

Pada latihan ini kita akan mencoba menerapkan salah satu **loader** yaitu **AsyncTaskLoader**. Kita akan menggunakan **AsyncTaskLoader** untuk mengambil data dari openweathermap.org dan kemudian menampilkannya ke dalam **listview**.

1. Silakan buat project baru dengan nama **MyAsyncTaskLoader** dengan **emptyactivity**. Setelah selesai silakan kondisikan **activity\_main.xml** menjadi seperti ini.

```
1. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3.   xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
4.   android:id="@+id/activity_main"
5.   android:layout_width="match_parent"
6.   android:layout_height="match_parent"
7.   android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
8.   android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
9.   android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
10.  android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
11.  android:orientation="vertical"
12.  tools:context="com.dicoding.www.AsyncTaskLoader.MainActivity">
13.  <LinearLayout
14.    android:layout_width="match_parent"
15.    android:layout_height="wrap_content"
16.    android:orientation="horizontal"
17.    android:gravity="center"
18.    android:weightSum="1"
19.    >
20.    <EditText
21.      android:id="@+id/edit_kota"
22.      android:layout_width="0dp"
23.      android:layout_height="wrap_content"
24.      android:text="@string/id_jakarta_bandung_semararang"
25.      android:hint="@string/masukkan_nama_kota"
26.      android:layout_weight="0.8"/>
27.    <Button
28.      android:id="@+id/btn_kota"
29.      android:layout_width="wrap_content"
30.      android:layout_height="wrap_content"
31.      android:text="@string/cari"
32.      android:layout_weight="0.2"
33.    />
34.  </LinearLayout>
35.  <ListView
36.    android:layout_width="match_parent"
37.    android:layout_height="match_parent"
38.    android:id="@+id/listView"/>
39. </LinearLayout>
```

Jangan lupa untuk menambahkan file `dimens.xml` secara manual di dalam `res → values`. Dan isikan file `dimens.xml` seperti berikut

```
1. <resources>
2.     <!-- Default screen margins, per the Android Design guidelines. -->
3.     <dimen name="activity_horizontal_margin">16dp</dimen>
4.     <dimen name="activity_vertical_margin">16dp</dimen>
5. </resources>
```

Tambahkan 1 lagi pada res / layout dan beri nama `weather_items.xml`

```
40. <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
41.
42. <LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
43.     android:orientation="vertical" android:layout_width="match_parent"
44.     android:layout_height="match_parent">
45.     <TextView
46.         android:text="@string/nama_kota"
47.         android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
48.         android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
49.         android:paddingTop="@dimen/activity_vertical_margin"
50.         android:layout_width="wrap_content"
51.         android:layout_height="wrap_content"
52.         android:id="@+id/textKota"/>
53.     <TextView
54.         android:text="@string/temperatur"
55.         android:id="@+id/textTemp"
56.         android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
57.         android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
58.         android:layout_width="wrap_content"
59.         android:layout_height="wrap_content" />
60.     <TextView
61.         android:text="@string/deskripsi"
62.         android:paddingBottom="@dimen/activity_vertical_margin"
63.         android:paddingLeft="@dimen/activity_horizontal_margin"
64.         android:paddingRight="@dimen/activity_horizontal_margin"
65.         android:layout_width="wrap_content"
66.         android:layout_height="wrap_content"
67.         android:id="@+id/textDesc"/>
68. </LinearLayout>
```

2. Akan ada bagian yang dimerah pada kode layout di atas. Hal ini terjadi karena *resource string* belum ditambahkan.

Tambahkan resource string di dalam res → values → strings.xml.

```
1. <resources>
2.   <string name="app_name">AsyncTaskLoader</string>
3.   <string name="deskripsi">Deskripsi</string>
4.   <string name="temperatur">Temperatur</string>
5.   <string name="nama_kota">Nama Kota</string>
6.   <string name="masukkan_nama_kota">Masukkan id kota misal Jakarta = 1
    642911</string>
7.   <string name="cari">Cari</string>
8.   <string name="jakarta">Jakarta</string>
9.   <string name="id_jakarta_bandung_semararang">1642911,1650357,1627896
    </string>
10. </resources>
```

Kemudian klik sync now.

