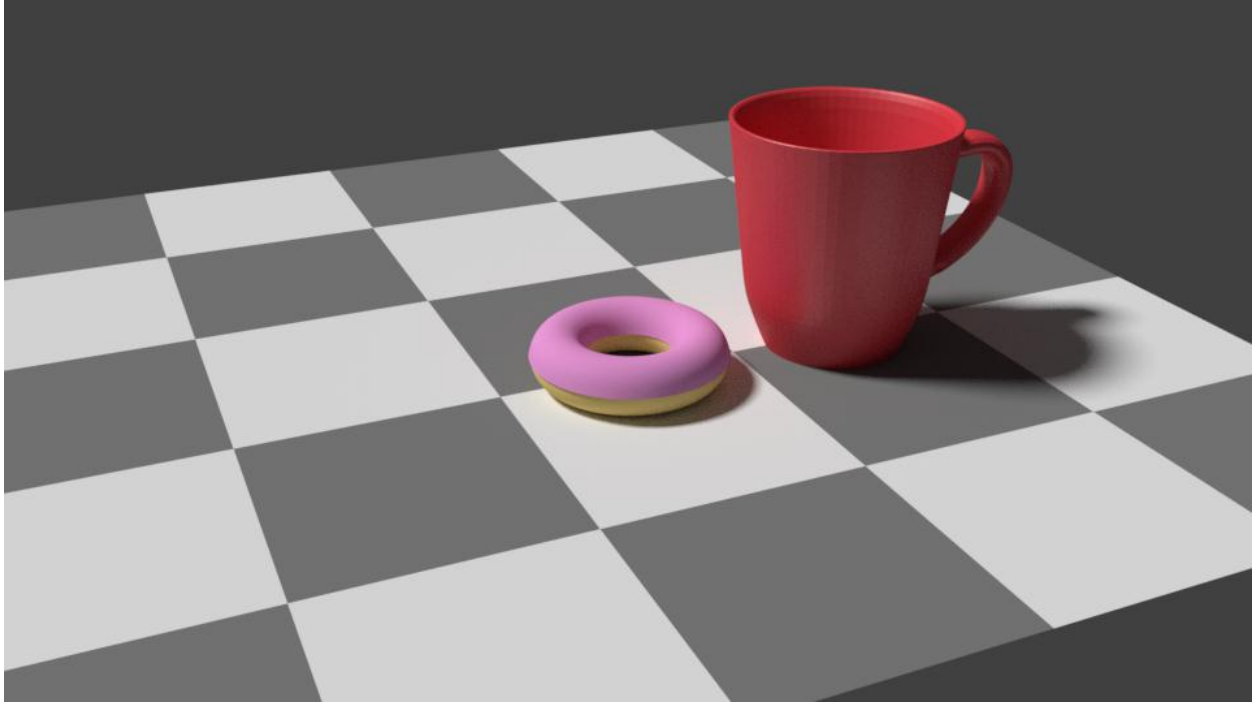


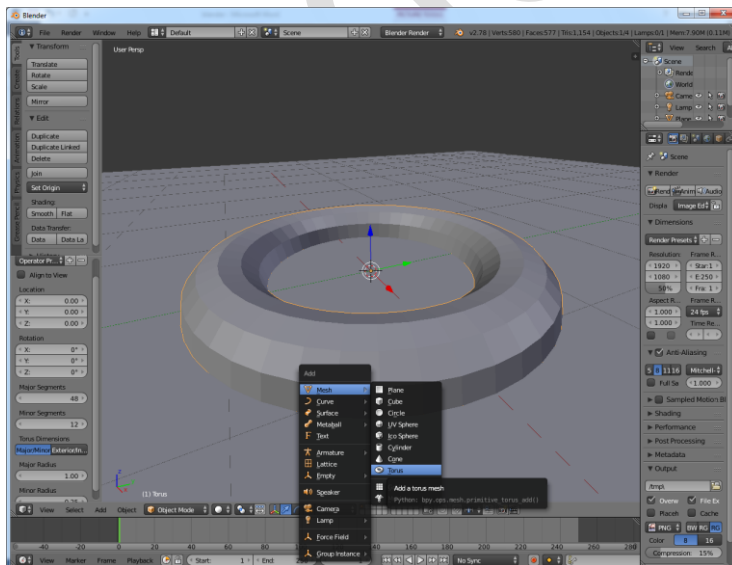
EDITING OBJECT (2)

Kali ini kita akan mengedit object menjadi mug dan donat seperti gambar berikut ini :

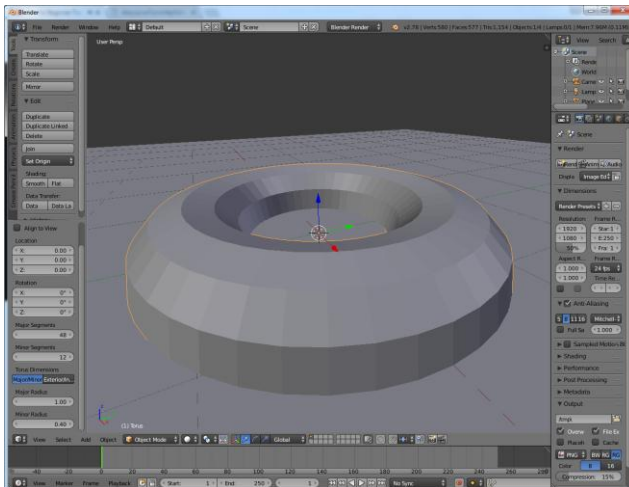


Pertama kita akan membuat **donat** dengan cara sebagai berikut :

