

# Pengantar Client Server

Pertemuan 001

# Pemanfaatan Client-Server

Pemanfaatan aplikasi yang berbasis client-server sangat banyak dan sering dijumpai di sekitar kehidupan kita dan tanpa kita sadari bahwa aplikasi tersebut merupakan aplikasi yang mengadopsi sistem client-server.

Contoh: 1... 2...

Contoh di atas merupakan aplikasi menggunakan server sebagai tempat penyimpanannya dan client sebagai tempat input data atau proses lainnya.

# Definisi Client-Server

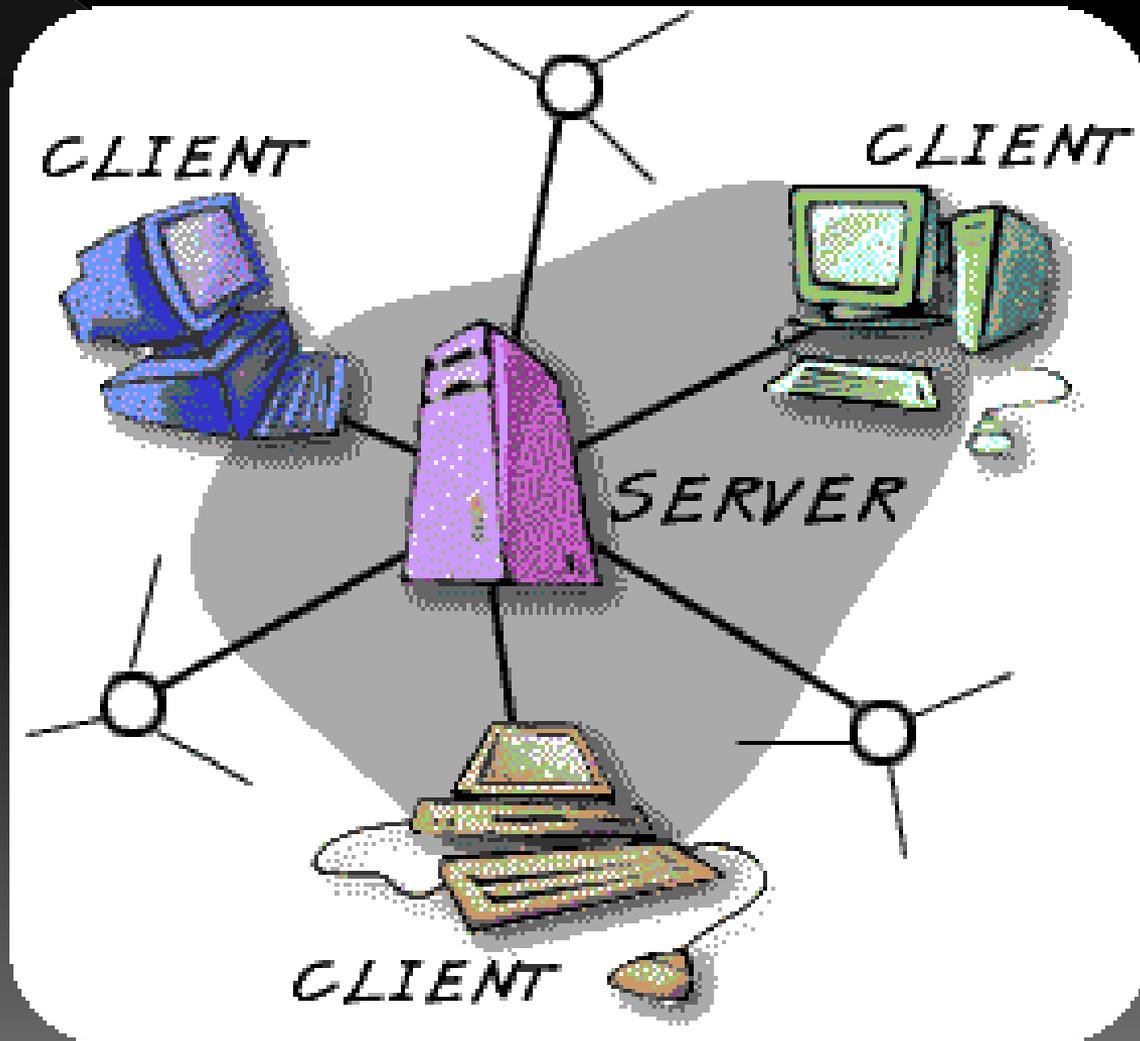
- ◎ Komputasi client-server melibatkan pembagian suatu aplikasi ke dalam beberapa task dan meletakkan setiap task pada platform yang dapat menangani secara efisien.
- ◎ pemrosesan data bisa berada pada client atau di-split diantara client dan server.
- ◎ Server dihubungkan ke client melalui suatu jaringan

