

## VIDEO (Part 3)

### A. TEORI dan PRAKTEK

#### 1. Animasi Position

Animasi position disebut juga animasi perpindahan posisi, pada latihan ini kita akan membuat animasi perpindahan posisi clip dari posisi kiri kemudian bergeser ke arah kanan.

##### Persiapan Latihan

Dalam latihan kali ini kita akan menggunakan clip unic.psd yang memiliki Alpha Channel. Clip ini berukuran 720 x 576 pixel, dan dibuat menggunakan Adobe Photoshop CS dengan latar belakang transparan.

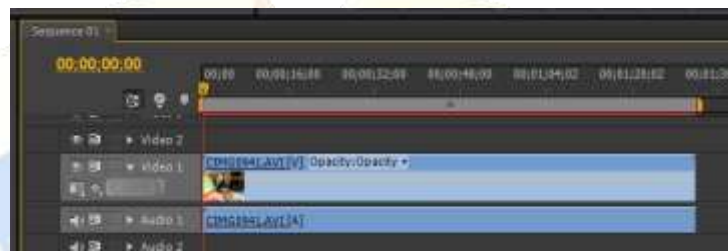


Tampilan clip unic.psd

Berikut ini langkah-langkah latihan membuat animasi position :

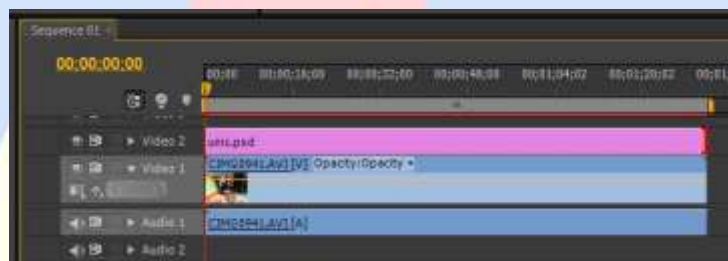
1. Import clip unic.psd, caranya pilih File > Import.
2. Maka akan tampil kotak dialog Import. Lalu pilih file unic.psd, kemudian tekan Open.
3. Maka akan tampil kotak dialog Import Layered File, biarkan pada pilihan default. Kemudian tekan OK. Maka clip unic akan tampil dalam Project Window.

4. Selanjutnya drag salah satu clip yang ada dalam Project Window ke dalam Timeline Window, letakkan pada Track Video 1 karena clip ini nantinya akan berfungsi sebagai clip background.



Clip video background yang diletakkan pada Track Video 1

5. Lalu susun clip unic.psd pada Timeline Window, letakkan pada Track Video 2 untuk melakukan superimpose.



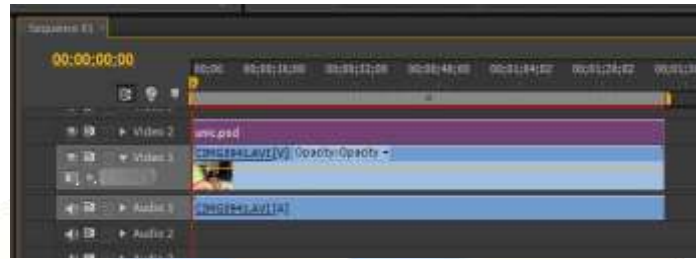
Clip unic.psd yang diletakkan pada Track Video 2

6. Karena clip unic.psd memiliki Alpha Channel maka tampilan pada Sequence Monitor Window akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan movie dalam Sequence Monitor Window

7. Pastikan clip unic.psd dalam keadaan terpilih atau aktif.
8. Geser posisi Current Time Marker ke posisi waktu awal clip atau 00:00:00:00.