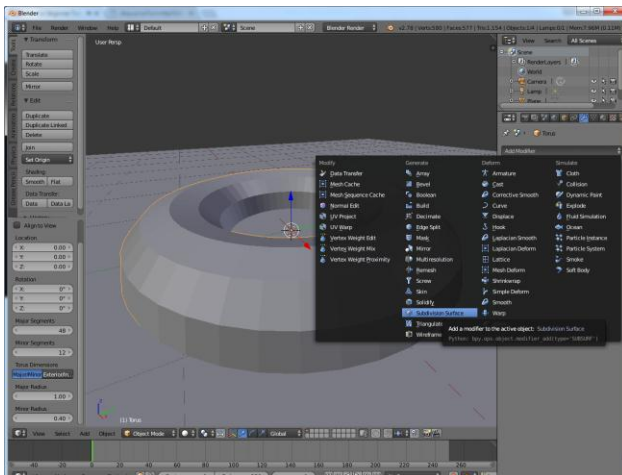
1. Buatlah sebuah torus



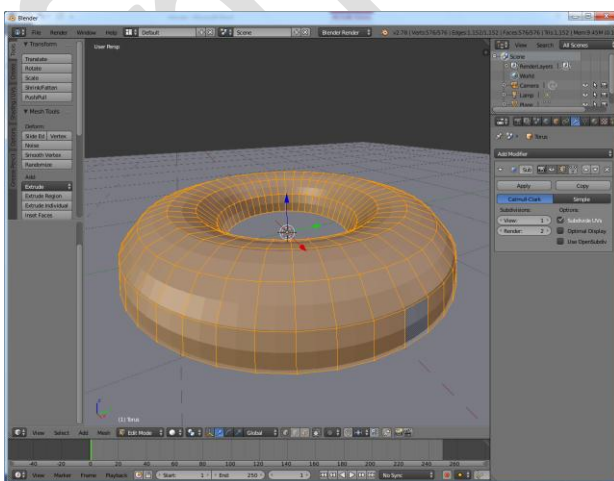
2. Ubah Minor Radius :.4



3. Klik icon modifier, pilih subdivision surface



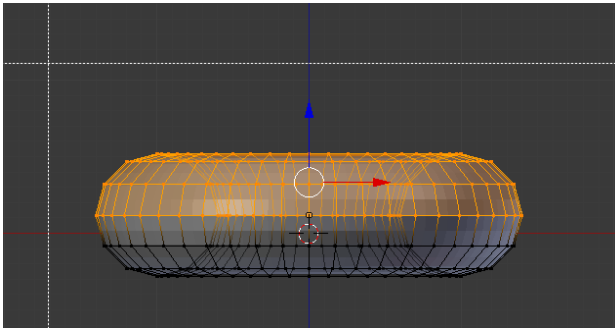
4. Klik edit mode



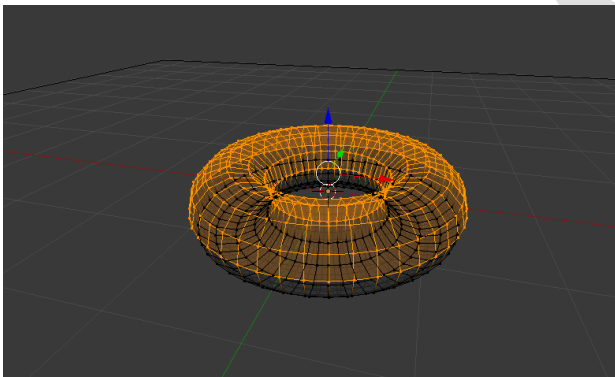
5. Kita akan menduplikasi bagian atas dari donat untuk icingnya
6. Ganti object mode dengan **edit mode**, deselect object (A)
6. Posisikan tampilan left ortho (5 -> 1)
7. Klik limit selectable to visible icon (sebelah icon face di bawah)



8. Tekan B drag bagian atas donat saja

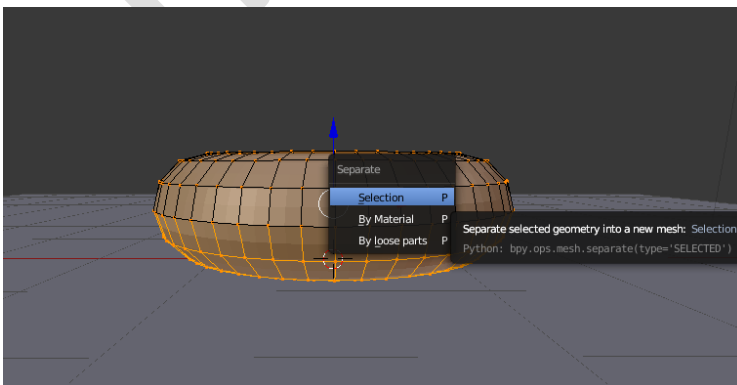


9. Bagian yang terseleksi

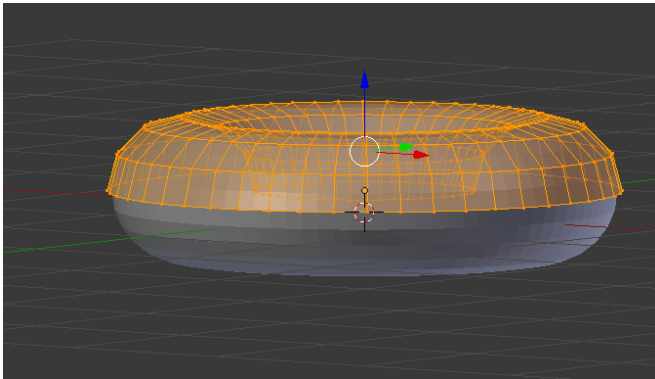


- 10 . Tekan SHIFT+D (DUPLICATE) Duplikasi bagian yang terseleksi

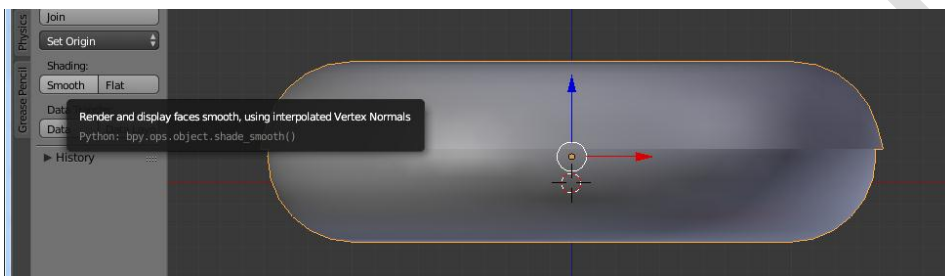
11. Tekan P (untuk memisahkan object) (SEPARATE)



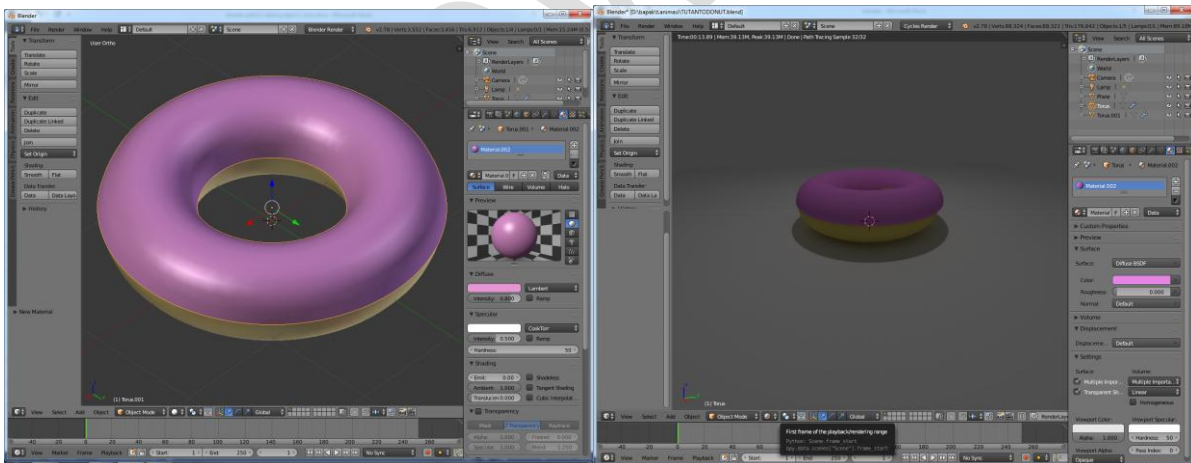
10. Object baru (icing donat) kita resize dengan S sumbu x supaya lebih besar dari donatnya



