

### CAMERA MOVEMENT ADOBE FLASH CS 6

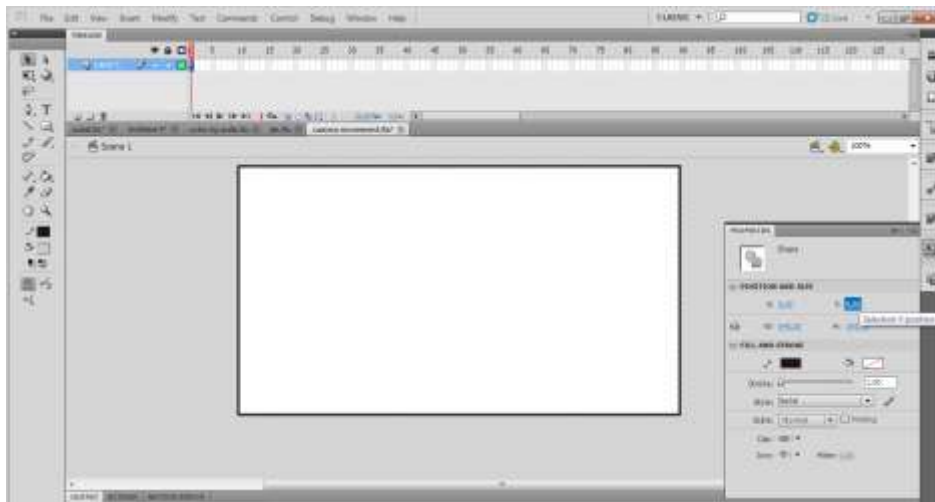
Camera movement adalah gerakan kamera yang bisa diatur mengikuti obyek animasi.

1. Membuat persegi panjang dengan fill kosong ( hanya outline) dengan ukuran sama dengan stage
2. Klik properties, sesuaikan dengan stage :