# Definisi Aplikasi Client-Server

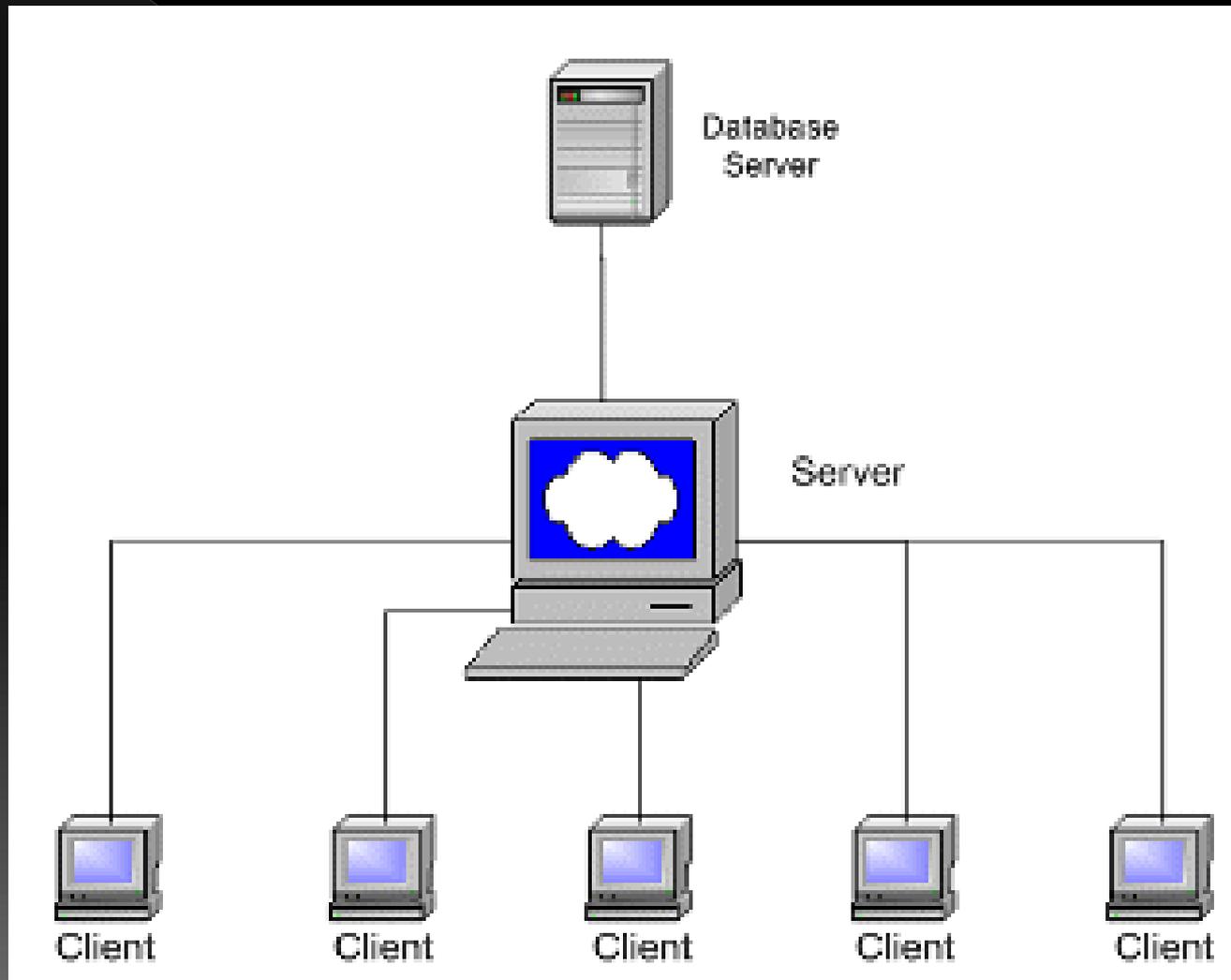
Sebuah sistem dimana client dan server terhubung satu sama lain untuk melakukan proses data dalam sebuah jaringan

Definisi Pemrograman Client-Server?

