

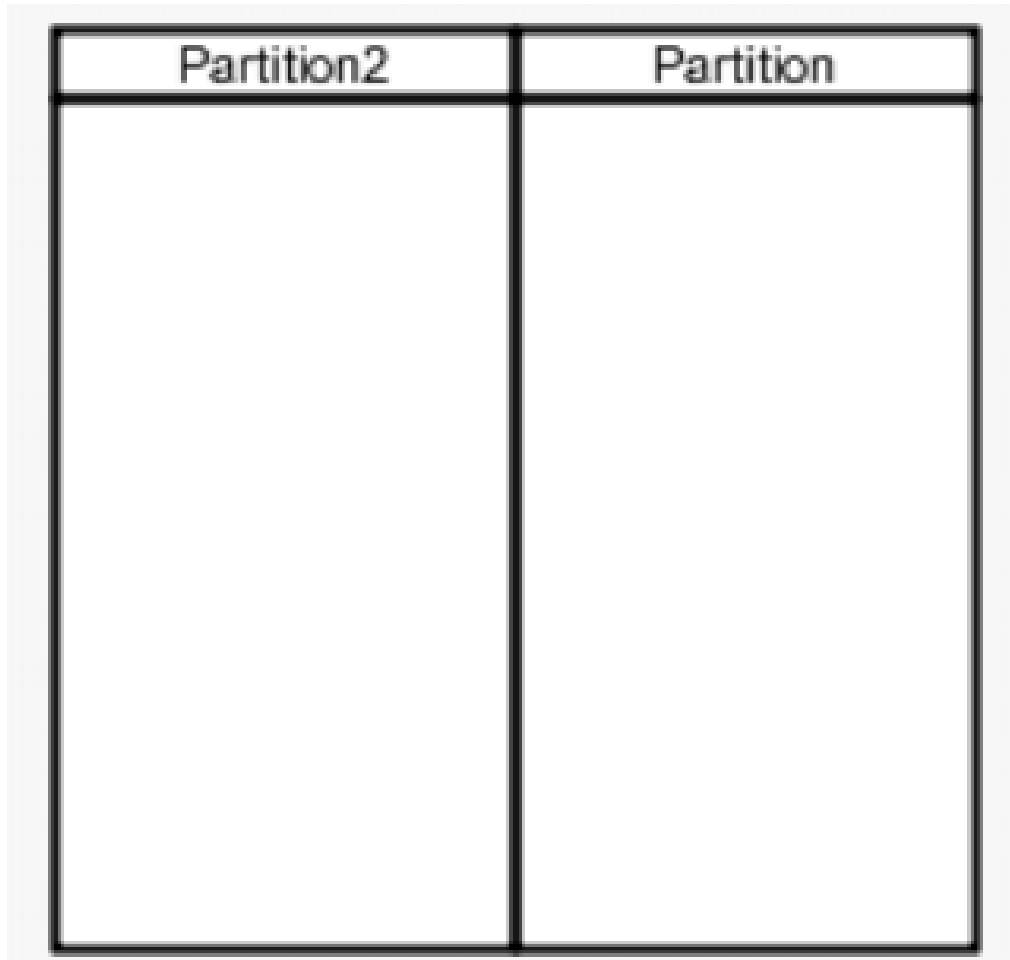
ACTIVITY DIAGRAM

PENDAHULUAN

Activity Diagram untuk Use Case Diagram

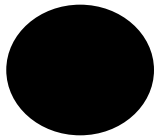
- Alur kerja yang menjelaskan hanya 1 pengguna/ actor yang melakukan kegiatannya untuk 1 kasus dalam system
- 1 use case = 1 diagram aktivitas untuk use case

Notasi Swimflame



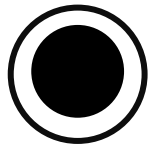
- Area persegi pada activity diagram yang mewakili 1 aktivitas actor

Notasi Starting Activity



- Berbentuk lingkaran hitam yang merupakan notasi standar sebelum aktivitas dimulai/ berlangsung

Notasi Ending Activity



- Lingkaran penuh bersarang didalam lingkaran lain menandakan Tindakan terakhir dan menghentikan semua aliran control dan objek yang mengalir dalam suatu activity diagram.