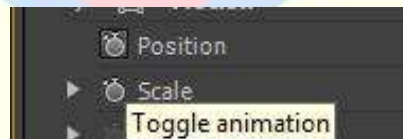
Current Time Marker pada posisi waktu 00:00:00:00

9. Kemudian expand pilihan Motion yang ada dalam Tab Effect Controls.



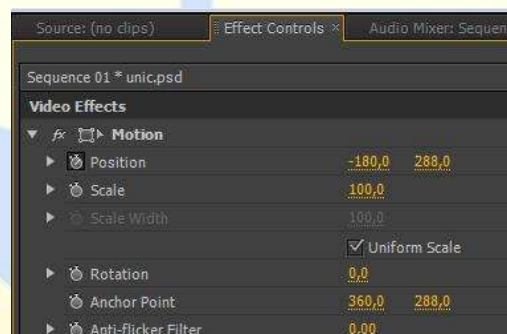
Tab Effect Control pada clip unic.psd

10. Berikutnya klik tombol Toggle Animation  untuk memulai proses keyframe.



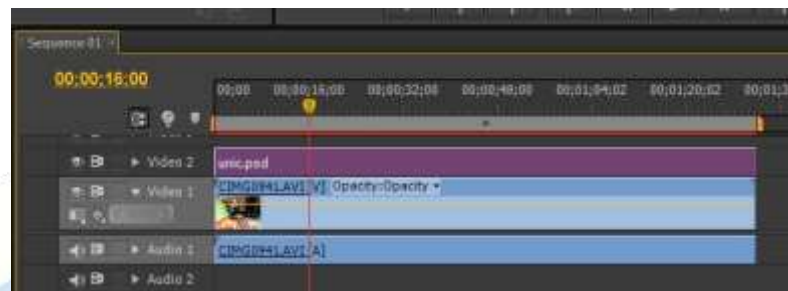
Tombol Toggle Animation

11. Selanjutnya ubah nilai property Position menjadi -180 , 288.



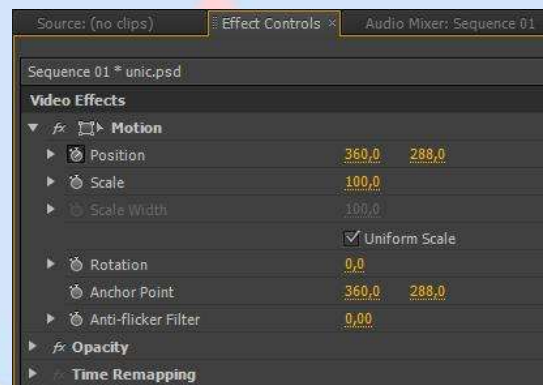
Perubahan nilai pada property Position

12. Kemudian geser Current Time Marker ke posisi waktu 00:00:16:00.



Penggeseran Current Time Marker ke posisi waktu 00:00:16:00.

13. Lalu ubah nilai property Position menjadi 360,288.



Perubahan nilai property Position

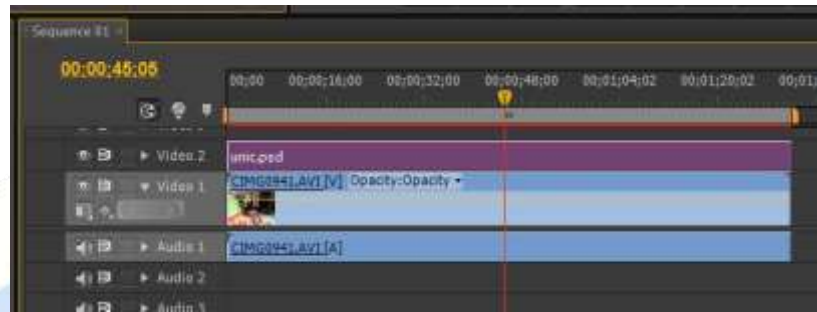
14. Maka tampilan movie akan tampak seperti pada gambar berikut.