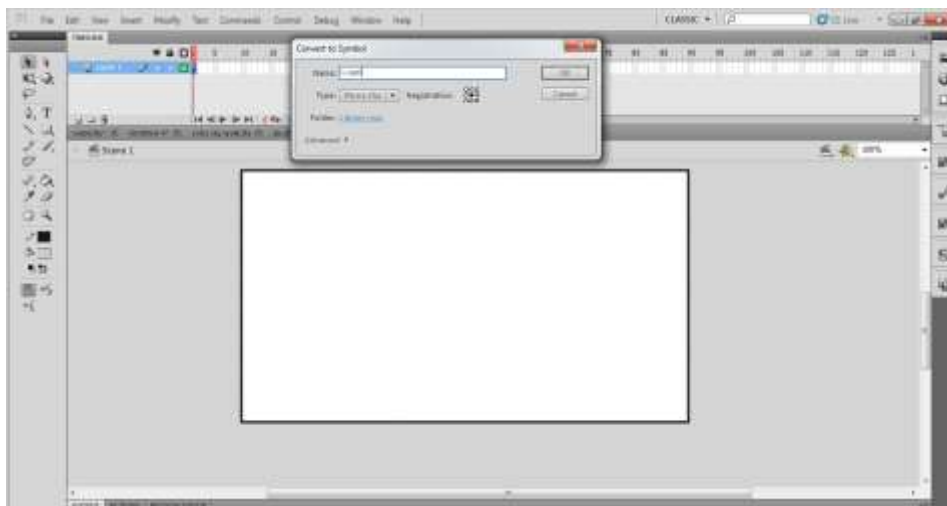
x:0 y:0

width:640

height:360



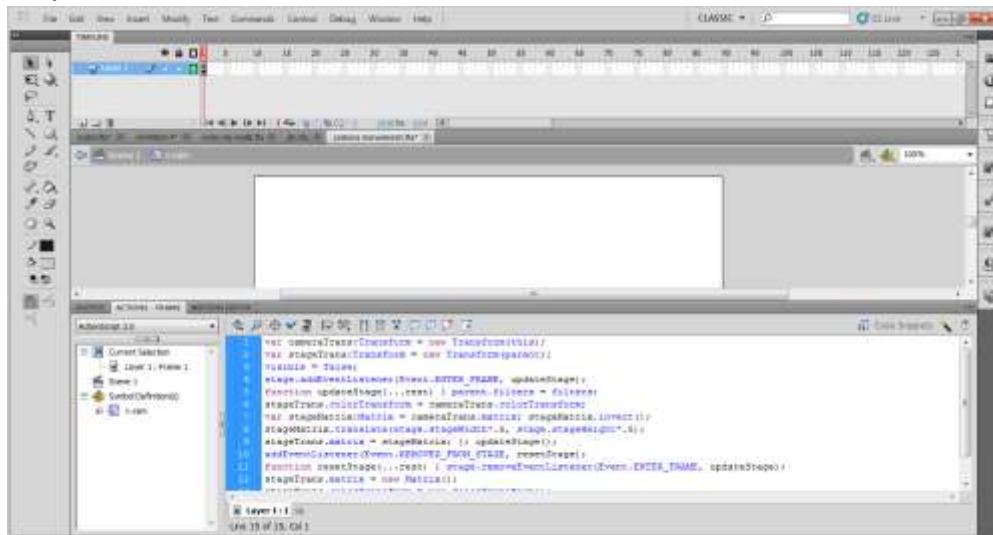
3. Seleksi persegi panjang tersebut dan klik kanan : convert to symbol : movie clip : beri nama :v-cam, registration di tengah



4. Klik OK
5. Double klik pada obyek v-cam
6. Klik diluar obyek

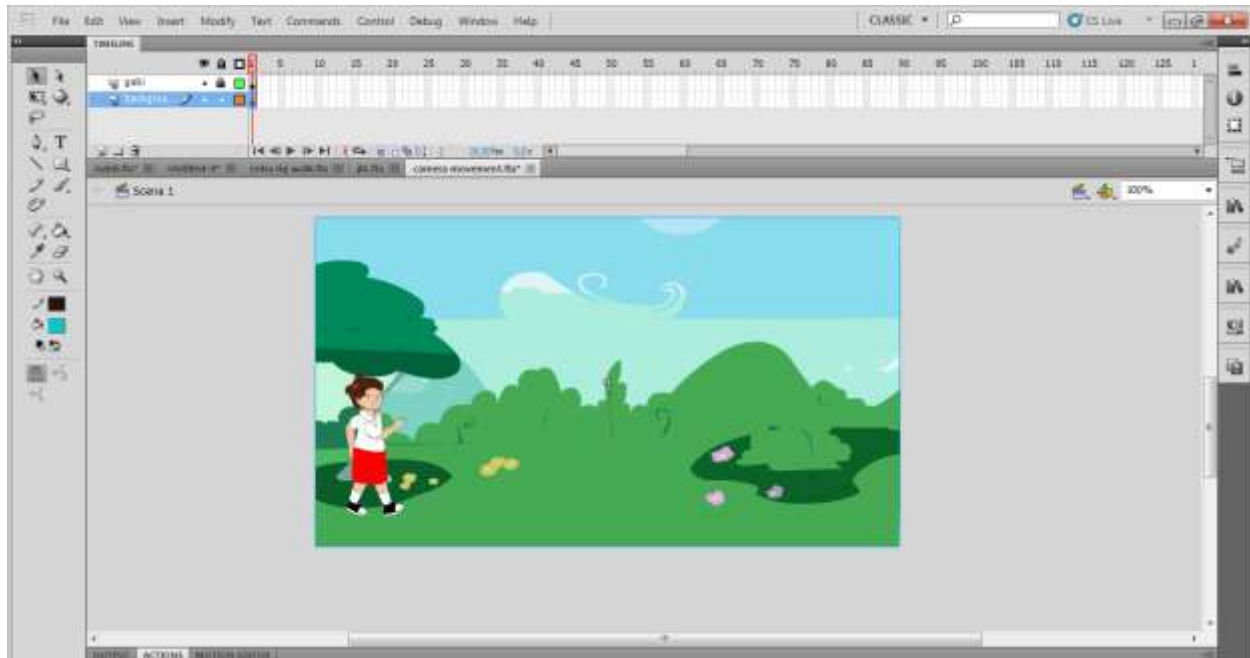
7. Buka panel action ( atau tekan F9)
8. Kopikan script as.3.0 di dalam panel action sebagai berikut

```
var cameraTrans:Transform = new Transform(this);
var stageTrans:Transform = new Transform(parent);
visible = false; stage.addEventListener(Event.ENTER_FRAME, updateStage);
function updateStage(...rest)
{ parent.filters = filters; stageTrans.colorTransform = cameraTrans.colorTransform;
var stageMatrix:Matrix = cameraTrans.matrix;
stageMatrix.invert();
stageMatrix.translate(stage.stageWidth*.5, stage.stageHeight*.5);
stageTrans.matrix = stageMatrix;
};
updateStage();
addEventListener(Event.REMOVED_FROM_STAGE, resetStage);
function resetStage(...rest)
{ stage.removeEventListener(Event.ENTER_FRAME, updateStage);
stageTrans.matrix = new Matrix();
stageTrans.colorTransform = new ColorTransform(); parent.filters = new Array();
}
```

