

Jenis dan Desain Penelitian

Pertemuan 7

Kategori dan Jenis Penelitian dalam Olahraga

Kategori	Jenis Penelitian
Kuantitatif	
<input type="checkbox"/> Eksperimen	True eksperimen Quasi eksperimen Pre eksperimen
<input type="checkbox"/> Non eksperimen	Deskriptif Survei Korelasional Studi komparatif
Kualitatif	Interpretatif Etnografi
<input type="checkbox"/> Kaji tindak (action research)	Tradisi positivisme Tradisi interpretatif
Kombinasi Kuantitatif & Kualitatif	Model Dua tahap Model Domain – kurang domain Model campuran

1. Penelitian eksperimen

- Penelitian yang dilakukan secara ketat utk mengetahui hubungan sebab akibat diantara variabel
- Ciri penelitian eksperimen :
 - 1) ada perlakuan / treatment
 - 2) mekanisme kontrol;
 - 3) randomisasi;
- Ada tiga macam :
 - True experiment
 - Quasi experiment
 - Poor experiment

Poor experiment

- Tidak ada pembandingan (sbg kontrol) sehingga validitas internal terancam
- Sulit menilai Efektivitas variabel independent
- Jenis-jenisnya:
 1. The One Shot Case Study
 2. One Group Pretest-Posttest Design
 3. Static Group Comparison Design

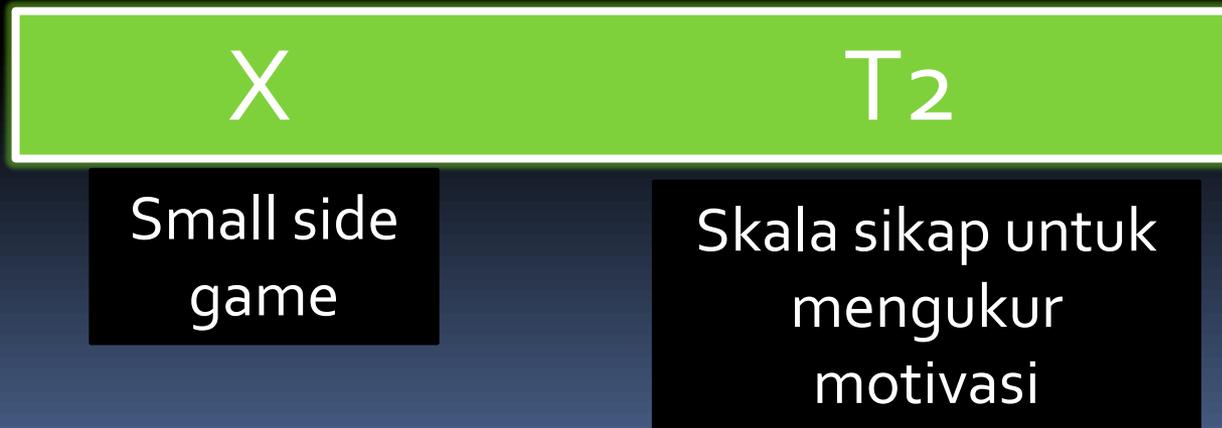
1. The On-Shot Case Study.



- Hanya satu kelompok eksperimen tanpa kelompok kontrol. Subyek diberikan perlakuan tanpa pretest (T₁) dan kemudian diberikan posttest (T₂) pada variabel dependent.

- Contoh:

Misal seorang peneliti ingin melihat apakah *small side games* dapat meningkatkan motivasi gerak siswa. Dia menggunakan *small side games* (X) selama satu semester kemudian diukur motivasi gerak siswa dengan skala sikap/angket (T₂).



2. One Group Pretest-Posttest Design



- Tidak ada kelompok kontrol
- Subjek tidak ditempatkan secara acak

Contoh:

T₁

X

T₂

Pre test

27 item skala sikap yang diisi oleh siswa

Dependen variable

16 kali

pembelajaran yg didalamnya memuat small side game

Post test

27 item skala sikap yang diisi oleh siswa

Dependen variable

3. Static Group Comparison Design

-	X	T ₂
-	-	T ₂

Pre test

treatment

posttest

Desain ini ada kelompok kontrol, tetapi tidak dilakukan pretest dan subjek tidak ditempatkan secara acak.

True Experiment (Eksperimen Murni)

- Randomized Control Group Posttest Only Design

R

-

X

T₂

R

-

-

T₂

True Experiment (Eksperimen Murni)

- Randomized Control Group Pretest-Posttest Design

R	T ₁	X	T ₂
R	T ₁	-	T ₂

True Experiment (Eksperimen Murni)