Tampilan movie dalam Sequence Monitor Window



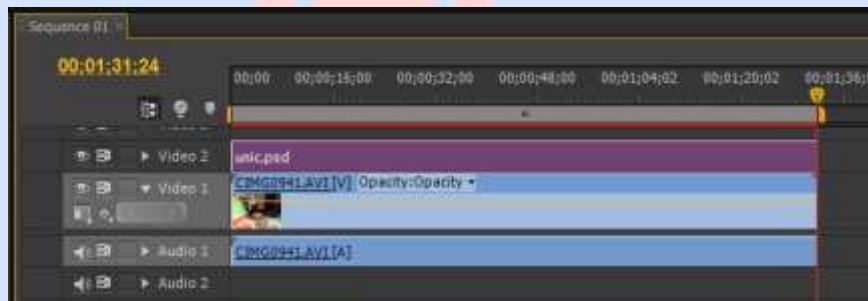
15. Kemudian geser Current Time Marker ke posisi waktu 00:00:45:05.



Penggeseran Current Time Marker ke posisi waktu 00:00:45:05

16. Lalu klik tombol Add/Remove Keyframe  untuk membuat sebuah keyframe.

17. Kemudian geser Current Time Marker ke posisi waktu akhir movie.



Penggeseran Current Time Marker ke posisi waktu akhir movie

18. Selanjutnya ubah nilai property Motion menjadi 910,288.



Perubahan nilai property Position

19. Jalankan movie, maka akan terlihat perpindahan posisi dari sebelah kiri menuju ke sebelah kanan.

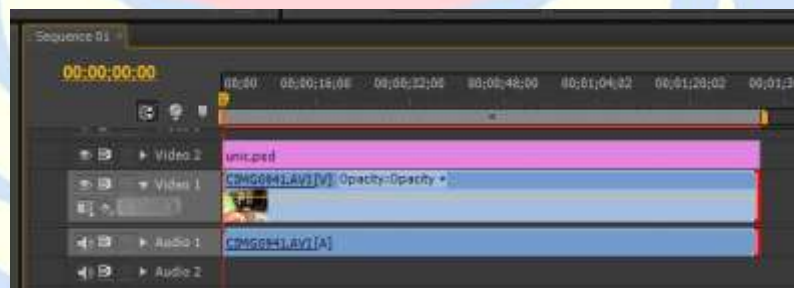


Tampilan movie pada posisi waktu terakhir

## 2. Animasi Rotation

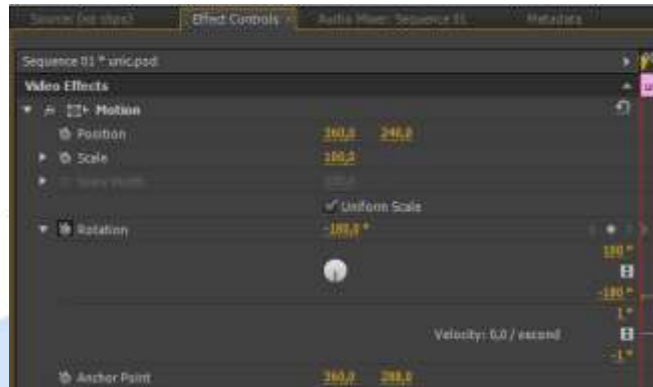
Property Rotation dalam Tab Effect Controls juga dapat dianimasikan karena memiliki tombol stopwatch. Berikut ini langkah-langkahnya :

1. Susun sebuah clip yang akan dijadikan sebagai background ke dalam Timeline Window pada Track Video 1.
2. Kemudian susun clip unic.psd ke dalam Timeline Window letakkan pada Track Video 2. Lalu silahkan atur durasinya sedemikian rupa.