11. Kita perhalus ke dua tampilannya dengan klik SMOOTH di jendela kiri



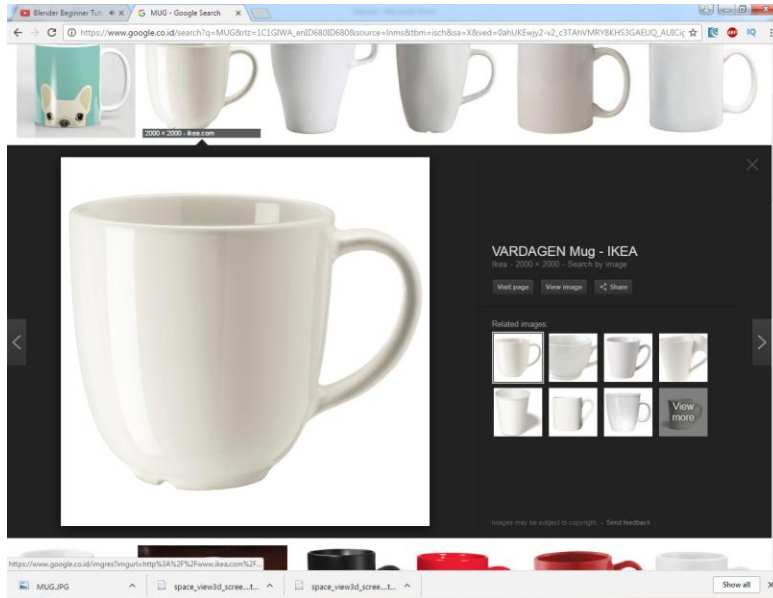
12. Kita beri material ke bagian donat maupun icingnya



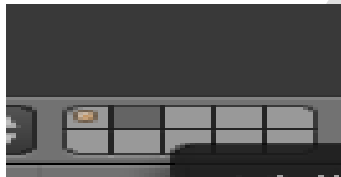
MODELLING MUG

Berikutnya kita membuat model mug.

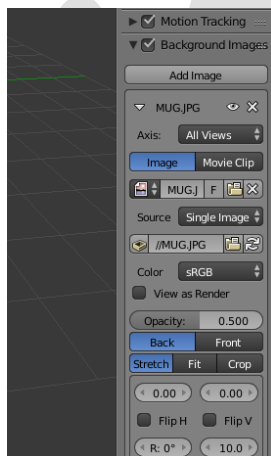
1. Download gambar mug dari google



2. Buka layer baru



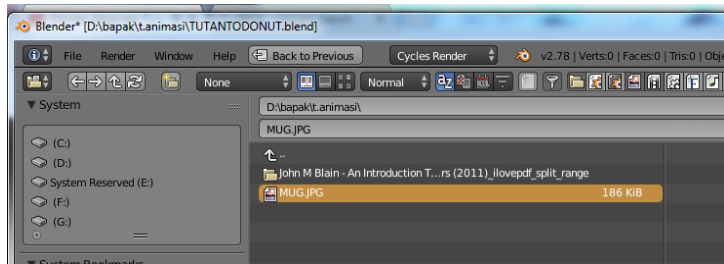
3. Klik N (membuka tool properties)



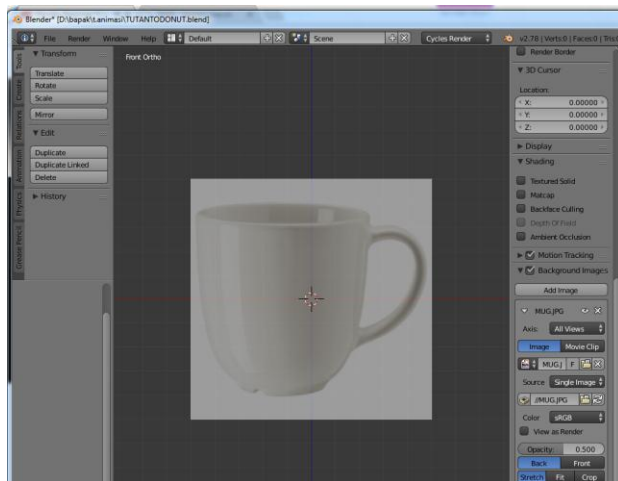
4. Klik Background Images

5. Klik Open

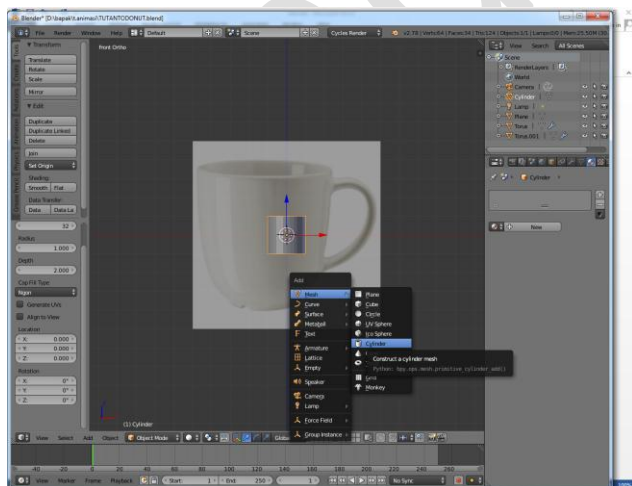
6. Buka gambar mug



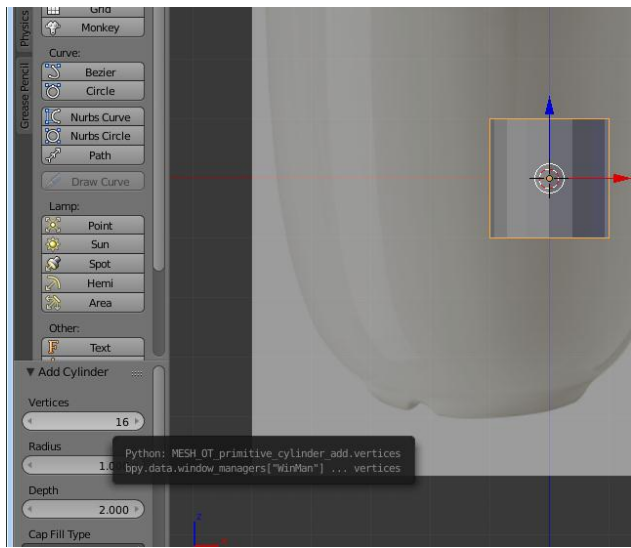
7. Tekan 5 dan 1 Left Ortho untuk melihat tampilan gambar mug kita