3. Pada file **gradle** level module (build.gradle: module) tambahkan library **loopj** dengan menambahkan satu baris ini :

```
1. compile 'com.loopj.android:android-async-http:1.4.9'
```

Kemudian klik sync now.

4. Buat class baru bernama **WeatherAdapter** seperti di bawah ini.

```
1. public class WeatherAdapter extends BaseAdapter {
2. }
```

Akan muncul tanda merah pada kode di atas. Seperti biasa, kita tinggal klik *implements methods*. Kemudian lengkapi weatherAdapter menjadi seperti berikut :

```
3. public class WeatherAdapter extends BaseAdapter {
4.
5.     private ArrayList<WeatherItems> mData = new ArrayList<>();
6.     private LayoutInflater mInflater;
7.     private Context context;
8.
9.     public WeatherAdapter(Context context) {
10.         this.context = context;
11.         mInflater = (LayoutInflater)context.getSystemService(Context.LAY
    OUT_INFLATER_SERVICE);
12.     }
13.
14.     public void setData(ArrayList<WeatherItems> items){
15.         mData = items;
```

```
16.        notifyDataSetChanged();
17.    }
18.    public void addItem(final WeatherItems item) {
19.        mData.add(item);
20.        notifyDataSetChanged();
21.    }
22.
23.    public void clearData(){
24.        mData.clear();
25.    }
26.    @Override
27.    public int getItemViewType(int position) {
28.        return 0;
29.    }
30.
31.    @Override
32.    public int getViewTypeCount() {
33.        return 1;
34.    }
35.
36.    @Override
37.    public int getCount() {
38.        if (mData == null) return 0;
39.        return mData.size();
40.    }
41.
42.    @Override
43.    public WeatherItems getItem(int position) {
44.        return mData.get(position);
45.    }
46.
47.    @Override
48.    public long getItemId(int position) {
49.        return position;
50.    }
51.
52.    @Override
53.    public View getView(int position, View convertView, ViewGroup parent
 ) {
54.        ViewHolder holder = null;
55.        if (convertView == null) {
56.            holder = new ViewHolder();
57.            convertView = mInflater.inflate(R.layout.weather_items, null
 );
58.            holder.textViewNamaKota= (TextView)convertView.findViewById(
 R.id.textKota);
59.            holder.textViewTemperature = (TextView)convertView.findViewById(
 yId(R.id.textTemp));
60.            holder.textViewDescription = (TextView)convertView.findViewById(
 yId(R.id.textDesc));
61.            convertView.setTag(holder);
62.        } else {
63.            holder = (ViewHolder) convertView.getTag();
64.        }
65.        holder.textViewNamaKota.setText(mData.get(position).getNama());
```

```

66.         holder.textViewTemperature.setText(mData.get(position).getTemper
ature());
67.         holder.textViewDescription.setText(mData.get(position).getDescri
ption());
68.     return convertView;
69. }
70.
71. private static class ViewHolder {
72.     TextView textViewNamaKota;
73.     TextView textViewTemperature;
74.     TextView textViewDescription;
75. }
76. }

```

5. Kemudian buatlah kelas baru untuk menyimpan *item* dari weather yaitu **WeatherItems**.

```

1. public class WeatherItems {
2. }

```

Lengkapi **WeatherItems** menjadi di bawah ini :

```

3. public class WeatherItems {
4.     private int id;
5.     private String nama;
6.     private String currentWeather;
7.     private String description;
8.     private String temperature;
9.
10.    public WeatherItems(JSONObject object){
11.
12.        try {
13.            int id = object.getInt("id");
14.            String name = object.getString("name");
15.            String currentWeather = object.getJSONArray("weather").getJS
ONObject(0).getString("main");
16.            String description = object.getJSONArray("weather").getJSO
bject(0).getString("description");
17.            double tempInKelvin = object.getJSONObject("main").getDouble
("temp");
18.
19.            double tempInCelcius = tempInKelvin - 273;
20.            String temperature = new DecimalFormat("##.##").format(tempI
nCelcius);
21.            this.id = id;
22.            this.nama = name;
23.            this.currentWeather = currentWeather;
24.            this.description = description;
25.            this.temperature = temperature;
26.
27.        }catch (Exception e){