Susunan clip dalam Timeline Window

3. Lalu geser Current Time Marker ke posisi awal clip atau 00:00:00:00.
4. Lalu pilih clip unic.psd sehingga Tab Effect Controls akan menampilkan property clip tersebut. Lalu pada Tab Effect Controls expand pilihan Motion.
5. Kemudian pada pilihan Rotation klik tombol time-vary (Toggle Animation) untuk memulai keyframing. Kemudian ubah nilai Rotation menjadi  $-180^\circ$ . Maka akan tercipta sebuah keyframe.



Perubahan nilai pada Rotation

6. Maka tampilan pada Sequence Monitor Window akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan perubahan nilai Rotation

7. Kemudian geser Current Time Marker ke posisi akhir clip, atau posisi waktu terakhir.
8. Selanjutnya ubah nilai Rotation pada Tab Effect Controls menjadi 359.9°.



Perubahan nilai pada Rotation

9. Sehingga tampilan dalam Sequence Monitor Window akan tampak seperti ini.



Tampilan Sequence Monitor Window pada posisi waktu terakhir

10. Maka jika movie di-Play akan terlihat animasi rotasi dari clip unic.psd.



Tampilan sequence monitor ketika di jalankan

### 3. Animasi Scale

Pada latihan ini kita akan mencoba membuat animasi perbesaran menggunakan property Scale, berikut ini langkah-langkahnya :

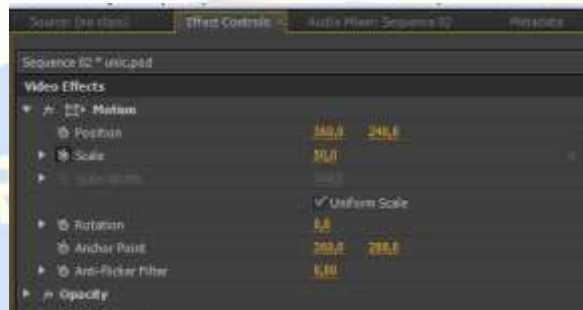
1. Susun sebuah clip yang akan dijadikan sebagai background ke dalam Timeline Window pada Track Video 1.
2. Kemudian susun clip unic.psd ke dalam Timeline Window letakkan pada Track Video 2. Lalu atur durasinya sedemikian rupa. Jangan lupa geser posisi Current Time Marker ke posisi waktu 00:00:00:00.



Susunan clip dalam Timeline Window



3. Lalu pilih clip unic.psd sehingga Tab Effect Controls akan menampilkan property clip tersebut. Lalu pada Tab Effect Controls expand pilihan Motion.
4. Kemudian pada pilihan scale klik tombol time-vary (Toggle Animation) untuk memulai keyframing.
5. Kemudian pada posisi waktu 00:00:00:00 ubah nilai Scale menjadi 50.



Perubahan nilai Scale

6. Maka tampilan Sequence Monitor Window akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan perubahan nilai Scale

7. Kemudian geser Current Time Marker ke posisi akhir. Selanjutnya ubah nilai Scale pada Tab Effect Controls menjadi 150.



Perubahan nilai pada property Scale

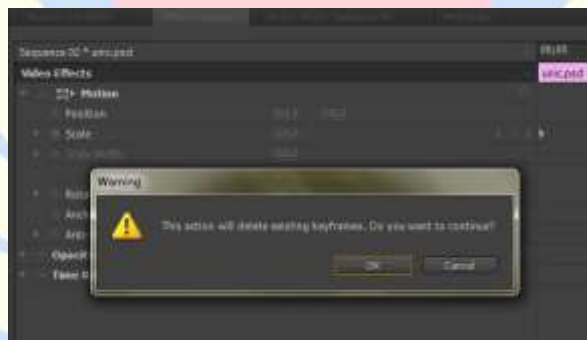
8. Kemudian jalankan movie, maka akan terlihat animasi perbesaran unic.psd.