8. Tambahkan mesh cylinder



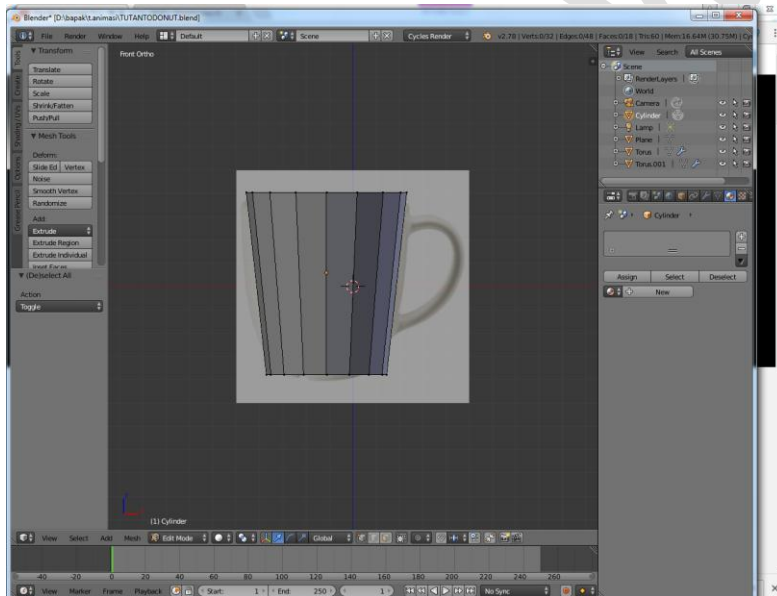
9. Kita perkecil jumlah vertices menjadi 16



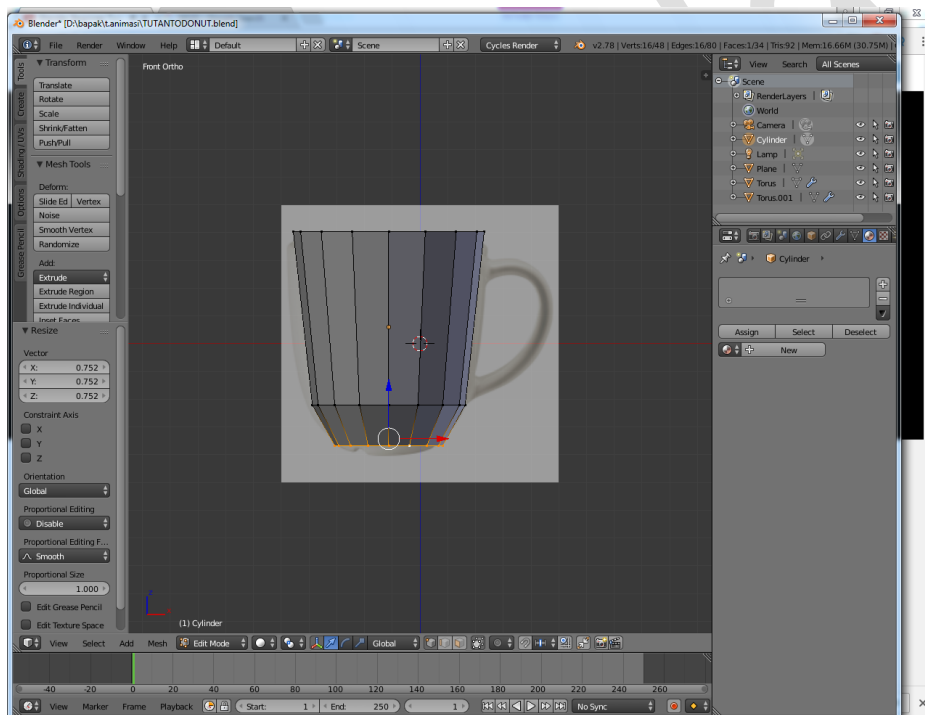
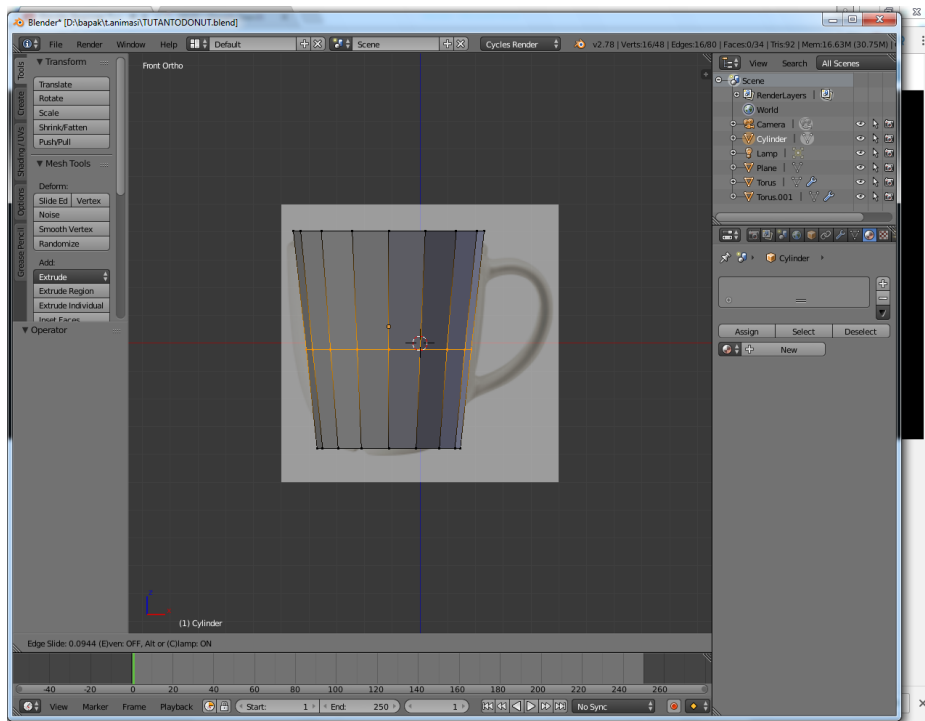
10. Kita buat ukuran mug seperti gambar menggunakan :