```

```

28.             e.printStackTrace();
29.     }
30. }
31. }
32.
33. public int getId() {
34.     return id;
35. }
36.
37. public void setId(int id) {
38.     this.id = id;
39. }
40.
41. public String getName() {
42.     return nama;
43. }
44. public void setName(String nama) {
45.     this.nama = nama;
46. }
47.
48. public String getCurrentWeather() {
49.     return currentWeather;
50. }
51. public void setCurrentWeather(String currentWeather) {
52.     this.currentWeather = currentWeather;
53. }
54.
55. public String getDescription() {
56.     return description;
57. }
58.
59. public void setDescription(String description) {
60.     this.description = description;
61. }
62.
63. public String getTemperature() {
64.     return temperature;
65. }
66.
67. public void setTemperature(String temperature) {
68.     this.temperature = temperature;
69. }
70. }

```

6. Buatlah kelas yang meng-extend **AsyncTaskLoader** seperti di bawah ini :

```

1. public class MyAsyncTaskLoader extends AsyncTaskLoader<ArrayList<Weather
   Items>> {
2.     private ArrayList<WeatherItems> mData;
3.     private boolean mHasResult = false;
4.
5.     private String mKumpulanKota;
6.

```

```
7.     public MyAsyncTaskLoader(final Context context, String kumpulanKota)
8.     {
9.         super(context);
10.        onContentChanged();
11.        this.mKumpulanKota = kumpulanKota;
12.    }
13.
14.    @Override
15.    protected void onStartLoading() {
16.        if (takeContentChanged())
17.            forceLoad();
18.        else if (mHasResult)
19.            deliverResult(mData);
20.    }
21.
22.    @Override
23.    public void deliverResult(final ArrayList<WeatherItems> data) {
24.        mData = data;
25.        mHasResult = true;
26.        super.deliverResult(data);
27.    }
28.
29.    @Override
30.    protected void onReset() {
31.        super.onReset();
32.        onStopLoading();
33.        if (mHasResult) {
34.            onReleaseResources(mData);
35.            mData = null;
36.            mHasResult = false;
37.        }
38.    }
39.
40.    private static final String API_KEY = "Isikan API KEY anda...";
41.
42.    // Format search kota url JAKARTA = 1642911 ,BANDUNG = 1650357, SEMARANG = 1627896
43.    // http://api.openweathermap.org/data/2.5/group?id=1642911,1650357,1627896&units=metric&appid=API_KEY
44.
45.    @Override
46.    public ArrayList<WeatherItems> loadInBackground() {
47.        SyncHttpClient client = new SyncHttpClient();
48.
49.        final ArrayList<WeatherItems> weatherItemses = new ArrayList<>()
50.        ;
51.        String url = "http://api.openweathermap.org/data/2.5/group?id="
52.        +
53.            mKumpulanKota+ "&units=metric&appid=" + API_KEY;
54.
55.        client.get(url, new AsyncHttpResponseHandler() {
56.            @Override
57.            public void onStart() {
58.                super.onStart();
```

```

57.             setUseSynchronousMode(true);
58.         }
59.
60.         @Override
61.         public void onSuccess(int statusCode, Header[] headers, byte
62.             [] responseBody) {
63.             try {
64.                 String result = new String(responseBody);
65.                 JSONObject responseObject = new JSONObject(result);
66.                 JSONArray list = responseObject.getJSONArray("list")
67.             ;
68.             for (int i = 0 ; i < list.length() ; i++){
69.                 JSONObject weather = list.getJSONObject(i);
70.                 WeatherItems weatherItems = new WeatherItems(wea
ther);
71.                 weatherItemses.add(weatherItems);
72.             }catch (Exception e){
73.                 e.printStackTrace();
74.             }
75.         }
76.
77.         @Override
78.         public void onFailure(int statusCode, Header[] headers, byte
79.             [] responseBody, Throwable error) {
80.                 //Jika response gagal maka , do nothing
81.             });
82.
83.         return weatherItemses;
84.     }
85.
86.     protected void onReleaseResources(ArrayList<WeatherItems> data) {
87.         //nothing to do.
88.     }
89.
90. }
```