Tampilan sequence monitor ketika dijalankan

#### 4. Memodifikasi Keyframe Animasi

Apabila terjadi kesalahan, kita dapat melakukan koreksi terhadap keyframe. Keyframe yang telah dibuat dapat digeser kekanan dan ke kiri untuk mengatur durasi sesuai dengan keinginan kita. Untuk menghapus salah satu keyframe caranya pilih keyframe yang akan dihapus, kemudian setelah terpilih tekan Delete pada keyboard. Sedangkan untuk menghapus semua keyframe yang ada caranya klik tombol time-vary atau Toggle Animation yang aktif maka semua keyframe akan terhapus.



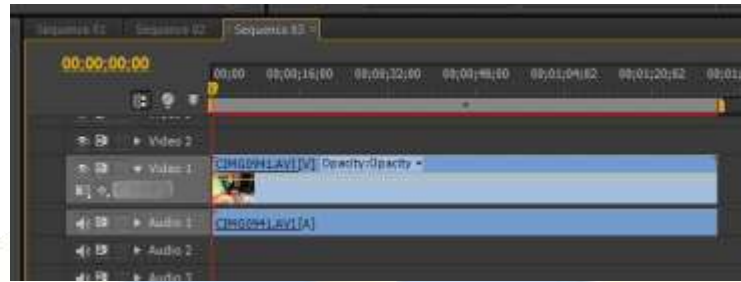
Tampilan untuk menghapus semua keyframe

### Membuat Title

#### 1. Mulai Membuat Title

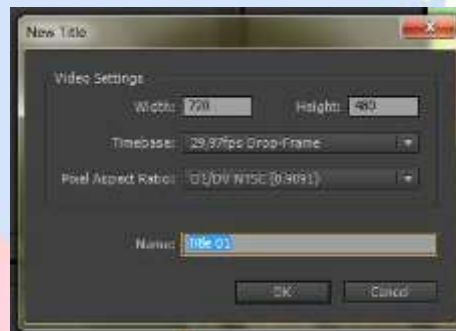
Untuk membuat title menggunakan Adobe Title Designer berikut ini langkah-langkahnya :

1. Susun sebuah clip ke dalam Timeline Window lalu tempatkan pada Track Video 1, klip inilah yang nantinya akan digunakan sebagai background title.



Sebuah clip yang disusun dalam Track Video 1

2. Lalu pada menu pilih File > New > Title. Maka akan tampil window New Title. Kemudian klik Ok maka akan tampil window Adobe Title Designer.



Tampilan window New Title



Tampilan window Adobe Title Designer

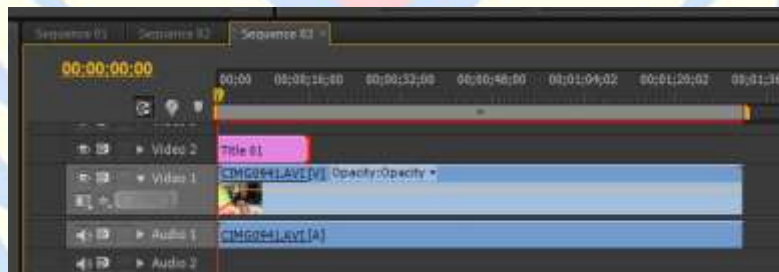
3. Kemudian pastikan tombol Type Tool **T** terpilih. Tombol Type Tool berada pada kumpulan tombol Tool di sebelah kiri window.

- Setelah itu ketikkan kalimat “Kenangan 2013” di dalam Monitor.



Tampilan pembuatan title designer

- Kemudian atur perubahan nilai Font Size, font style, letak teks dan lain-lain sesuai yang diinginkan.
- Kemudian tutup window Adobe Title Designer, maka clip title akan tampil dalam Project Window..
- Lalu susun title ke dalam Timeline Window, letakkan pada Track Video 2.



Susunan clip dalam Timeline Window

- Maka tampilan pemberian title dalam Sequence Monitor Window akan tampak seperti pada gambar berikut.






Langkah-langkah diatas merupakan langkah dasar pengaplikasian title di dalam project digital video kita. Masih terdapat banyak pengaturan property agar title yang kita buat terlihat bagus.