ALT+CLICK EDGE BAGIAN BAWAH

S = RESIZE

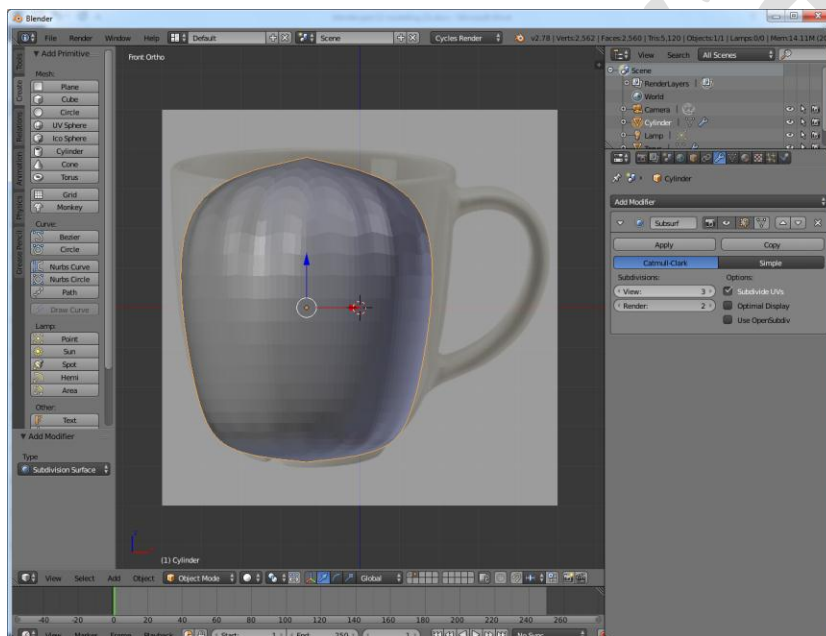
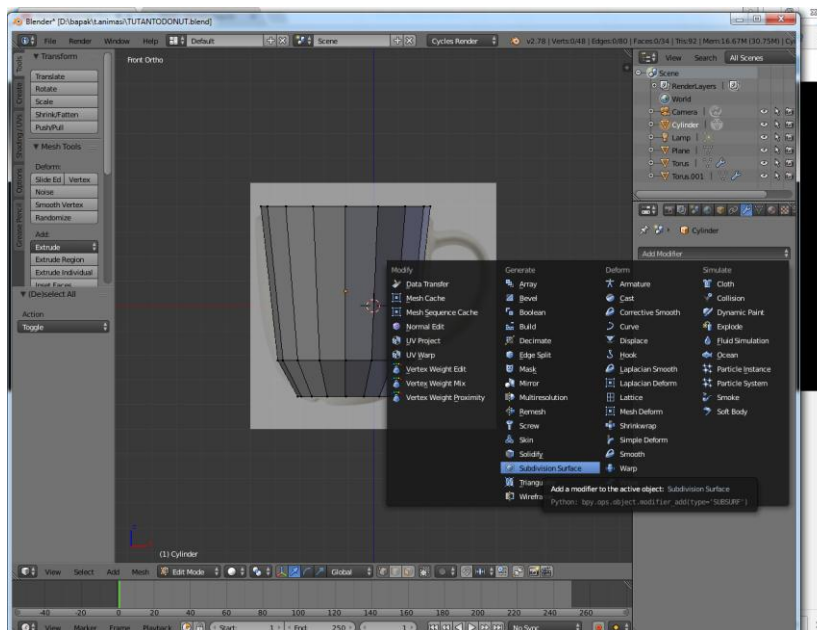


