



# PERANGKAT LUNAK APLIKASI

TEKNOLOGI INFORMASI

**PERTEMUAN KE 7**

# PERAN PERANGKAT LUNAK

- Komputer hanyalah sebuah mesin yang tidak dapat melakukan tugas yang dikehendaki pemakai sekiranya tidak didukung oleh perangkat lunak
- Perangkat lunak sesungguhnya adalah program, program adalah deretan instruksi yang digunakan untuk mengendalikan komputer, sehingga komputer dapat melakukan tindakan sesuai yang dikehendaki pengguna

# PENGELOPOKAN PERANGKAT LUNAK

- **Perangkat Lunak Aplikasi**

Perangkat lunak atau program yang digunakan untuk melakukan tugas-tugas yang spesifik

- **Perangkat Lunak Sistem**

Kedudukan program ini adalah sebagai perantara, antara program aplikasi dan perangkat keras komputer

# JENIS PERANGKAT LUNAK

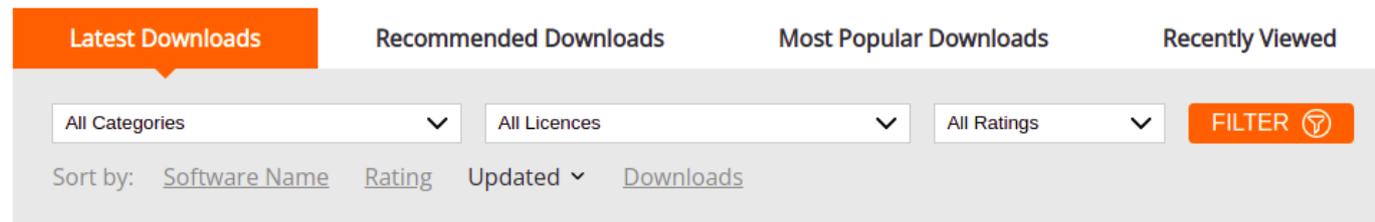
- 1) **Perangkat lunak komersial**, adalah perangkat lunak yang harus di beli, karena ada hak ciptanya
- 2) **Perangkat lunak domain-publik**, yaitu perangkat lunak yang gratis dan tidak ada hak ciptanya
- 3) **Shareware**, bebas digunakan untuk pengujian dan kerkadang selamanya. Namun diharapkan pemakai memberikan dana kepada pembuatnya. Seringkali ada hak ciptanya, tetapi terkadang bebas untuk diberikan kepada siapa saja
- 4) **Freeware**, perangkat lunak yang dapat digunakan tanpa perlu membayar sama sekali

## LANJUTAN

- 5) **Rentalware**, Perangkat lunak yang dapat digunakan dengan cara menyewa, ada hak ciptanya
- 6) **Free Software**, perangkat lunak yang dilengkapi dengan kode sumber, dapat digunakan oleh siapa saja dan bebas untuk dikembangkan sendiri oleh pemakai (sepanjang lisensi diperkenankan). Untuk mendapatkannya bisa saja gratis atau membayar dengan harga yang relatif murah
- 7) **Open Source**, serupa dengan *free software*, perbedaannya tergantung lisensi yang diberikan, bisa saja *open source* dikembangkan menjadi perangkat lunak komersial

