

## FRAME, LAYER DAN SCENE DI ADOBE FLASH CS 6

### I. Frame

Frame adalah komponen pada jendela kerja Adobe Flash yang berfungsi untuk menentukan durasi animasi dari sebuah objek. Semakin banyak frame, semakin lama objek akan dimainkan/dianimasikan. Frame ditandai dengan kotak putih dengan garis hitam.



#### A. Frame Per Second

Frame Per Second disingkat FPS adalah jumlah frame yang dimainkan setiap detik.



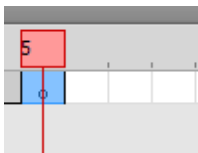
### B. Keyframe

Keyframe adalah frame kunci. Keyframe bertugas untuk menentukan kapan sebuah objek akan tampil pada sebuah animasi. Keyframe dapat berisi sebuah objek atau lebih. Keyframe ditandai dengan bulatan berwarna hitam.



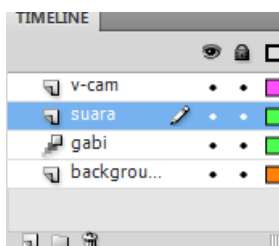
#### C. Blank keyframe

Blank keyframe adalah sebuah frame kunci kosong. Blank keyframe berfungsi untuk menempatkan sebuah objek atau lebih pada frame, sebab tanpa keyframe/blank keyframe, frame tidak bisa diisi dengan objek. Blank keyframe ditandai dengan lingkaran berwarna putih.



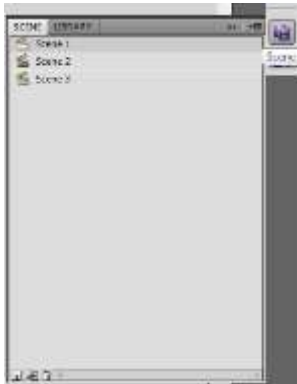
### II. Layer

Layer seperti lembaran transparan aset ditumpuk di atas satu sama lain. Layer membantu Anda mengatur karya seni dalam dokumen Anda. Anda dapat menarik dan mengedit objek pada satu layer tanpa mempengaruhi objek pada layer lain.



### III. Scene

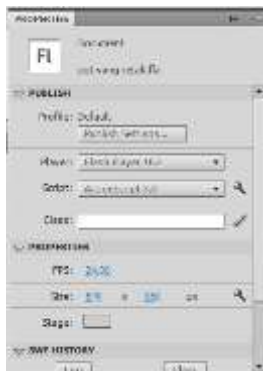
Scene adalah bagian untuk mengorganisir urutan tampilan dalam animasi. Dalam Flash jika lebih dari satu scene, maka tampilan animasi sesuai dengan urutan tampilan.



#### Latihan 4. Membuat Animasi dengan Transisi Scene

Latihan ini mengenalkan animasi dengan transisi scene :

1. Membuat file baru dengan properties sbb:





Size : 640\*360 : FPS: 24 Scene

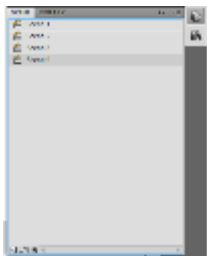
2. Buka Panel Scene dengan cara Klik Menu **Window: Other Panel : Scene** (atau Shift+F2)



3. Kebutuhan scene kita samakan dengan storyboard animasi yang telah kita buat ( Berikut contoh storyboard)

Scene 1	Scene 2
Intro	Pagi yang indah
	
Sound : -	Sound : Suara burung
Material : Text = Animation: Zoom In	Material : Background, Burung, Pohon, Virtual Camera
Timing : 4 detik (96 frames)	Timing : 2 detik (48frames)
Scene 3	Scene 4
Lari Pagi	
	
Sound : lari.wav	Sound :
Material :background, v-cam, rigging orang lari	Material :
Timing : 5 detik (120 frame)	Timing :

4. Tambahkan Scene sesuai kebutuhan dengan cara Klik Menu **Insert: Scene** (atau langsung Add Scene pada panel)



5. Membuat animasi sebanyak scene yang dibutuhkan , sesuai dengan storyboard yang telah dirancang.
6. Jalankan animasi dengan Test Movie (Ctrl+Enter) , urutan adegan sesuai dengan urutan scene yang telah dibuat.

Catatan: Buatlah storyboard dan animasi versi anda sendiri dengan menggunakan berbagai scene.