Perhatikan pada baris ini :

```

91. "http://api.openweathermap.org/data/2.5/group?id=" +
92.     mKumpulanKota+ "&units=metric&appid=" + API_KEY;
```

Untuk **API\_KEY** isikan dengan apikey yang telah kamu buat .

7. Setelah itu pada **MainActivity** kondisikan seperti berikut :

```

1. public class MainActivity extends AppCompatActivity implements LoaderMan
   ager.LoaderCallbacks<ArrayList<WeatherItems>> {
2.
```

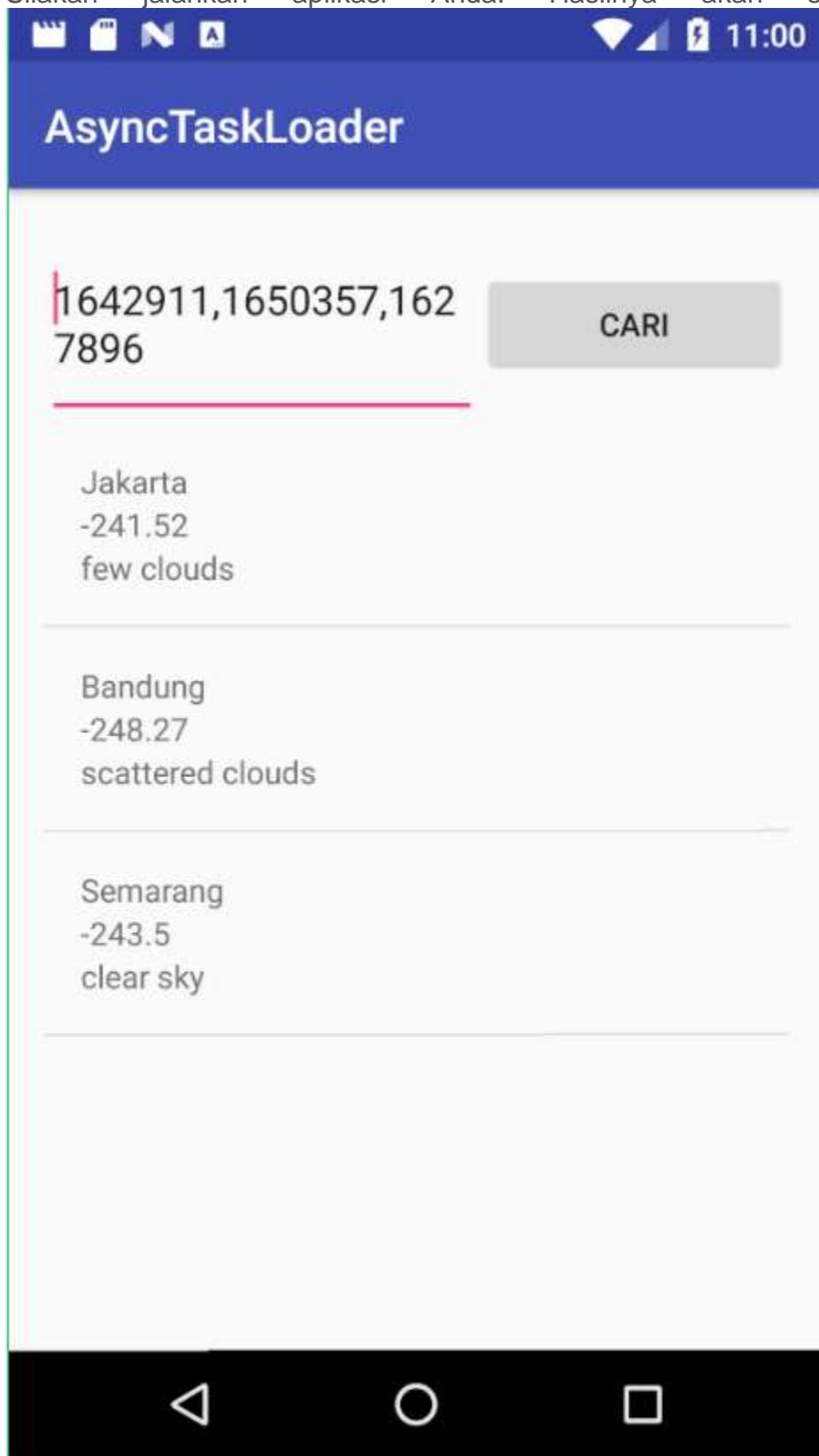
```
3.     ListView listView ;
4.     WeatherAdapter adapter;
5.     EditText editKota;
6.     Button buttonCari;
7.
8.     static final String EXTRAS_CITY = "EXTRAS_CITY";
9.     @Override
10.    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
11.        super.onCreate(savedInstanceState);
12.        setContentView(R.layout.activity_main);
13.
14.        adapter = new WeatherAdapter(this);
15.        adapter.notifyDataSetChanged();
16.        listView = (ListView)findViewById(R.id.listView);
17.
18.        listView.setAdapter(adapter);
19.
20.        editKota = (EditText)findViewById(R.id.edit_kota);
21.        buttonCari = (Button)findViewById(R.id.btn_kota);
22.
23.        buttonCari.setOnClickListener(myListener);
24.
25.        String kota = editKota.getText().toString();
26.        Bundle bundle = new Bundle();