# Contoh situs yang menyediakan software

<https://downloadcrew.com/>



<https://www.majorgeeks.com/>



<https://filehippo.com/>



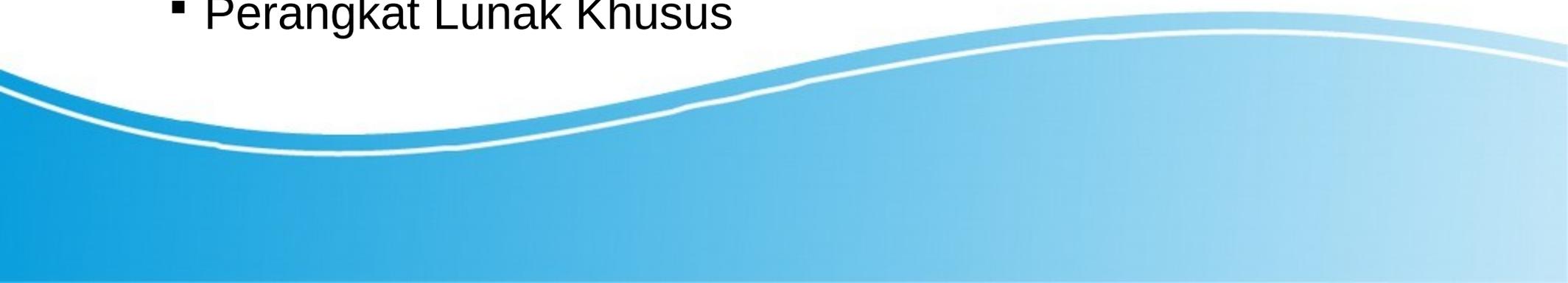
# ISTILAH VERSI DAN RILIS

Pada perangkat lunak dikenal istilah versi (*version*) dan rilis (*release*)

- **Versi** menyatakan perubahan besar pada perangkat lunak, umumnya versi dinyatakan dengan bilangan semacam berikut: 2.0, 3.0, 4.0, 5.0 dan seterusnya, kadang menggunakan notasi yang lain. Contoh : Microsoft office menggunakan kode tahun untuk menyatakan versinya (office 2010, office 2019)
- **Rilis** menyatakan perubahan kecil terhadap versi yang sama, rilis biasanya dinyatakan dengan angka dibelakang tanda titik. Contoh versi 4.0 bisa menjadi 4.1, 4.11, dan 4.12.

# PERANGKAT LUNAK APLIKASI

Perangkat lunak biasanya digunakan pemakai untuk melakukan tugas-tugas yang spesifik. Perangkat lunak aplikasi dapat digolongkan menjadi :

- Perangkat Lunak Hiburan
  - Perangkat Lunak Pendidikan
  - Perangkat Lunak Produktifitas Kerja
  - Perangkat Lunak Bisnis
  - Perangkat Lunak Khusus
- 

# SOFTWARE SUITE

Software Suit adalah kumpulan beberapa program yang dikemas menjadi satu. Beberapa contoh yang terkenal adalah Microsoft Office, Libre Office, Suite Apple iWork, CorelDRAW Graphics suite, Paket produktivitas Google, dan lain-lain.