Notasi Transition Arrow



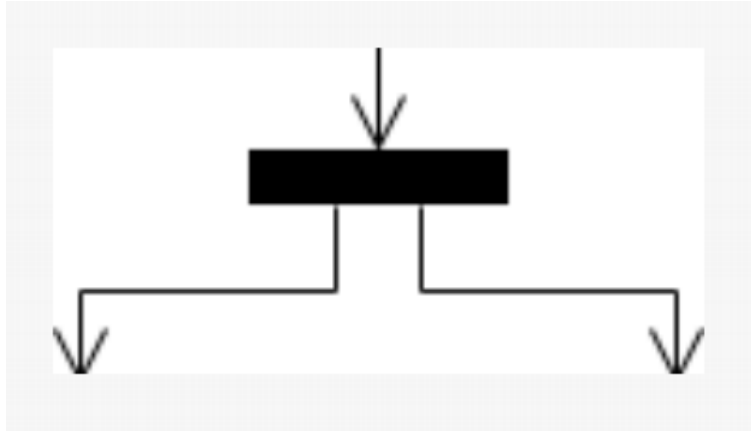
- Notasi ini mewakili arah aliran grafik. Panah menunjukkan arah kegiatan

Notasi Activity



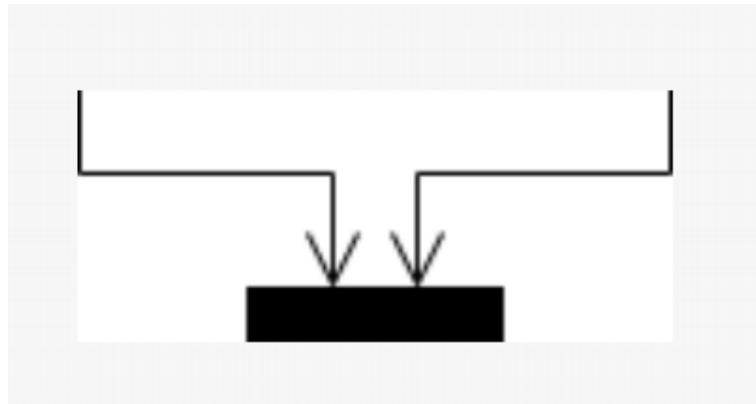
- Berbentuk persegi empat dengan sudut tumpul yang berisi deskripsi singkat tentang aktivitas yang dilakukan

Notasi Synchronization bar (Split)



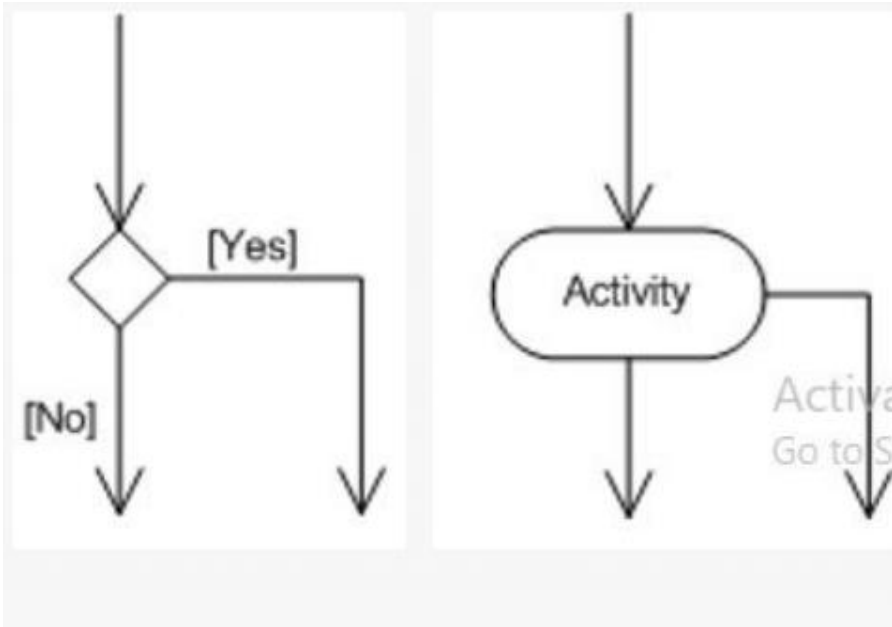
- Membagi satu aktivitas menjadi dua/ lebih kegiatan bersamaan

Notasi Synchronization bar (Join)



- Menggabungkan Kembali dua aktivitas menjadi satu kegiatan yang berjalan Bersama dalam satu waktu

Decision Activity



- Merupakan notasi pilihan aktivitas, dimana ada dua kondisi yang nantinya akan dilakukan untuk melanjutkan aktivitas berikutnya.

Contoh :Pembuatan Member Minimarket

