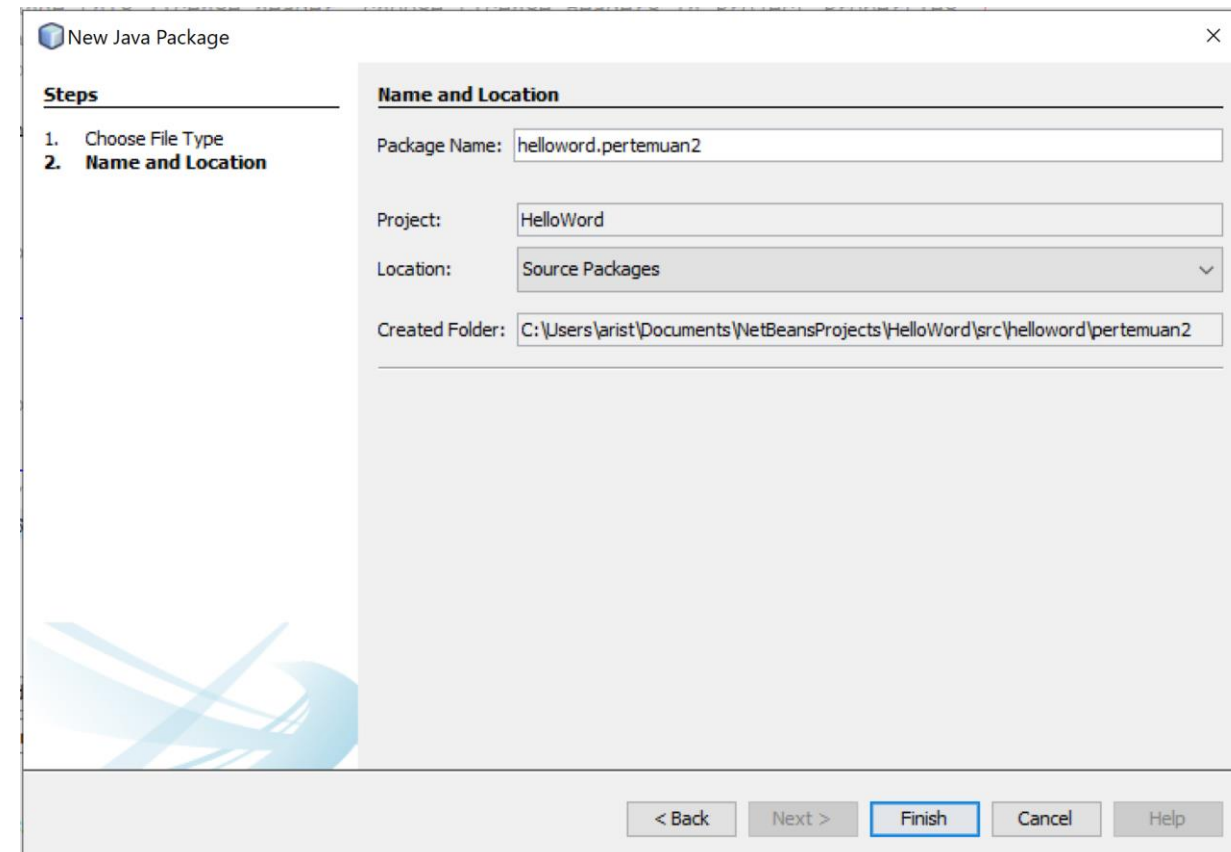
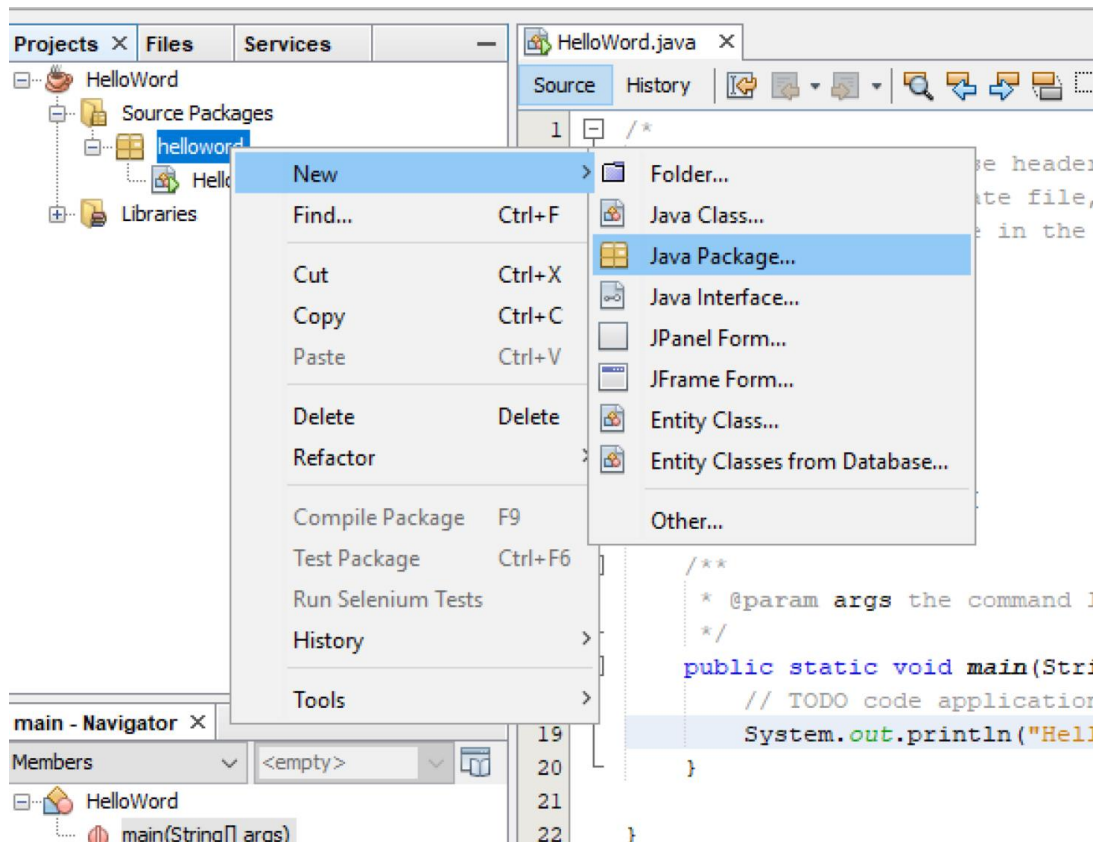
PERTEMUAN 2