11. Kita loop cut bagian tengah (CTRL+R)



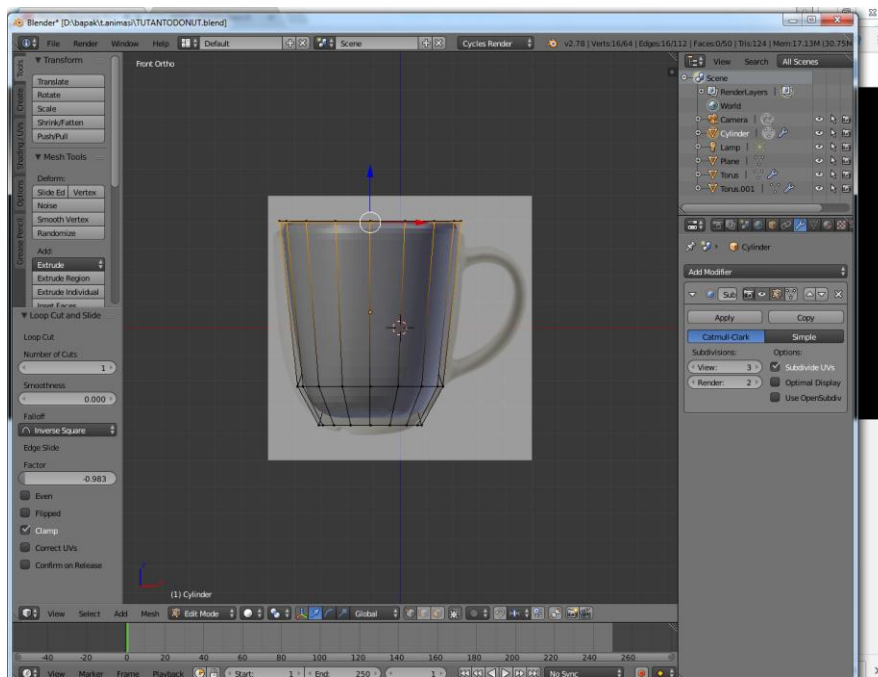
S=RESIZE

12. Kita perhalus tampilan dengan subdivision surface

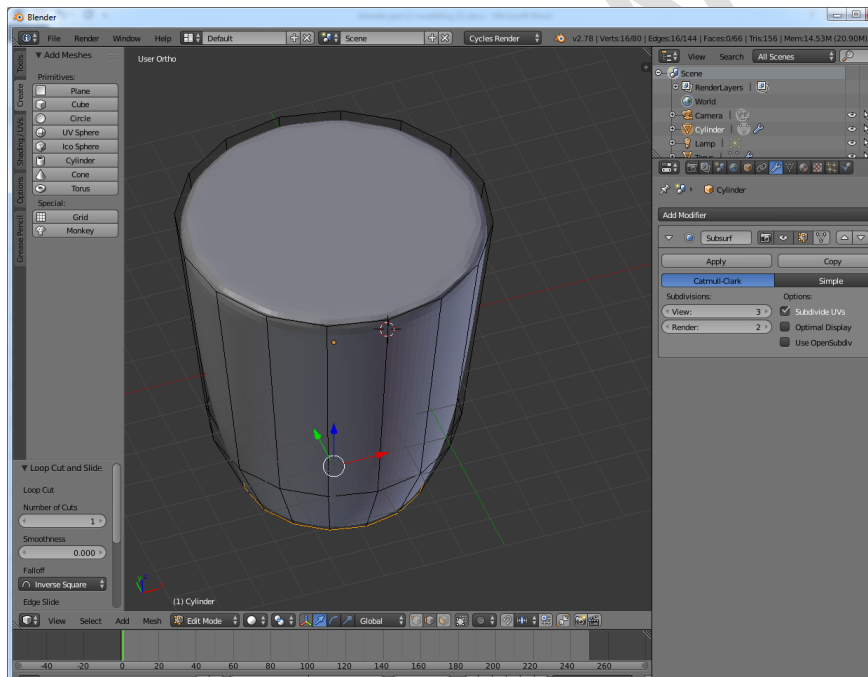


Kita ganti views dengan : 3

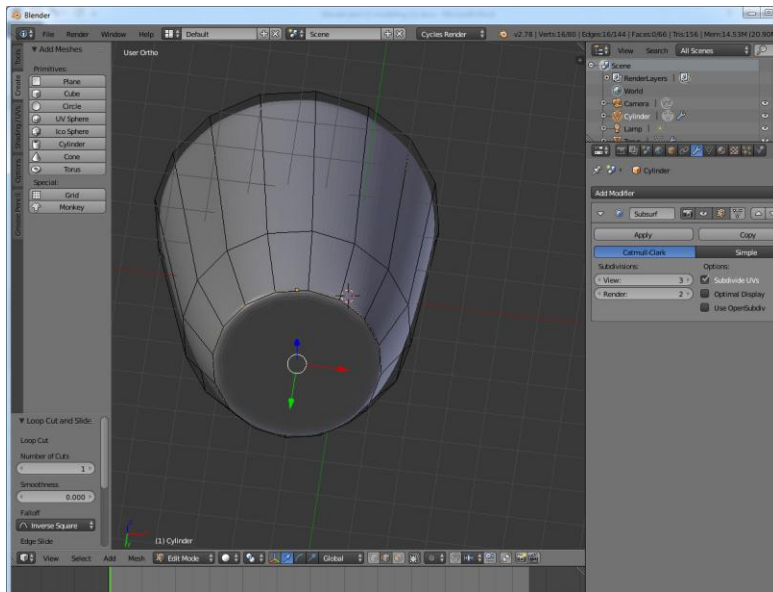
13. Tambahkan loopcup diatas dan dibawah mug



TEKAN CTRL R DRAG KEATAS HINGGA MENEMPEL EDGE ATAS

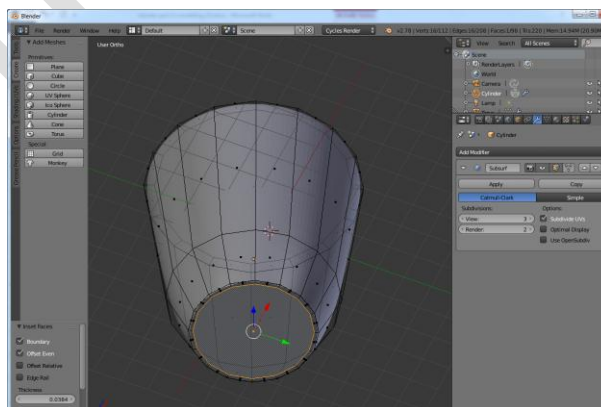
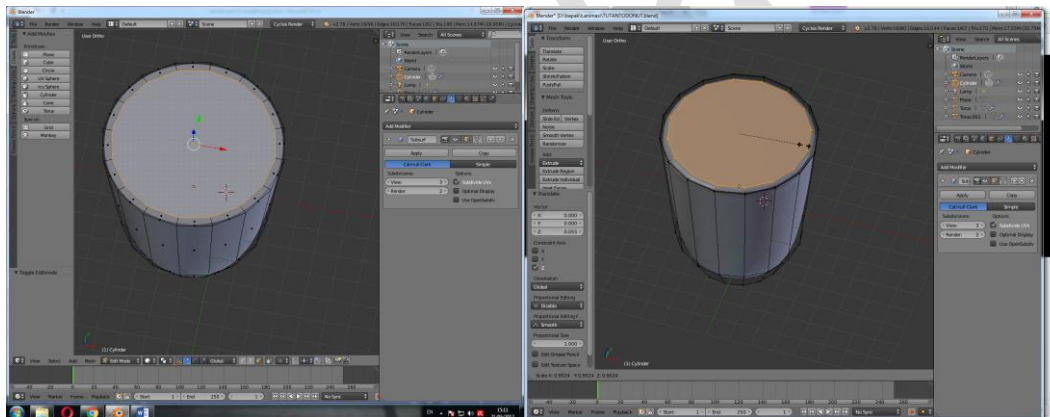