## 2. Membuat Text Vertikal

Untuk membuat text vertikal kita dapat menggunakan tombol Vertical Type Tool, berikut ini langkah-langkahnya :


1. Klik tombol Vertical Type Tool  yang berada di sebelah kiri window Adobe Title Designer.
2. Lalu ketikkan text di dalam Monitor.

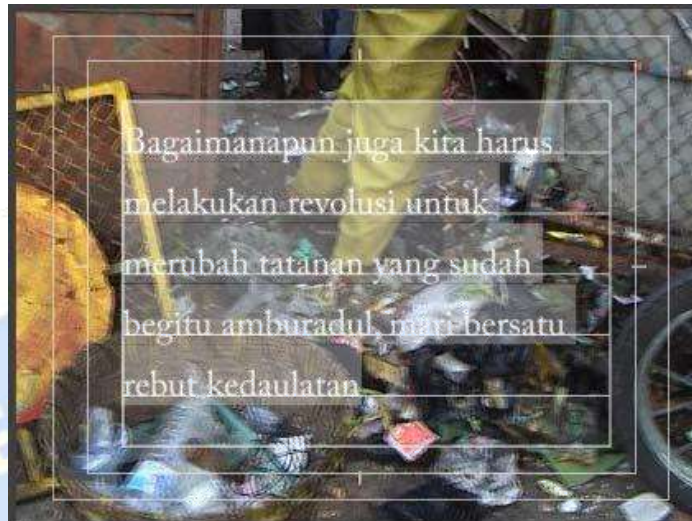


Tampilan Vertical Type Tool

## 3. Membuat Text Paragraf Horisontal

Untuk membuat text paragraf horisontal kita dapat menggunakan tombol Area Type Tool, berikut ini langkah-langkahnya :


1. Klik tombol Area Type Tool  yang berada di sebelah kiri window Adobe Title Designer.
2. Kemudian ketikkan text di dalam area paragraf tersebut.



Tampilan paragraf horisontal menggunakan Area Type Tool

#### 4. Membuat Text Paragraf Vertikal

Untuk membuat text paragraf vertikal kita dapat menggunakan tombol Vertical Area Type Tool, berikut ini langkahnya :

1. Klik tombol Area Type Tool , yang berada di sebelah kiri window Adobe Title Designer.
2. Kemudian buat area paragraf pada Monitor dengan cara drag dan klik dari area kiri atas ke kanan bawah.
3. Setelah itu ketikkan text di dalam area paragraf tersebut.




Tampilan paragraf vertikal menggunakan Vertical Area Type Tool



## 5. Membuat Path Text

Untuk membuat path text kita dapat menggunakan tombol Path Type Tool, berikut ini langkahnya :

1. Klik tombol Path Type Tool  yang berada di sebelah kiri window Adobe Title Designer.
2. Kemudian buat path dari kiri ke kanan Monitor dengan cara klik ke dalam Monitor.



Pembuatan path dalam Monitor


3. Setelah itu ketikkan text di dalam path tersebut.



Tampilan Path Text

## 6. Membuat Vertical Path Text

Untuk membuat path text kita dapat menggunakan tombol Vertical Path Type Tool, berikut ini langkahnya :

1. Klik tombol Vertical Path Type Tool  yang berada di sebelah kiri window Adobe Title Designer.
2. Selanjutnya buat path dari atas ke bawah di dalam Monitor.