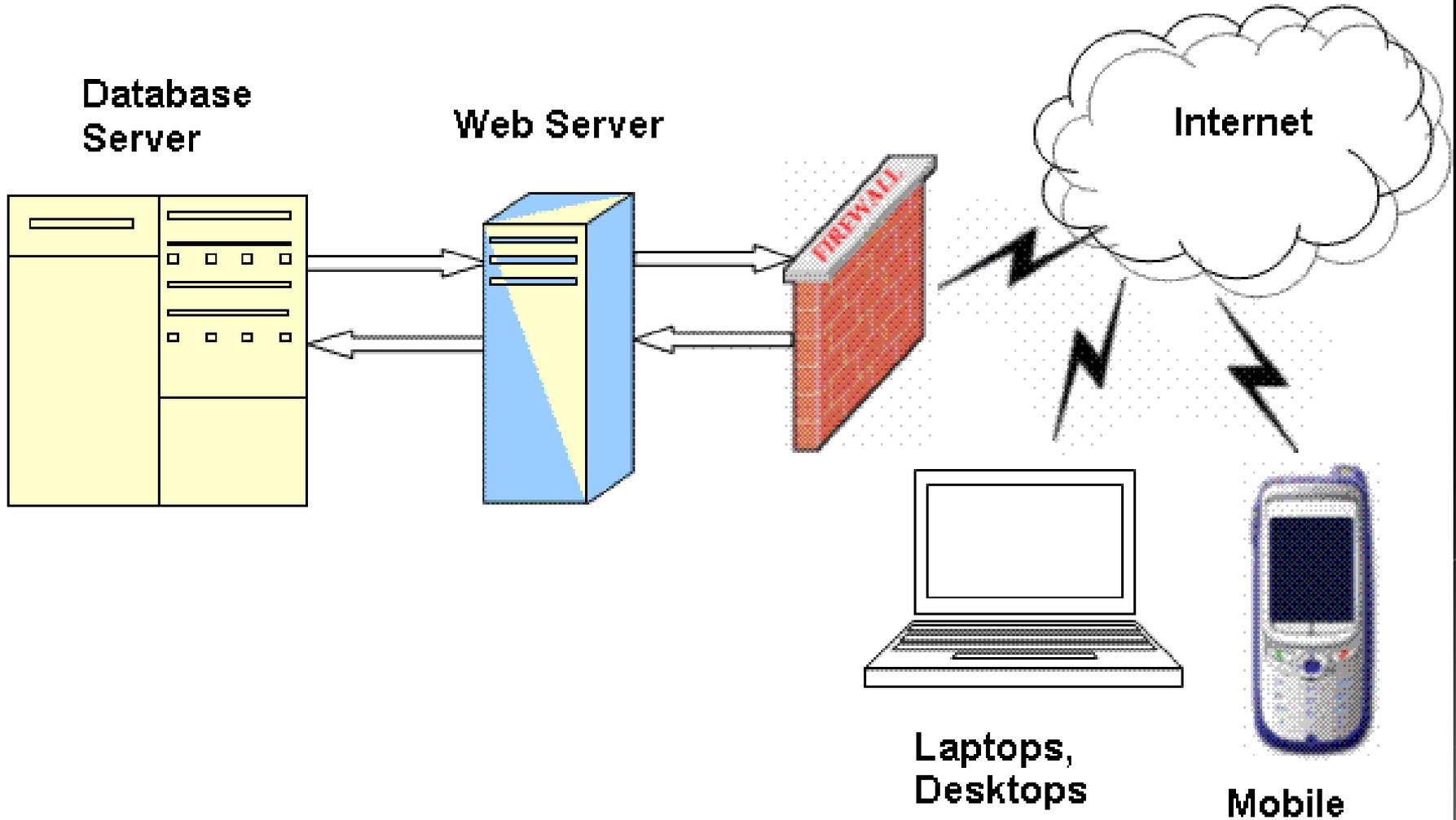
# Arsitektur Client-Server



# Client-Server Data Terdistribusi



# Client-Server Berbasis Web



# Bedanya Client dengan Server?

## CLIENT

- ◎ Aplikasi ini di buat dengan bahasa pemrograman yang mendukung koneksi ke server.
- ◎ Aplikasi yang di layani.
- ◎ Aplikasi ini dapat berjalan di sistem operasi yang sama dengan server, dapat pula berbeda.
- ◎ Pemrosesan untuk presentasi diletakkan pada mesin user (komputer client).

# Bedanya Client dengan Server?

## SERVER

- ◎ Software server menerima permintaan data dari software client dan mengirimkan hasilnya ke client.
- ◎ Sebuah aplikasi mesin basis data disebut server jika Dapat menyimpan database dan Dapat diakses oleh banyak pemakai
- ◎ Dapat diakses oleh banyak pemakai dalam waktu bersamaan (concurrency acces) Dapat menjaga sendiri (dari level database) tidak terjadinya pengubahan data oleh dua atau lebih user pada baris yang sama (locking).