TEKAN CTRL R DRAG KEBAWAH HINGGA MENEMPEL EDGE BAWAH



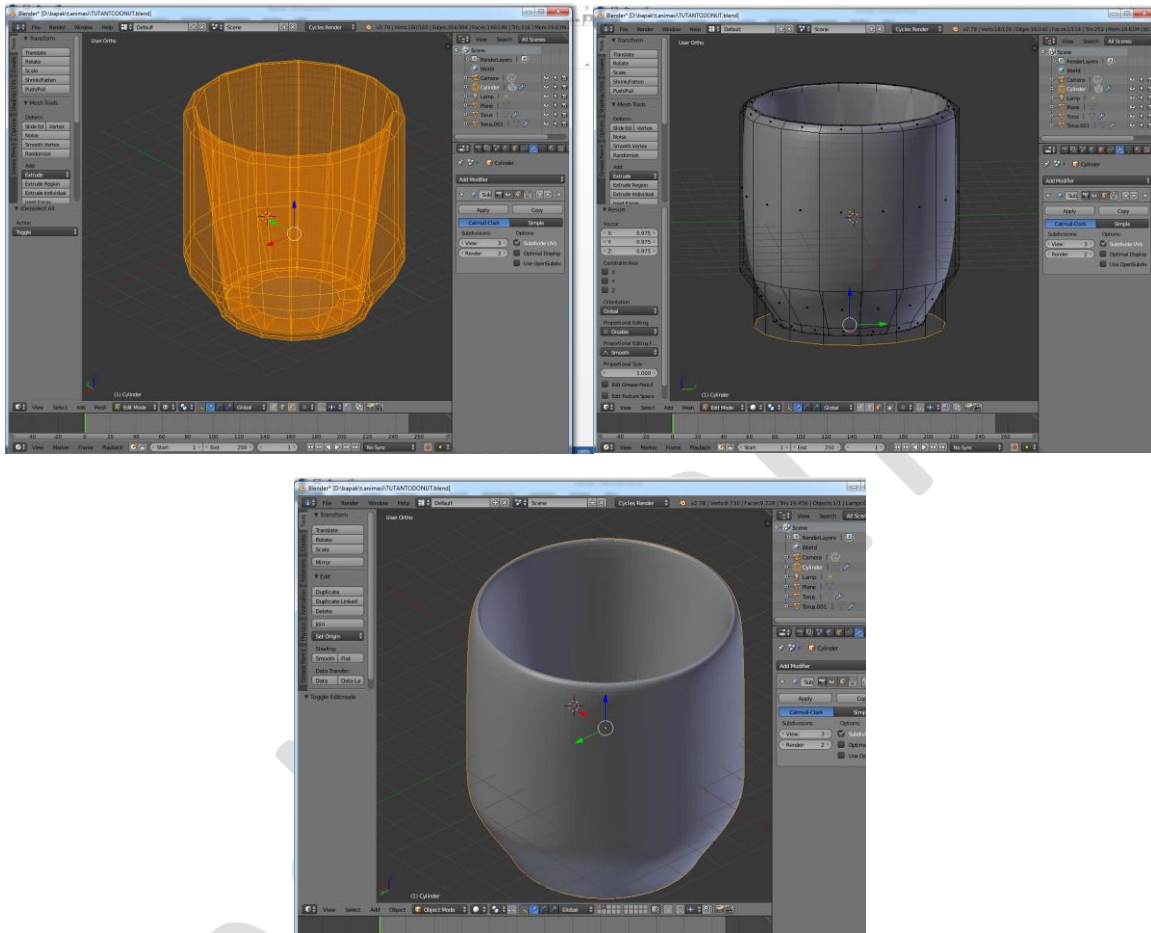
14. Meratakan bagian atas dan bawah

Tekan I= inset, drag ke dalam



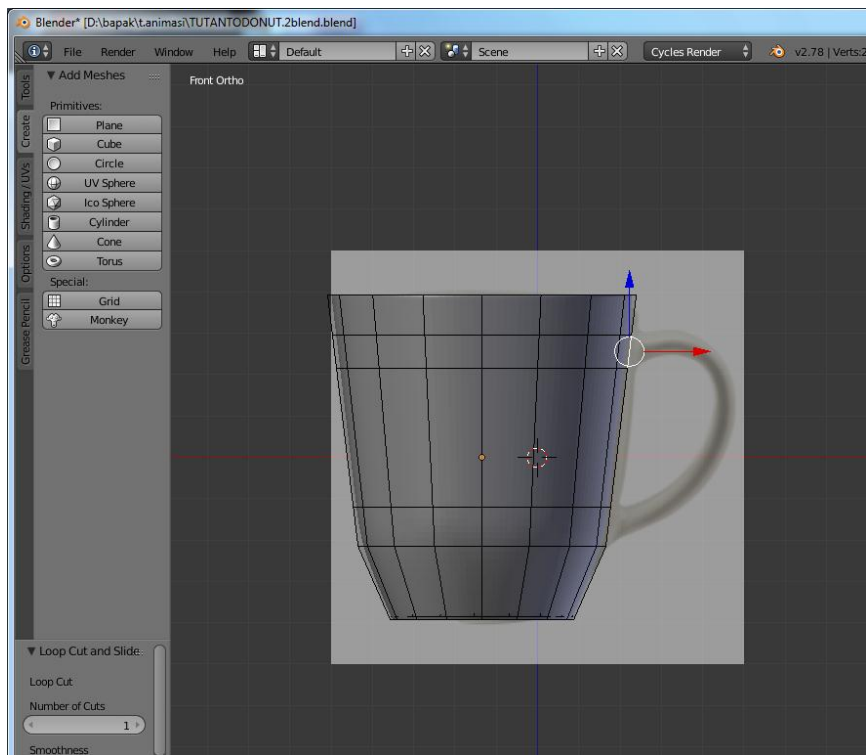
15. Saatnya kita melakukan lubang dengan cara extrude face bagian atas mug

Tekan E=extrude, drag kebawah



16. Sekarang kita membuat handle

17. Buat loop cut Ctrl R seperti gambar



18. Seleksi face pada handle

E =extrude

Klik

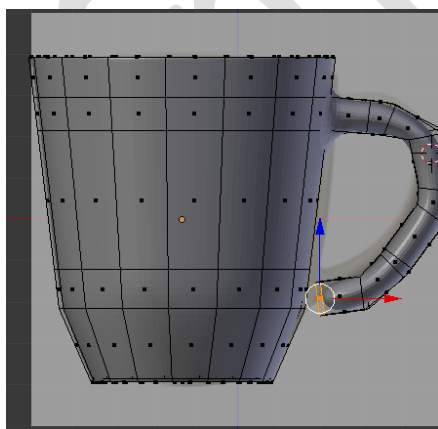
R = Rotate

E =extrude

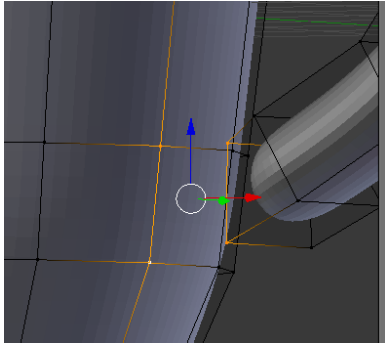
Klik

R = Rotate

dst

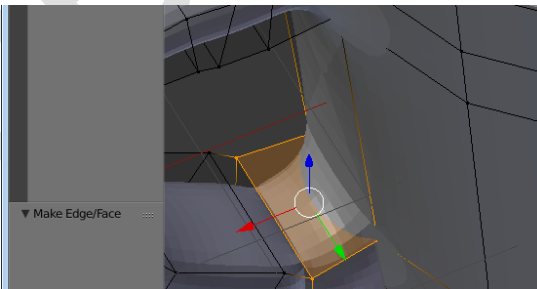
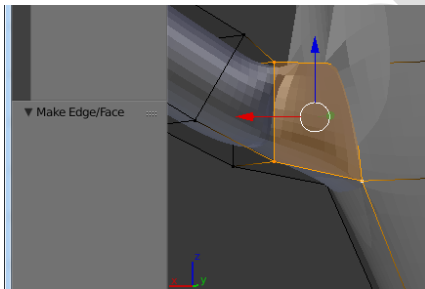
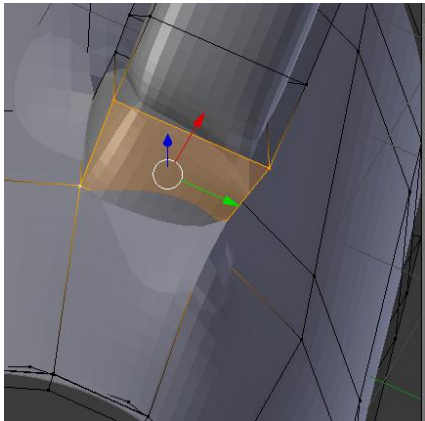