27.        bundle.putString(EXTRAS_CITY,kota);
28.
29.        getLoaderManager().initLoader(0, bundle, this);
30.    }
31.
32.    //Fungsi ini yang akan menjalankan proses myasynctaskloader
33.    @Override
34.    public Loader<ArrayList<WeatherItems>> onCreateLoader(int id, Bundle
   args) {
35.
36.        String kumpulanKota = "";
37.        if (args != null){
38.            kumpulanKota = args.getString(EXTRAS_CITY);
39.        }
40.
41.        return new MyAsyncTaskLoader(this,kumpulanKota);
42.    }
43.
44.    @Override
45.    public void onLoadFinished(Loader<ArrayList<WeatherItems>> loader, A
   rrayList<WeatherItems> data) {
46.
47.        adapter.setData(data);
48.    }
49.
50.    @Override
51.    public void onLoaderReset(Loader<ArrayList<WeatherItems>> loader) {
52.        adapter.setData(null);
53.
54.    }
55.
```

```
56.     View.OnClickListener myListener = new View.OnClickListener() {
57.         @Override
58.         public void onClick(View v) {
59.             String kota = editKota.getText().toString();
60.
61.             if (TextUtils.isEmpty(kota))return;
62.
63.             Bundle bundle = new Bundle();
64.             bundle.putString(EXTRAS_CITY,kota);
65.             getLoaderManager().restartLoader(0,bundle,MainActivity.this)
66.         ;
67.     };
68. }
```