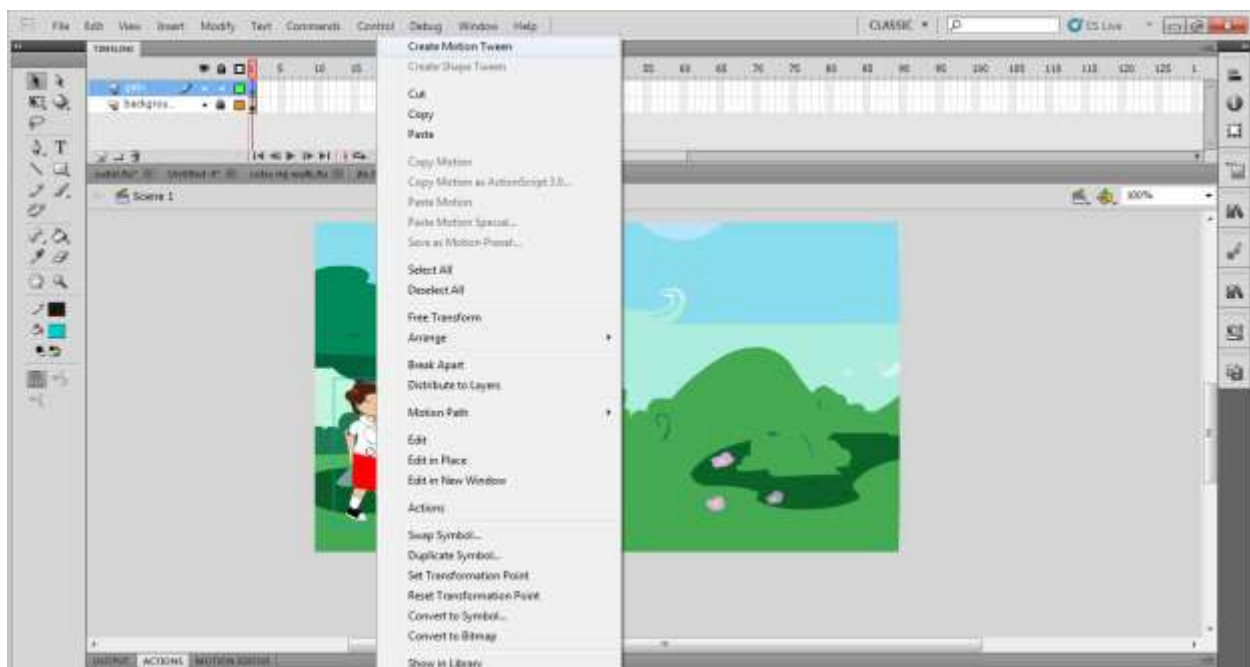


Sekarang kita mencoba memberikan v-cam pada obyek animasi berjalan

1. Buatlah layer obyek bergerak dan backgroundnya ( 2 layer terpisah)

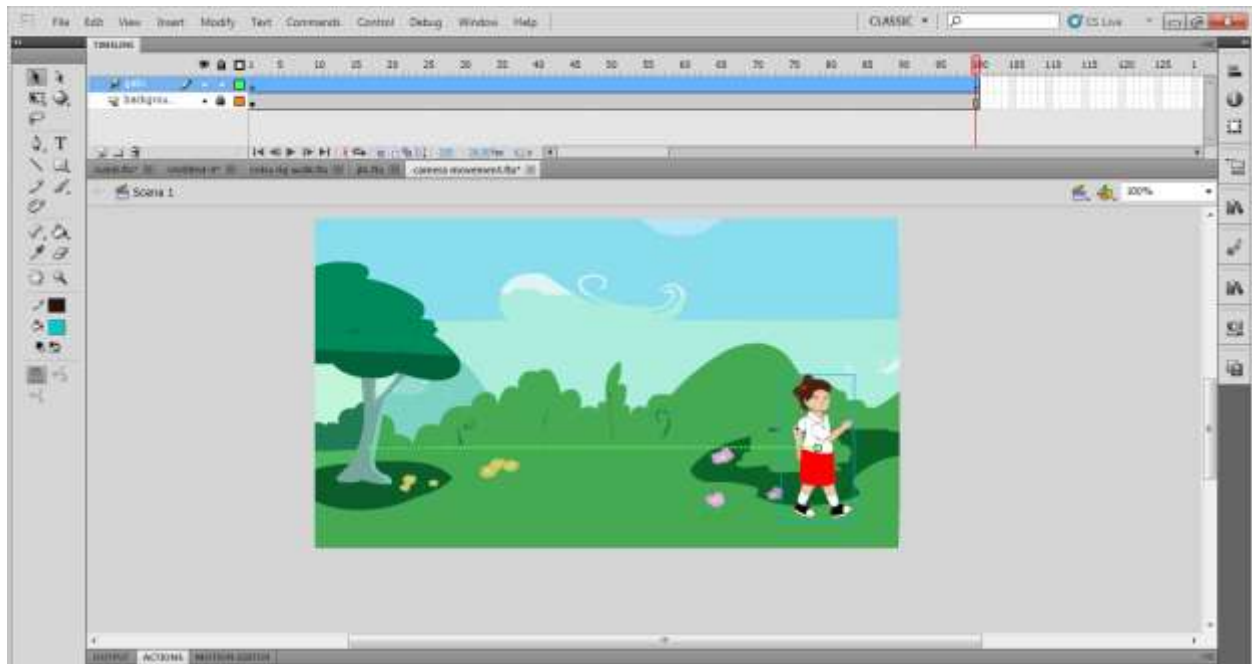


2. Klik kanan obyek (manusia) create motion tween

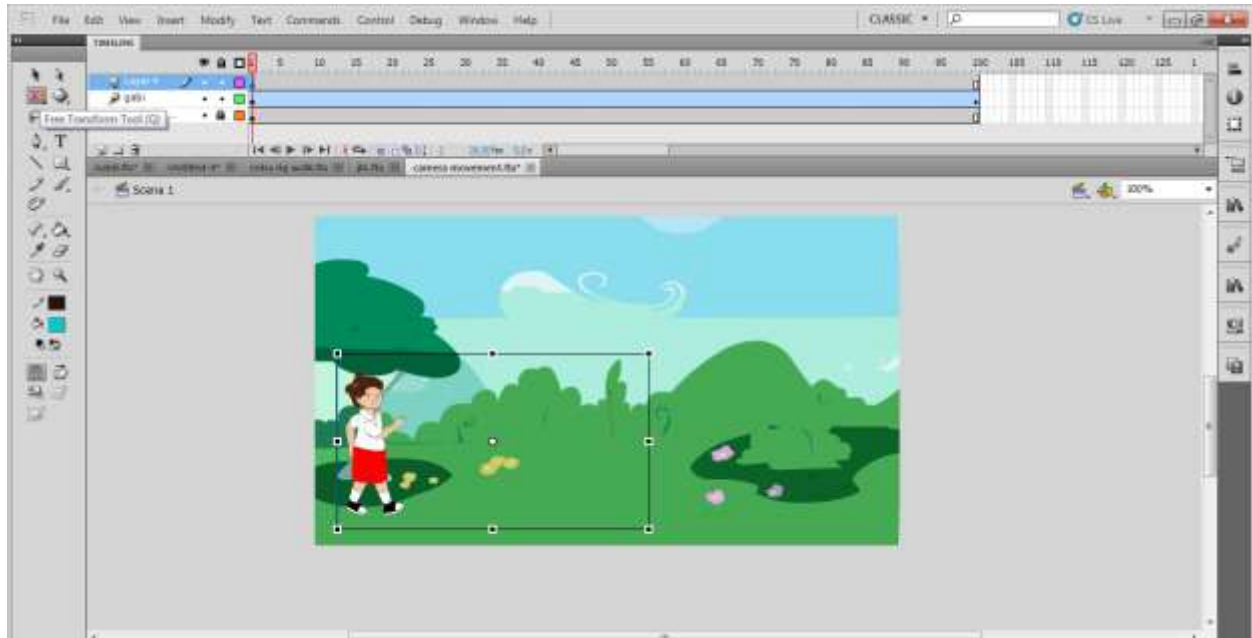