Pembuatan path dalam Monitor

3. Setelah itu ketikkan text di dalam path tersebut.




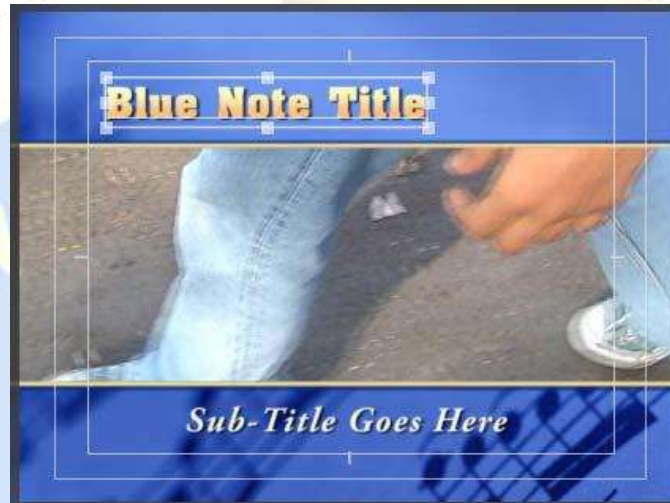
Tampilan Vertical Path Text

## 7. Menggunakan Template

Adobe Title Designer menyediakan banyak template yang dapat kita gunakan untuk membuat title yang bagus secara instant. Untuk menggunakan template caranya :



1. Klik tombol Templates  yang berada pada sebelah atas window Adobe Title Designer.
2. Maka akan tampil kotak dialog Templates. Expand salah satu pilihan template yang ada. Kemudian tekan Apply untuk mengaplikasikan template ke title.
3. Maka tampilannya akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan pengaplikasian template

4. Selanjutnya kita dapat melakukan perubahan pada text yang ada menggunakan Type Tool.

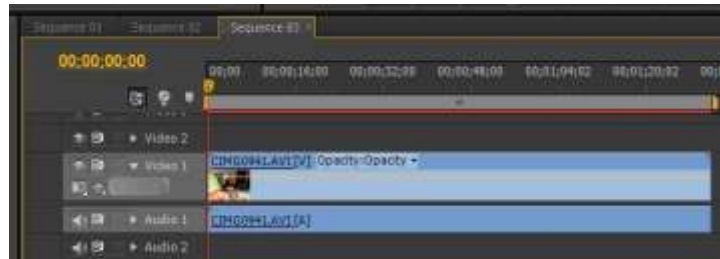
## 8. Mengedit Title

Pada suatu saat mungkin kita merasa perlu untuk mengedit title yang telah kita buat, untuk melakukan edit pada title yang sudah jadi caranya klik dua kali pada nama title yang terdapat di dalam Project Window, maka akan tampil window Adobe Title Designer. Kemudian kita dapat melakukan perubahan-perubahan menggunakan Adobe Title Designer.

## 9. Membuat Credit Title

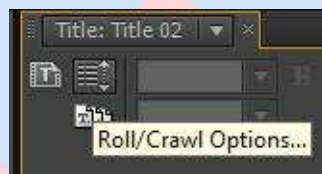
Seringkali kita melihat di televisi ataupun film, pada saat berakhirnya tayangan terdapat text berjalan yang menampilkan nama-nama pemeran/artis dan kru yang terlibat dalam pembuatan tayangan tersebut, text inilah yang dinamakan credit title. Untuk membuat credit title caranya :

1. Susun sebuah clip ke dalam Timeline Window lalu tempatkan pada Track Video 1, klip inilah yang nantinya akan digunakan sebagai background title.

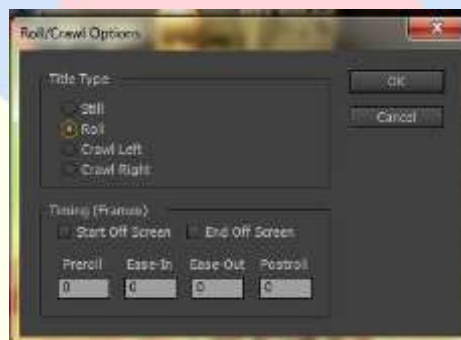


Susunan clip di dalam Timeline Window

2. Lalu pada menu pilih File > New > Title. Maka akan tampil window Adobe Title Designer.
3. Kemudian pilih tombol Roll/Crawl Option. Selanjutnya pada window Roll/Crawl Option pilih Title Type menjadi Roll.