NEW PACKAGE

- Kita akan menyimpan tiap kode java dalam paket agar tertata rapi dan mudah ditemukan.
- Nama paket akan selalu berubah-ubah setiap kali pertemuan.
- Pada pertemuan ini nama paketnya adalah pertemuan 2.
- Pembuatan paket dapat dilakukan dengan mengklik kanan pada Source Package.
- Kemudian pilih new > Java Package.

- Pada jendela yang muncul, isilah nama paketnya dengan **pertemuan 2**. Setelah itu, klik Finish.



MEMBUAT KODE PROGRAM

- Program java dibuat dalam sebuah kelas (class).
- Buatlah sebuah kelas baru (Java Class) pada paket **pertemuan2**
- Pada jendela yang muncul, isilah nama kelasnya dengan Perkenalan. Setelah itu klik Finish.
- Pastikan: Menggunakan huruf besar/kapital pada awal nama kelas.
- Maka akan tercipta sebuah kelas baru bernama Perkenalan.

Name and Location

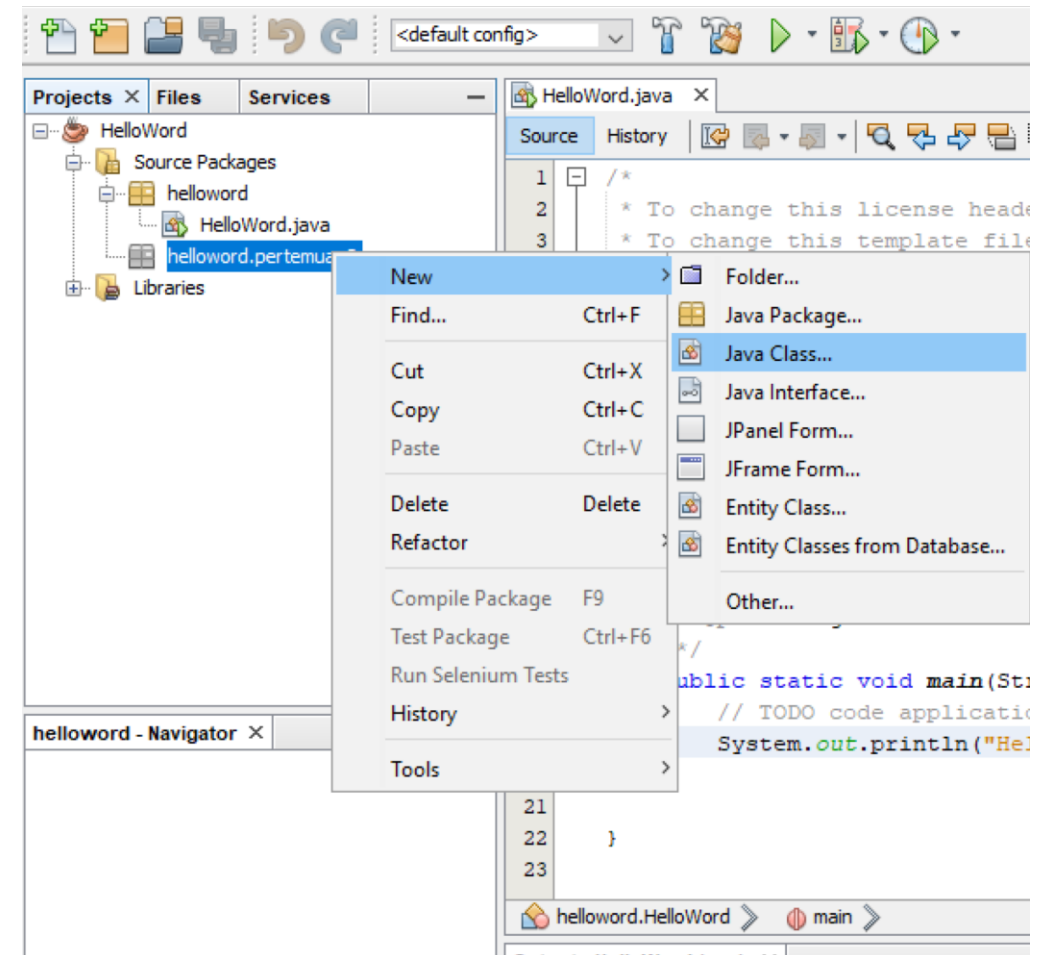
Class Name:

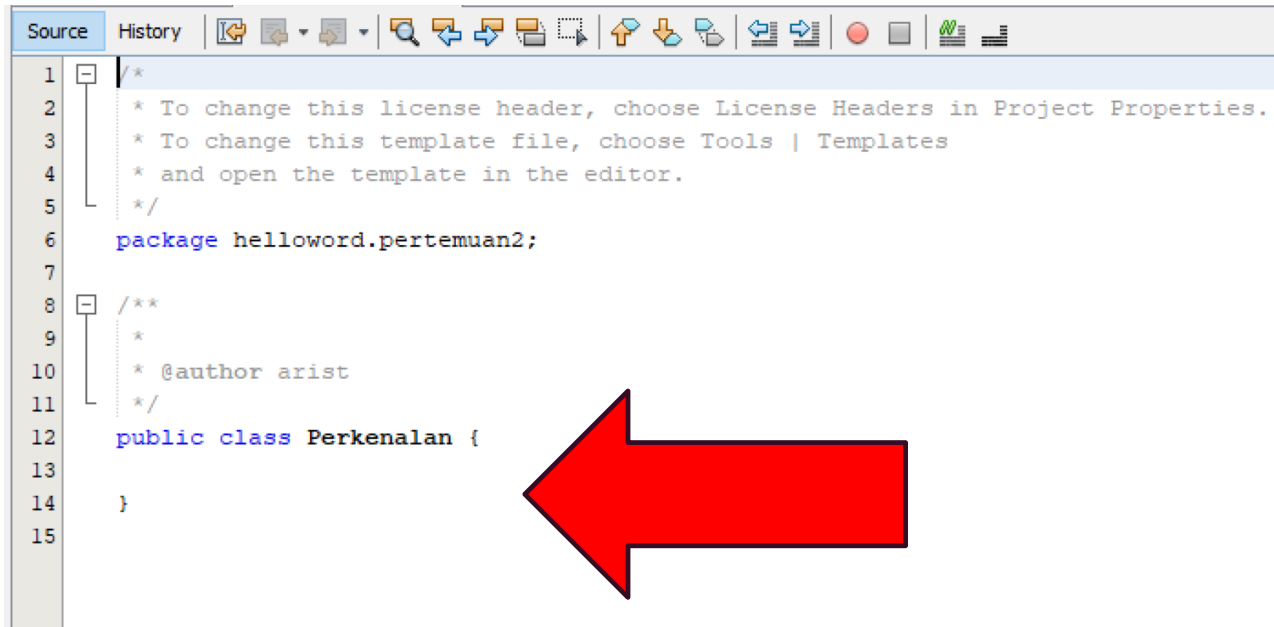
Project:

Location:

Package:

Created File:





The screenshot shows an IDE window with a toolbar at the top. The code editor displays the following Java code:

```
1  /*
2   * To change this license header, choose License Headers in Project Properties.
3   * To change this template file, choose Tools | Templates
4   * and open the template in the editor.
5   */
6  package helloworld.pertemuan2;
7
8  /**
9   *
10   * @author arist
11   */
12  public class Perkenalan {
13
14  }
15
```

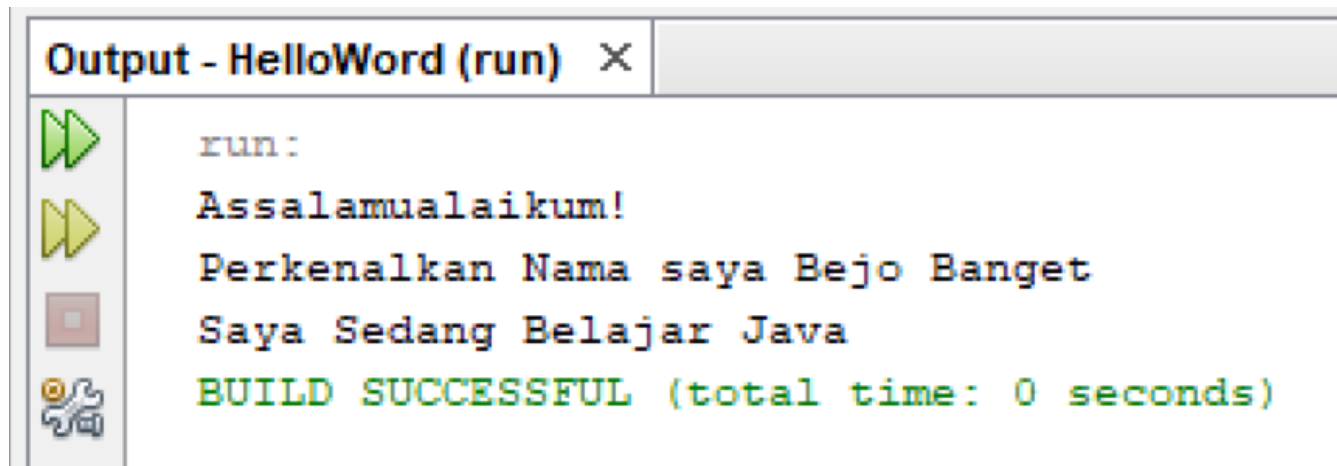
A large red arrow points from the right towards the code, specifically highlighting the class definition starting at line 12.

- Teks yang berwarna abu-abu adalah sebuah komentar.
- Abaikan saja, karena tidak berpengaruh kepada program yang kita buat.
- Biasanya digunakan sebagai keterangan tambahan untuk programmer.
- Sementara, package pertemuan2 menandakan kalau kode java ini berada di dalam paket pertemuan2.
- Kelas perkenalan dimulai dari tanda kurung “{” kemudian ditutup dengan tanda kurung “}”.
- Di dalam sanalah kita akan menulis kode programnya.

- Sebagai contoh, silahkan buat fungsi main() dalam kelas Perkenalan, isinya berupa teks perkenalan.
- Fungsi main() adalah fungsi utama dalam sebuah program. Fungsi yang wajib ada di setiap program Java.

```
public class Perkenalan {  
    public static void main (String[] args){  
        System.out.println("Assalamualaikum!");  
        System.out.println("Perkenalkan Nama saya Bejo Banget");  
        System.out.println("Saya Sedang Belajar Java");  
    }  
}
```

- Fungsi `System.out.println("...");` untuk menampilkan teks ke layar.
- Kita akan banyak menggunakan fungsi ini untuk menampilkan output.
- Sekarang... mari kita coba eksekusi.
- Tekan `Shift+F6` untuk mengeksekusi.



The screenshot shows a window titled "Output - HelloWord (run)" with a close button (X). On the left side of the window, there is a vertical toolbar with four icons: a green double arrow (run), a yellow double arrow (debug), a red square (stop), and a gear icon (configure). The main area of the window displays the following text:

```
run:  
Assalamualaikum!  
Perkenalkan Nama saya Bejo Banget  
Saya Sedang Belajar Java  
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```