## 8. Jangan lupa tambahkan permission

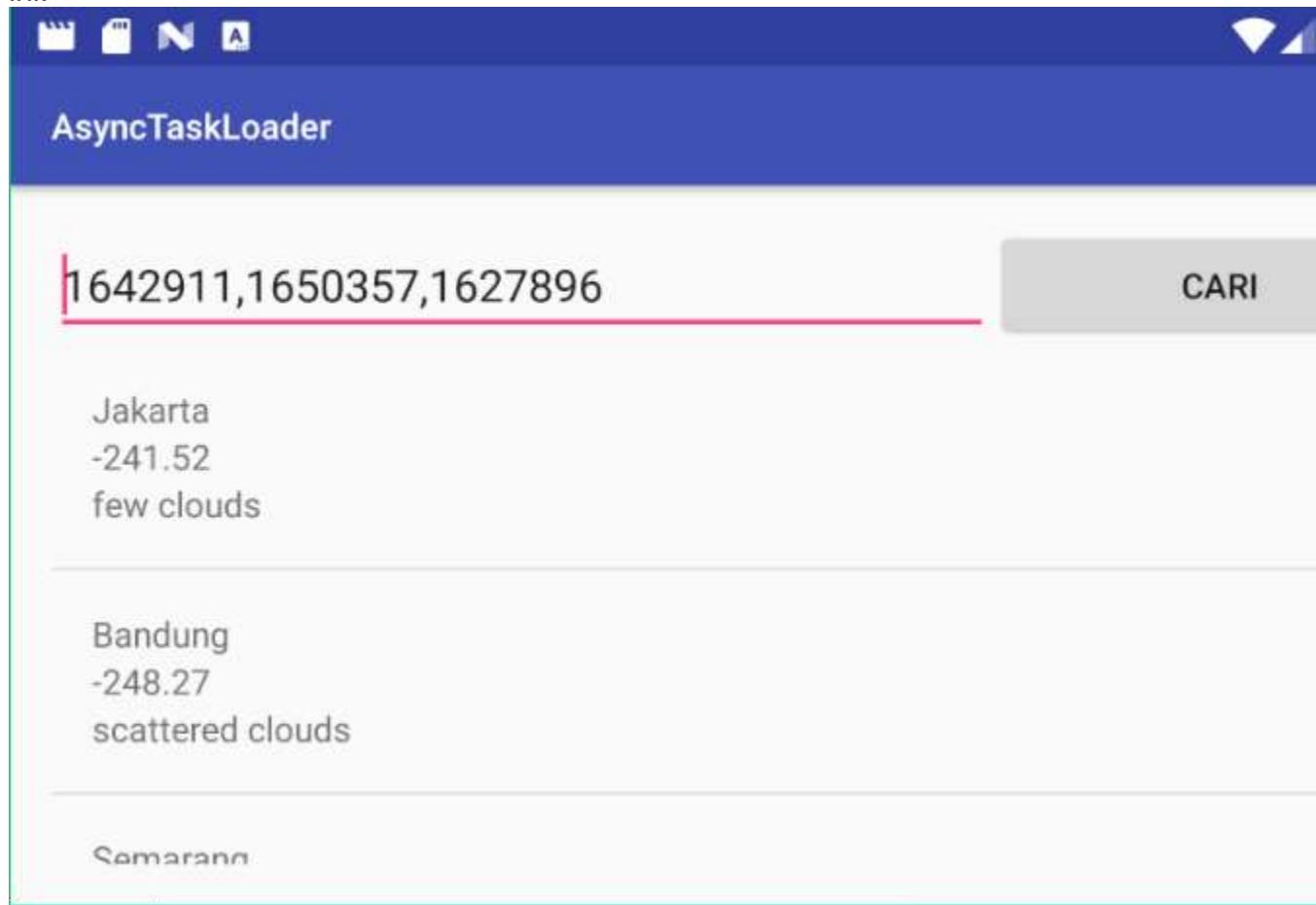
```
1. <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET"></uses-permission>
```

9. Silakan jalankan aplikasi Anda. Hasilnya akan seperti ini ::



Ketika orientasi perangkat Android diubah, maka tampilannya kurang lebih akan menjadi seperti

ini:



---

### Bedah Kode

---

Pertama, mari kita perhatikan kode berikut ini. Kode ini berada di dalam **MainActivity.java**.

```
1. getLoaderManager().initLoader(0, bundle, this);
```