3. Gerakkan ke kanan obyek (manusia) ke kanan sampai frame 100 (perpanjang)

4. Insert frame di frame ke 100 pada layer background



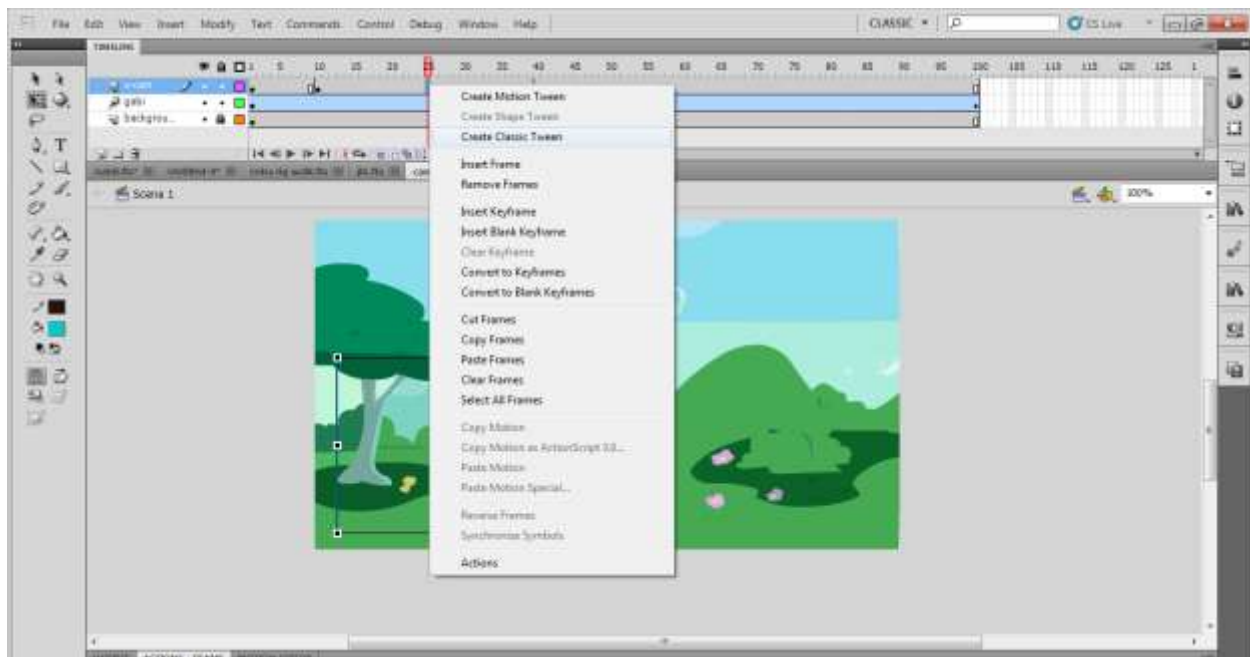
5. Tambahkan layer baru beri nama v-cam
6. Drag obyek v-cam dari library
7. Kita atur ukuran (area) yang akan difokuskan



8. Klik insert keyframe pada frame 10 layer v-cam
9. Klik insert keyframe pada frame 40 layer v-cam
10. Drag persegi panjang mengikuti obyek bergerak



11. Diantara frame 10 – 40 klik kanan create classic tween



12. Coba jalankan Ctrl+Enter, jika kamera mengikuti obyek maka moda camera movement dengan v-cam berhasil