# PERANGKAT LUNAK SISTEM

**PERTEMUAN KE 8**  
**TEKNOLOGI INFORMASI**

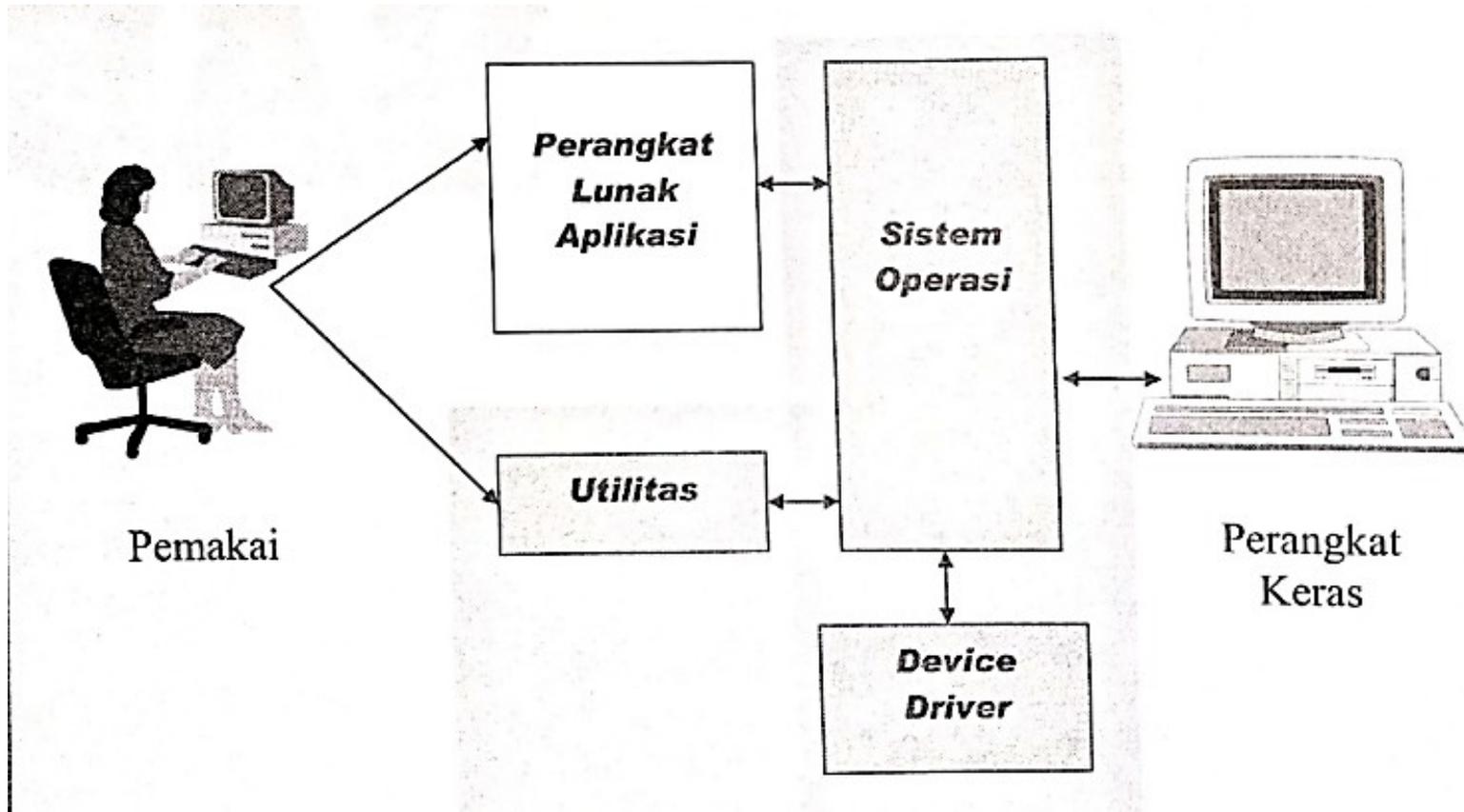


# PERANGKAT LUNAK SISTEM

Adalah program yang digunakan untuk mengontrol sumber daya komputer, baik yang bersifat internal, misalnya RAM, Kartu Grafis, maupun eksternal, misal printer.