Tombol Roll/Crawl Option



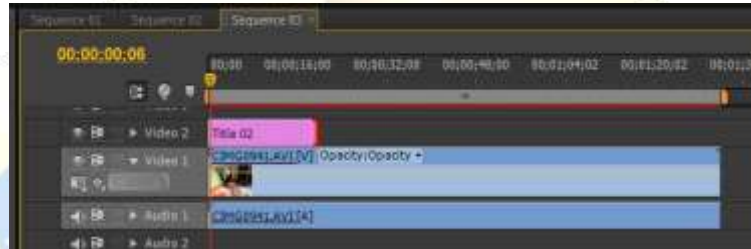
Perubahan pilihan Title Type

4. Selanjutnya ketik text di dalam Monitor menggunakan Type Tool lalu atur property text menggunakan Object Style.
5. Kemudian dengan menggunakan Selection Tool atur letak text menjadi agak kebawah.



Pengaturan letak text menggunakan Selection Tool

6. Kemudian tutup jendela Adobe Title Designer. Maka title CREDIT akan tampil pada Project Window.
7. Lalu susun title CREDIT ke dalam Timeline Window letakkan pada Track Video 2.



Susunan clip dalam Timeline

8. Maka tampilan dalam Sequence Monitor Window akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan Credit Title

9. Kita dapat melakukan koreksi durasi pada credit title menggunakan tool Ripple Edit, tetapi hal ini akan berpengaruh pada durasi dan speed.

## 10. Membuat Logo

Selain membuat title berupa text, Adobe Title Designer juga dapat digunakan untuk membuat title yang berupa bentuk geometri. Dengan bentuk geometri yang disediakan lalu digabung dengan text kita maka dapat menyusunnya untuk membuat logo. Dalam kumpulan tool geometri tersedia Rectangle Tool, Rounded Corner Rectangle Tool, Clipped Corner Rectangle Tool, Rounded Rectangle Tool, Wedge Tool, Arc Tool, Ellipse Tool dan Line Tool.



Tampilan tool geometri

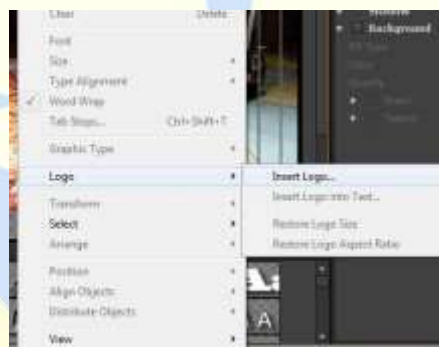


Tampilan logo sederhana yang dibuat menggunakan tool geometri

## 11. Memasukkan Gambar

Image atau gambar dapat pula kita masukkan ke dalam title yang kita buat caranya :

1. Klik kanan pada Monitor di dalam Adobe Title Designer, kemudian akan tampil pop-up menu.
2. Dalam pop-up menu pada pilihan Logo pilih Insert Logo.



Tampilan pop-up menu pada Monitor



3. Maka akan tampil kotak dialog Import Image as Logo. Pilih salah satu file yang ada. Kemudian tekan Open. Maka image/gambar akan diimpor dan ditampilkan dalam Monitor.



Tampilan gambar yang diimpor sebagai logo dalam Monitor

4. Kemudian kita dapat mengatur property gambar dalam Object Style, lalu tambahkan text menggunakan Type Tool.
5. Maka tampilan logo/gambar setelah di tambahkan text akan tampak seperti pada gambar di bawah ini.



Tampilan logo yang ditambahkan text dalam Monitor

Kita juga bisa menganimasikan logo tersebut dengan cara seperti kita menganimasikan title teks seperti yang sudah dibahas sebelumnya.