Ketika kode di atas dijalankan, metode **onCreateLoader()** akan dijalankan. Di dalam metode **onCreateLoader()** kita membuat obyek **MyAsyncTaskLoader** baru.

```
1. @Override
2. public Loader<ArrayList<WeatherItems>> onCreateLoader(int id, Bundle args) {
3.     String kumpulanKota = "";
4.     if (args != null){
5.         kumpulanKota = args.getString(EXTRAS_CITY);
6.     }
}
```

```

7.
8.     return new MyAsyncTaskLoader(this,kumpulanKota);
9. }
10.
11. @Override
12. public void onLoadFinished(Loader<ArrayList<WeatherItems>> loader, ArrayList<W
eatherItems> data) {
13.     adapter.setData(data);
14. }
15.
16. @Override
17. public void onLoaderReset(Loader<ArrayList<WeatherItems>> loader) {
18.     adapter.setData(null);
19.
20. }
```

Mari kita bedah kode di atas. Metode **OnLoadFinished()** akan dijalankan ketika proses loading background telah selesai. Sedangkan metode **OnLoadReset()** akan dijalankan ketika **loader** direset.

Perhatikan parameter **Bundle** pada metode **onCreateLoader**. Dengan menggunakan **Bundle**, kita bisa mengirim parameter ke **loadermanager**. Parameter ini akan digunakan pada constructor kelas **Loader** di dalam **onCreateLoader**. **Bundle** Ini juga berguna ketika kita ingin mengambil data ketika **onClick** dijalankan:

```

1. View.OnClickListener myListener = new View.OnClickListener() {
2.     @Override
3.     public void onClick(View v) {
4.         String kota = editKota.getText().toString();
5.
6.         if (TextUtils.isEmpty(kota))return;
7.
8.         Bundle bundle = new Bundle();
9.         bundle.putString(EXTRAS_CITY,kota);
10.        getLoaderManager().restartLoader(0,bundle,MainActivity.this);
11.    }
12.};
```

**restartLoader()** berarti **loader** akan direstart kembali. Dengan memanggil **restartLoader()** maka **onCreateLoader** akan kembali dijalankan. Secara otomatis loader baru akan diciptakan. Cara ini lah yang digunakan untuk mengambil data kembali dan kemudian menampilkannya di dalam **onLoadFinished**.

```

1. public void setData(ArrayList<WeatherItems> items){
2.     mData = items;
3.     notifyDataSetChanged();
4. }
```

Dalam **adapter.setData(data)** terjadi proses pengisian item dari **WeatherItems** ke dalam **adapter**. Kemudian metode **notifyDataSetChanged()** akan dijalankan.

**notifyDataSetChanged()** berfungsi untuk mengabari **adapter** bahwa ada data baru yang telah diterima. Ketika fungsi ini dijalankan, maka **listview** yang didaftarkan pada **adapter** akan menampilkan data tersebut.

Setelah itu kita perhatikan kelas **MyAsyncTaskLoader**. Ada beberapa metode penting untuk dicermati :

```
1. @Override
2. protected void onStartLoading() {
3.     Log.d("Content Changed", "1");
4.     if (takeContentChanged())
5.         forceLoad();
6.     else if (hasResult)
7.         deliverResult(mData);
8. }
9.
10. @Override
11. public void deliverResult(final ArrayList<WeatherItems> data) {
12.     mData = data;
13.     hasResult = true;
14.     super.deliverResult(data);
15. }
16.
17. @Override
18. protected void onReset() {
19.     super.onReset();
20.     onStopLoading();
21.     if (hasResult) {
22.         onReleaseResources(mData);
23.         mData = null;
24.         hasResult = false;
25.     }
26. }
```

**OnStartLoading()** dipanggil setelah proses load berjalan. Terdapat percabangan **if else** yang menuju pada proses **forceLoad** dan **deliverResult**.

Metode **forceLoad()** akan dijalankan ketika data belum tersedia. Maka data tersebut akan diambil terlebih dahulu. Load data dapat terjadi ketika **loader** pertama kali dipanggil atau ketika terjadi perubahan pada data.

Metode **deliverResult()** digunakan untuk menampilkan result data yang sudah ada. Metode ini akan dijalankan juga ketika terjadi reset pada **loader**.