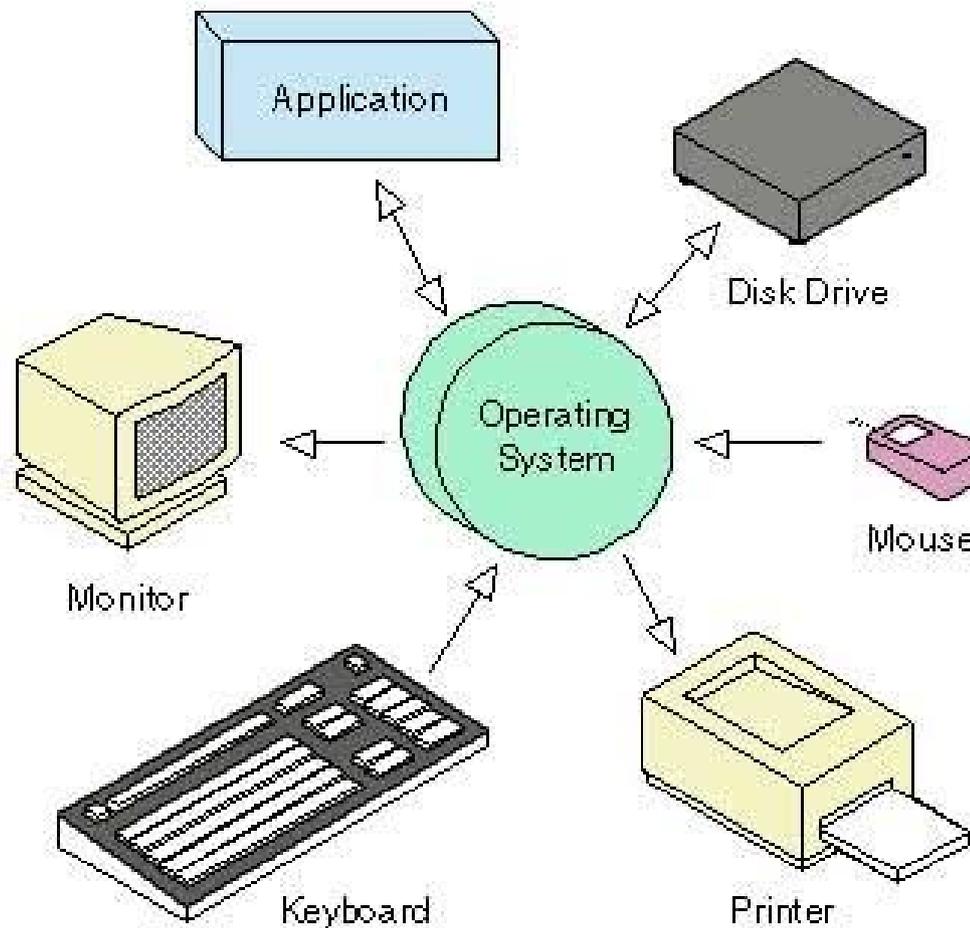
Kedudukan program ini umumnya sebagai perantara antara program aplikasi dan perangkat keras komputer, sehingga peran dari perangkat lunak ini tidak terlihat secara langsung, tidak seperti perangkat lunak aplikasi.

# Perangkat Lunak Sistem



Gambar 8.1 Perangkat Lunak Sistem sebagai perantara antara program aplikasi dan perangkat keras komputer

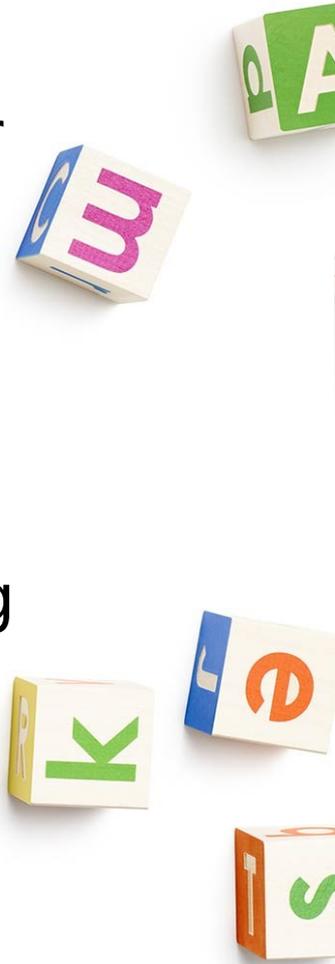
# Perangkat Lunak Sistem



Gambar 8.2 Perangkat lunak sistem mengontrol segala peralatan

Perangkat lunak sistem dapat berupa sistem operasi, utilitas, *device driver* dan penerjemah bahasa

- **Sistem operasi**, Adalah perangkat lunak dasar yang berfungsi sepenuhnya untuk mengendalikan sistem komputer. Contoh : Window, Linux
- **Utilitas**, program yang dipakai secara langsung oleh pemakai untuk melakukan kegiatan yang berhubungan dengan pengendalian atau pengalokasian sumber daya dalam komputer. Contoh: ScanDisk, Gnome Disk Utility( or Disks)



- **Device Driver**, Adalah adalah program yang berfungsi untuk membantu komputer untuk mengendalikan peranti-peranti periperal. Contoh : Driver pada printer, Driver Scanner, dll.
- **Penerjemah Bahasa**, program yang dibuat oleh pemrogram menjadi bentuk, yang dapat dijalankan oleh komputer secara langsung. Contoh: Assembler untuk menterjemahkan perintah menjadi bahasa mesin





Terimakasih