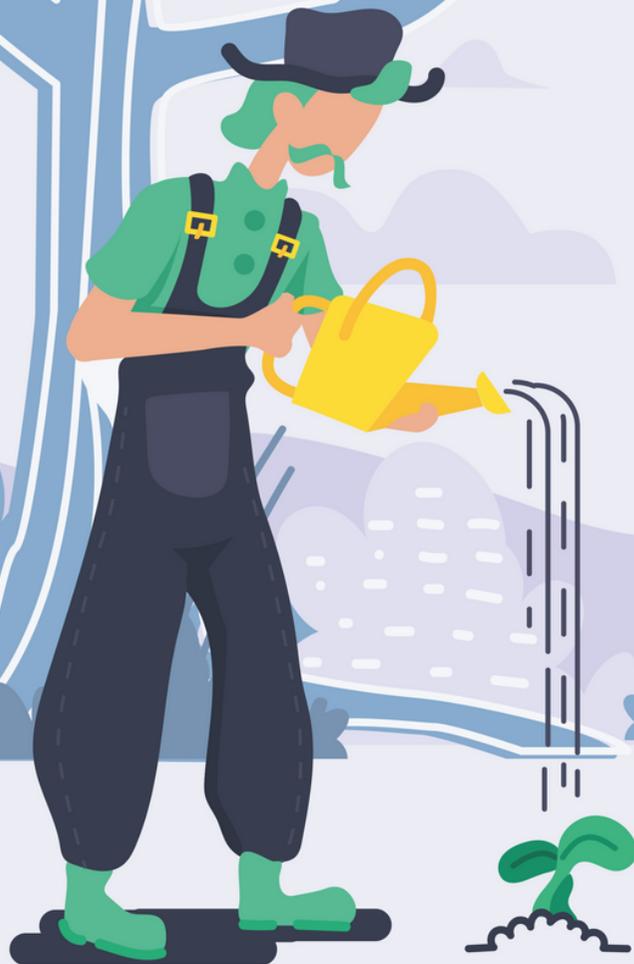


Pemetaan Potensi

Cara sederhana



Langkah I

Menyusun Program Stimulasi;
Kenalkan pada semua jenis
profesi - industri, jasa, kerajinan
kesenian, dll

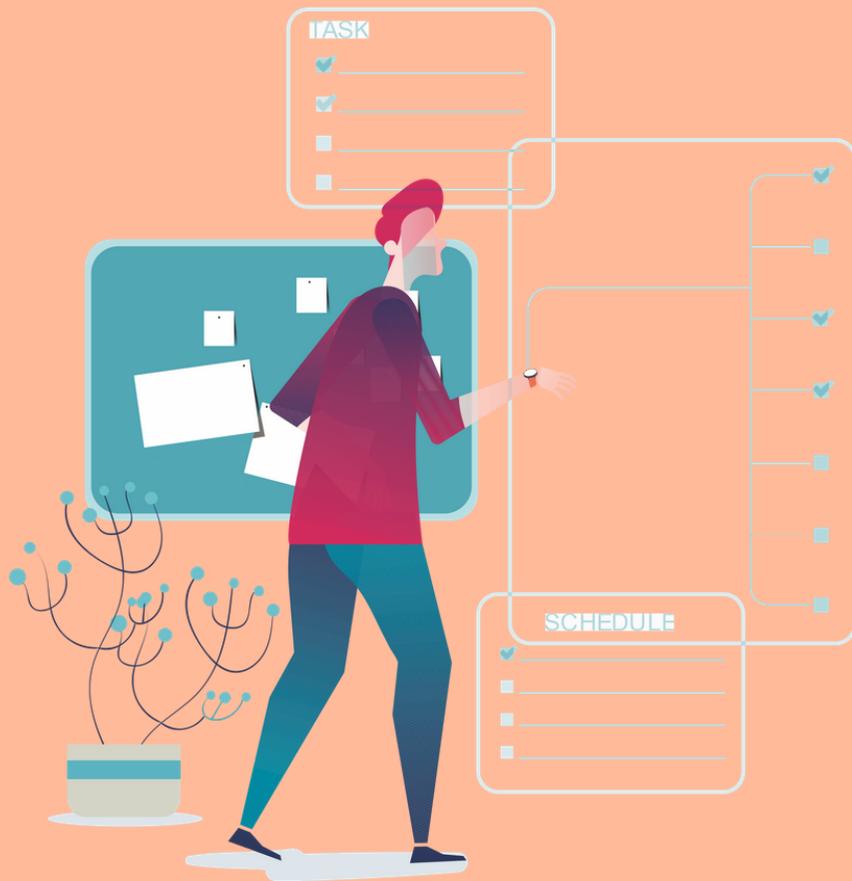
HOW?

Bacakan Buku
Nonton film - profesi
Mengunjungi pameran
Mengunjungi aneka
museum
Menyaksikan berbagai
pertunjukkan
Kenalkan berbagai
bidang OR
Kenalkan pada tokoh
dunia dalam berbagai
bidang



Langkah II

Membuat daftar minat dan bakat



No	Bidang yang diminati	Skor Minat	Skor Bakat	Skor Konsistensi
1	Menyanyi lagu pop	10		
2	Menari gambyong	10		
3	Menonton drama teater	10		
4	Mengunjungi kebun binatang	7		
5	Membuat Kerajinan dari Clay	8		

Langkah III

Uji Coba bakat

Misalnya:

Anak tertarik ingin menjadi pemain piano, maka tawarkan untuk mengikuti kursus piano

Nah, jika MINATNYA BESAR, kemudian setelah diuji BAKATNYA JUGA KUAT serta ia sangat semangat dan TEKUN berlatih, itu merupakan petunjuk kuat potensi unggulnya.



Lanjut ...

Kembali ke daftar minat dan bakat



No	Bidang yang diminati	Skor Minat	Skor Bakat	Skor Konsistensi
1	Menyanyi lagu pop	10	9	9
2	Menari gambyong	10	6	7
3	Menonton drama teater	10	8	6

Misalnya:

Anak tertarik pada PESAWAT, coba alami.. Pesawat apa yang lebih dia sukai?? Pesawat komersial? Atau pesawat tempur?

Aspek apa yang disukai dari pesawat? Apakah tertarik pada desain, engineering, atau manajemennya?

Apakah dia tertarik pada pilot yang menerbangkan pesawat atau justru bermimpi membangun sebuah pesawat yang lebih canggih?



Langkah IV

Penajaman Profesi

Misalnya ...

Penari



Solois atau team



Menjadi seperti siapa?



Langkah pencapaian



Langkah V

Make a life plan

Identifikasi
kebutuhan



Review target
capaian



Mungkinkah
pindah jalur??

Stimulasi terlalu singkat dan kurang variatif
Proses uji coba bakat terlalu singkat
Tekanan orang tua
Pengaruh kuat dari orang-orang tertentu



”

SEMUA ORANG PUNYA BAKAT. NAMUN,
YANG LANGKA ADALAH KEBERANIAN UNTUK
TERUS MENGIKUTI BAKAT ITU WALAUPUN IA
MEMBAWA KITA HINGGA KE TEMPAT-
TEMPAT YANG PALING SEPI

Erica Jong - Penulis Novel, Puisi dan Esai