Ketika proses reset terjadi, maka **hasResult** akan diperiksa. Bila hasilnya tersedia, maka **onReleaseResources** akan dijalankan. Metode ini akan melepas memori resources data.

```
1. protected void onReleaseResources(ArrayList<WeatherItems> data) {  
2.     //nothing to do.  
3. }
```

Metode **onReleaseResources()** di atas tidak berisikan kode apapun, kita tidak perlu melepaskan memori. Berbeda bila kita menggunakan **cursor** yang membutuhkan proses pelepasan memori. Bila memori tidak dibebaskan, maka bisa terjadi kebocoran memori (*memory leak*).

Yang terakhir perhatikan beberapa baris berikut ini :

```
1. @Override  
2. public ArrayList<WeatherItems> loadInBackground() {  
3.     SyncHttpClient client = new SyncHttpClient();  
4.  
5.     final ArrayList<WeatherItems> weatherItemses = new ArrayList<>();  
6.     String url = "http://api.openweathermap.org/data/2.5/group?id=" +  
7.             mKumpulanKota + "&units=metric&appid=" + API_KEY;  
8.  
9.     client.get(url, new AsyncHttpResponseHandler() {  
10.         @Override  
11.         public void onStart() {  
12.             super.onStart();  
13.             //Menggunakan synchronous karena pada dasarnya thread yang digunakan sudah asynchronous dan method  
14.             //loadInBackground mengembalikan nilai balikan  
15.             setUseSynchronousMode(true);  
16.         }  
17.  
18.         @Override  
19.         public void onSuccess(int statusCode, Header[] headers, byte[] responseBody) {  
20.             try {  
21.                 String result = new String(responseBody);  
22.                 JSONObject responseObject = new JSONObject(result);  
23.                 JSONArray list = responseObject.getJSONArray("list");  
24.  
25.                 for (int i = 0; i < list.length(); i++) {  
26.                     JSONObject weather = list.getJSONObject(i);  
27.                     WeatherItems weatherItems = new WeatherItems(weather);  
28.                     weatherItemses.add(weatherItems);  
29.                 }  
30.             } catch (Exception e) {  
31.                 //Jika terjadi error pada saat parsing maka akan masuk ke catch  
32.                 e.printStackTrace();  
33.             }  
34.         }  
35.  
36.         @Override
```

```
37.     public void onFailure(int statusCode, Header[] headers, byte[] respons
    eBody, Throwable error) {
38.         //Jika response gagal maka , do nothing
39.     }
40. });
41.
42. return weatherItemses;
43. }
```

Metode di atas akan menjalankan proses pengambilan data secara *synchronous*. Hal ini dapat kita lihat pada inisiasi obyeknya seperti pada potongan kode di bawah ini :

```
1. SyncHttpClient client = new SyncHttpClient();
```

Meskipun ketika menjalankan `client.get()` kita memasukkan handler `AsyncHttpResponseHandler`, namun prosesnya tetap berjalan secara *synchronous*. Hal ini karena kita menjalankan `setUseSynchronousMode` dengan nilai `true` seperti terlihat pada kode di bawah ini:

```
1. public void onStart() {
2.     super.onStart();
3.     setUseSynchronousMode(true);
4. }
```

Dengan menggunakan `setUseSynchronousMode(true)`, kita dapat memanfaatkan `handlerloop` yang semula `async` menjadi `synchronous` sesuai dengan bagaimana `client` diinisiasi.

Kenapa *synchronous*? Ketika kita meng-override metode `loadInBackground`, kita perlu mengembalikan sebuah obyek. Untuk mengembalikan sebuah obyek, kita perlu menunggu proses pengambilan data hingga selesai. Sehingga obyek yang telah diterima dapat dikembalikan.

Perlu diingat bahwa metode `loadInBackground` akan berjalan di thread background. Jadi kita tidak perlu khawatir dengan proses *synchronous* di atas. Performa aplikasi tidak akan menurun karenanya.