- Randomized Control Group Pretest-Posttest Design

R

T₁

X₁

T₂

R

T₁

X₂

T₂

R

T₁

-

T₂

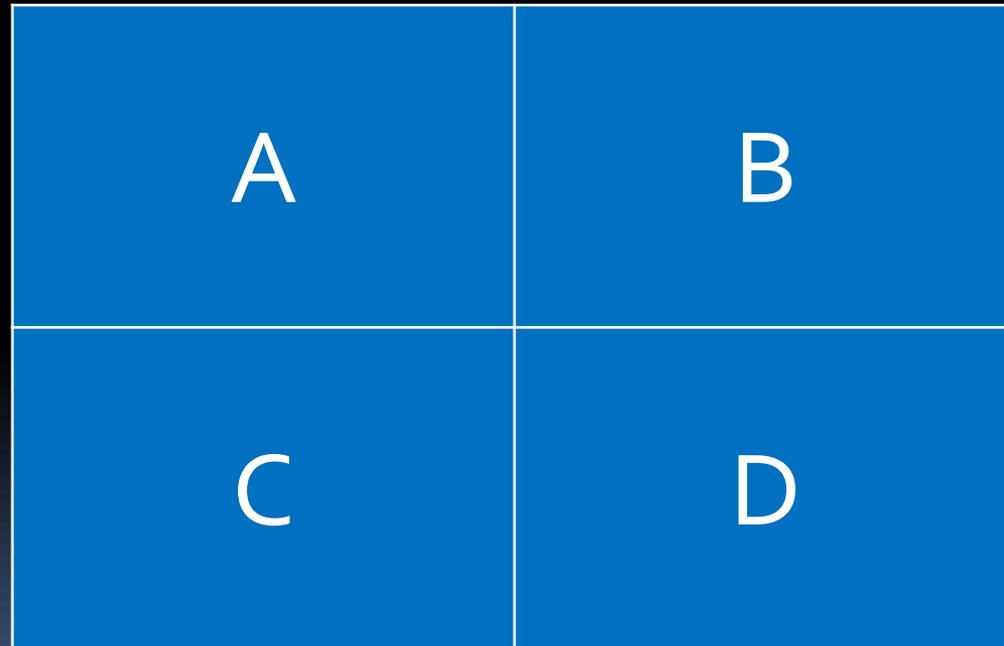
True Experiment (Eksperimen Murni)

- Randomized Solomon Four Group Design

R	T ₁	X	T ₂
R	T ₁	-	T ₂
R	-	X	T ₂
R	-	-	T ₂

True Experiment (Eksperimen Murni)

- Factorial Design



2. Penelitian Deskriptif

- Penelitian yang dilakukan untuk menggambarkan gejala, fenomena, atau peristiwa tertentu.
- Bentuk sederhana; penelitian dengan satu variabel
- Contoh : kita ingin mengetahui tingkat partisipasi masyarakat dalam melakukan olahraga

3. Penelitian survei

- Penelitian yang mengambil sampel dari satu populasi dan menggunakan kuesioner sebagai alat pengumpulan data yang pokok.
- Ciri utama penelitian survai :
 - menggunakan kuesioner
 - subyek penelitian dalam jumlah besar
 - tidak memberikan perlakuan
 - menggunakan logika deduktif

4. Penelitian Korelasional

- Penelitian yang menghubungkan satu atau lebih variabel bebas dengan satu variabel terikat tanpa ada upaya untuk mempengaruhi variabel tersebut

Contoh :

- hubungan antara intelegensi dengan prestasi belajar.
- Hubungan faktor-faktor yang mempengaruhi perilaku merokok remaja

5. Penelitian Perbandingan

- Penelitian yang membandingkan satu kelompok sampel dengan kelompok sampel lainnya berdasarkan variabel atau ukuran tertentu.

Contoh :

- Kita ingin membandingkan kualitas kesehatan orang yang melakukan olahraga teratur dan orang yang tidak biasa berolahraga teratur

6. Penelitian Evaluatif

- Penelitian yang menggunakan prosedur evaluasi untuk mengumpulkan dan menganalisis data.
- Bertujuan untuk merancang, menyempurnakan dan menguji pelaksanaan program tertentu.

Contoh :

- Evaluasi implementasi nilai-nilai karakter dalam pembelajaran penjas

7. Penelitian Pengembangan

- Penelitian yang bertujuan untuk mengembangkan suatu produk baru atau menyempurnakan produk yang telah ada.

Contoh :

- Peneliti ingin mengembangkan model pembelajaran penjas berbasis karakter.

8. Penelitian Kualitatif

- Penelitian yang dilakukan untuk memahami suatu fenomena tertentu secara mendalam dengan peneliti sbg instrumen utama.

Contoh :

Analisis Kerusuhan Suporter Sepakbola
Indonesia



. Penelitian Kaji tindak
(action research)

Tugas

- Mencari satu buah artikel hasil penelitian yang terpublikasi dalam jurnal
- Tema Artikel berhubungan dengan Penjas, olahraga, dan kesehatan
- Terbitan jurnal minimal tahun 2010
- Boleh jurnal nasional atau internasional
- Artikel di cetak dan dianalisis :

Poin Analisis

1. Latar Belakang Masalah penelitian
2. Metode Penelitian (Desain, Sampel, Instrument)
3. Hasil dan Kesimpulan

**Artikel dan analisis dicetak
(print)**



Tugas

- Membuat proposal penelitian dengan ketentuan penulisan:
 - Font : Time new roman (12)
 - kertas A₄
 - spasi 1,5