19. Menggabungkan vertex handle dan mug

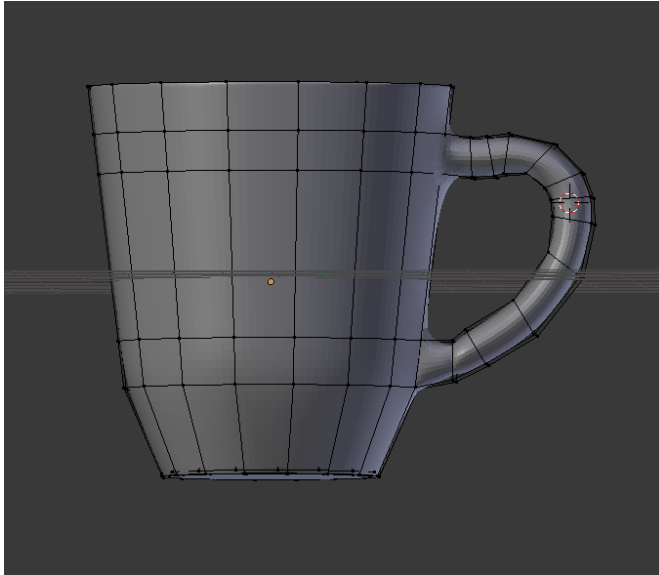


Klik dua vertex di mug dan dua di handle kemudian Tekan F= connect

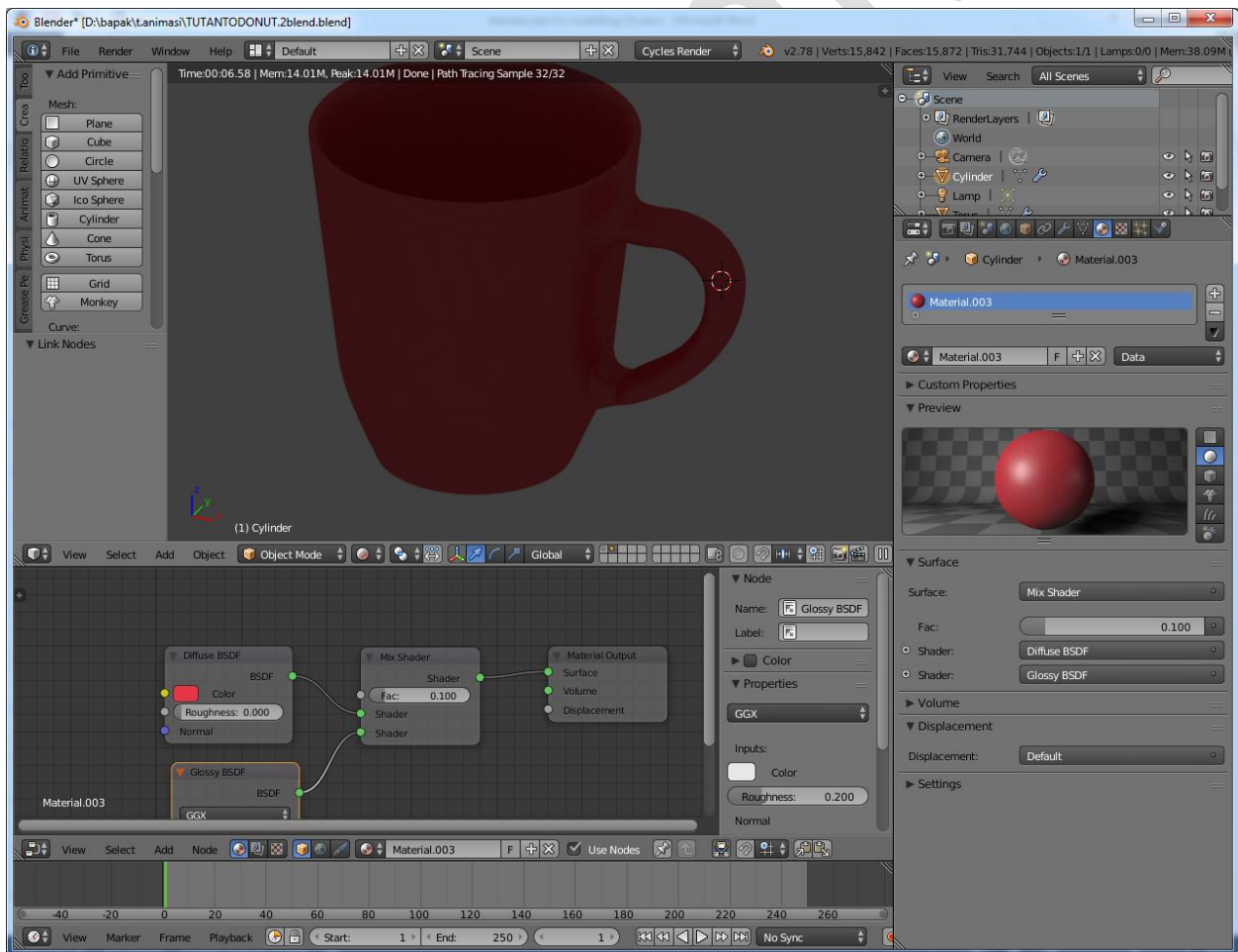
Lakukan keempat bagian vertex



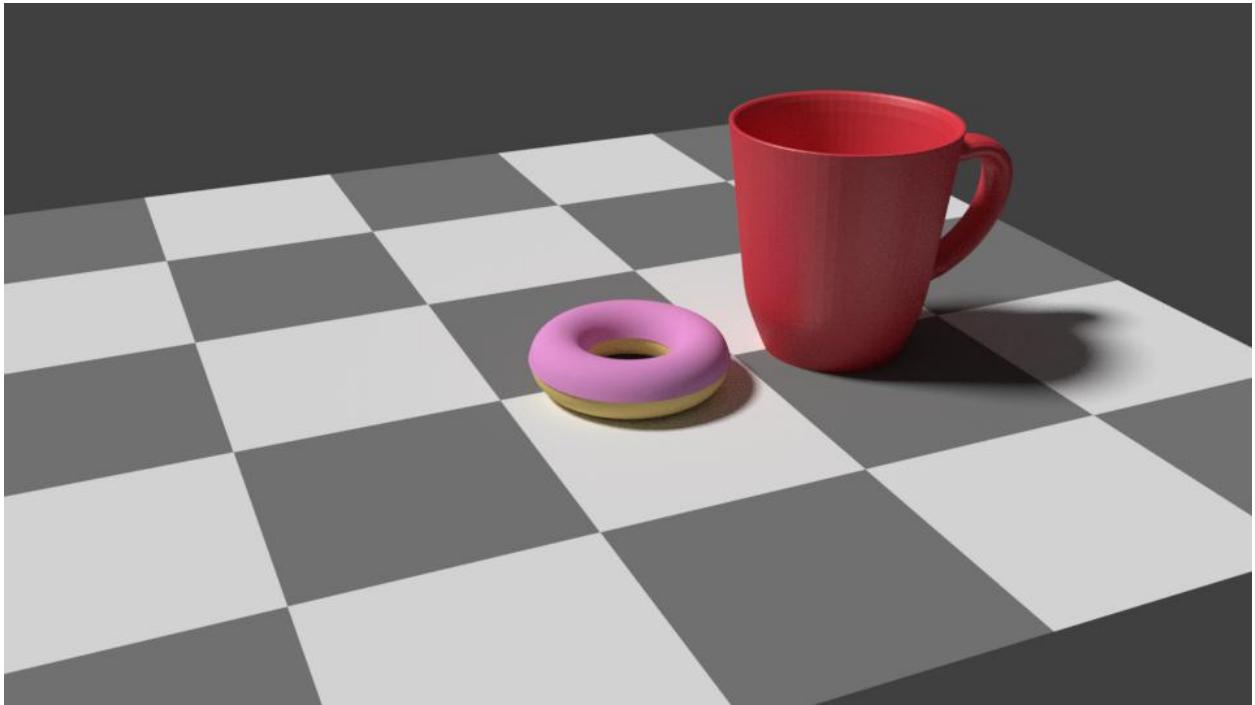
20. Kita telah berhasil membuat mug ☺



21. Kita beri material



Copy mug ke layer donat



~~~~Thanks to blender guru (Andrew Price)~~~~